

BRICON BEDIENINGSAPPARAAT

Belgisch Reisduiven Informatie en CONstateersysteem

Handleiding BRICON 100/500/1000.
BA-BSC/BE-NL/08

**GEHOMOLOGEERD
DOOR DE
KBOB**



BRICON nv

Hoge Heerweg,49
9100 Sint-Niklaas
België

Tel: +32 (0)3/ 777 39 74

Fax: +32 (0)3/778 07 35

Website: www.bricon.be

e-mail: bricon@bricon.be

Contactpersoon: Ludo Wille: GSM 0475/ 25 30 21

Het BRICON BEDIENINGSAPPARAAT.

handleiding: inhoud	
1. Inleiding.	4
1.1. Elektronische constateersystemen, de basisprincipes.	4
1.2. Wat is RFID?	4
1.3. Welke zijn de voordelen van RFID?	4
1.4. RFID en elektronisch constateren.	5
2. Het BRICON gamma.	7
2.1. Voordelen van het BRICON systeem.	7
2.2. De vier types van bedieningsapparaten in het BRICON gamma.	7
2.2.1. Little BRICON 100.	7
2.2.2. Little BRICON 500.	7
2.2.3. Little BRICON 1000	7
2.2.4. Little BRICON DUO	8
2.3. De drie types van antennes in het BRICON gamma.	8
2.3.1. 2-veld antenne.	8
2.3.2. 4-veld antenne.	8
2.3.3. 6 veld antenne.	8
3. Het systeem installeren.	9
3.1. Programmeren van de antennes.	9
3.2. Opstelling van het elektronisch constateersysteem.	10
3.2.1. Schematische voorstelling.	11
3.2.2. Welke voeding gebruiken?	12
3.2.2.1. De twee types van voedingen.	12
3.2.2.2. Verbruik berekenen.	12
3.2.2.3. Aantal te plaatsen adapterkabels berekenen.	13
3.2.3. Inbouw van de antennes.	13
3.3. Testen van de antennes.	15
3.4. Koppelen van de chipringen aan de officiële ringen.	16
4. Inkorven.	18
4.1. Bekijken van de ingekorfd vluchten.	18
4.2. Ongewiste vluchten waarbij afslaan gebeurde en die zich nog de BA bevinden.	19
4.3. Getekende ingeven met antenne.	20
4.4. Getekende ingeven zonder antenne.	22
4.5. Bekijken van de getekenden.	24
4.6. Wissen van getekenden.	25
4.7. Afdrukken van lijst met getekenden.	26
5. Gegevens verwerken.	27
5.1. Gegevens in de BA bekijken.	27
5.2. Gegevens uit de BA wissen.	28
5.3. Gegevens uit de BA laten afdrukken.	29

5.3.1. De overzichtslijst in detail.	31
5.3.2. De constatatielijst (training) in detail.	32
5.3.3. De constatatielijst (vlucht) in detail.	33
5.3.4. De koppellijst in detail.	34
5.3.5. De vluchtkalender in detail.	35
5.3.6. De getekendelijst in detail.	36
5.4. Koppeltabel bekijken.	37
5.5. Lokalen toevoegen in de BA.	38
5.6. Lokalen bekijken die zich in de BA bevinden.	39
5.7. Lokalen uit de BA wissen.	40
5.8. Toevoegen van vluchten in de BA.	41
5.9. Vluchten bekijken die zich in de BA bevinden.	42
5.10. Vluchten wissen uit de BA.	43
6. Instellingen van de BA.	45
6.1. Aantal afdrucken instellen.	45
6.2. Aantal lijnen van de print-out instellen.	46
6.3. De klok van de BA instellen.	47
6.4. Paswoord veranderen.	49
6.5. Instellen van de taal.	50
6.6. PC-verbinding maken.	51
7. Constateren.	52
7.1. Constateren bij een wedstrijd.	52
7.1.1.Extra functies tijdens het constateren.	52
7.2. Constateren met een BRICON DUO.	53
7.2.1.Een BRICON DUO aansluiten tijdens het constateren.	53
7.3. Constateren bij een trainingsvlucht.	54
8. Technische fiche.	55

Het BRICON-BEDIENINGSAPPARAAT (klok).

Elektronisch constateren op het hok.

1. Inleiding.

1.1. Elektronische constateersystemen, de basisprincipes.

Het basisprincipe van een elektronisch constateersysteem is het identificeren van een duif op afstand of identificatie zonder direct contact. RFID (Radio Frequency Identification) is één van de technieken die men hiervoor kan aanwenden. Deze technologie kent opgang sinds de jaren '80 en wordt reeds veelvuldig gebruikt. Elektronische constateersystemen voor duiven gebruiken RFID.

1.2. Wat is RFID?

RFID-systemen bestaan uit drie componenten: een antenne, een decoder en een transponder.

De antenne zendt radiosignalen uit die de transponder activeren en hierdoor de gegevens in de transponder kan lezen en eventueel beschrijven. De antenne is het koppelstuk tussen de transponder en de decoder. Het contact tussen de antenne en de transponder is draadloos en bestaat uit radiogolven. De transponder bevat de identificatiegegevens, de decoder interpreteert deze gegevens en stuurt de antenne.

Een transponder bestaat uit de volgende componenten:

- een spoel die als antenne gebruikt wordt,
- een chip (IC) die een radiozender/-ontvanger en een computer met geheugen bevat.

Een transponder kan enkel werken indien deze met stroom gevoed wordt. Afhankelijk van de wijze waarop het geheel van stroom voorzien wordt, spreekt men van:

- een actieve transponder of
- een passieve transponder.

In een actieve ID-transponder is er naast de antennespoel en chip nog een batterij ingebouwd die het geheel van stroom voorziet. Door de ingebouwde stroombron worden de prestaties van deze transponder krachtiger waardoor deze over grotere afstand te lezen en/ of te beschrijven is.

Passieve ID-transponders bevatten geen inwendige stroombron, zij worden van energie voorzien door de antenne. Het voordeel van deze transponders zit vooral in hun kleinere afmetingen, hun kleinere productiekost en hun schier onbegrensde levensduur. Door de afwezigheid van een stroombron is hun uitgezonden signaal zo zwak dat ze slechts op beperkte afstanden te lezen zijn.

1.3. Welke zijn de voordelen van RFID?

De belangrijkste voordelen van een RFID-systeem zijn terug te brengen tot de mogelijkheid de identificatie automatisch te laten verlopen zonder

tussenkost van pen en papier. Het kan in praktisch alle omstandigheden aangewend worden.

- RFID is aangewezen in stoffige, vuile, vette, natte en zelfs zeer agressieve omgevingen.
- RFID-transponders en -lezers hebben geen bewegende onderdelen, waardoor de systemen zeer onderhoudsvriendelijk zijn en een lange levensduur hebben.
- RFID kan identificeren zonder fysiek contact.
- RFID is zeer snel, de verbinding loopt in de grootteorde van enkele honderdsten van seconden.
- RFID blijft werkzaam in erg extreme omstandigheden.

1.4. RFID en elektronisch constateren.

Een elektronisch constateersysteem is eigenlijk een RFID-systeem dat uit vier componenten bestaat:

- een transponder of chipring,
- een deel in de maatschappij (universele inkorvingsantenne, uIA of CLUBMASTER),
- een deel bij de liefhebber (hokantenne),
- en een deel waarin de gegevens opgeslagen worden.

Het deel waarin de gegevens opgeslagen zitten, wordt voor de eenvormigheid in dit document "terminal" of bedienapparaat (BA) genoemd.

De CLUBMASTER is vast aanwezig in de maatschappij, de hokantenne bevindt zich op het hok van de liefhebber. De BA is het mobiele gedeelte dat aanwezig moet zijn in de maatschappij bij een inkorving of op het hok tijdens het bestatigen.

Door het creëren van een standaard wordt een compatibiliteit beoogd voor de verbinding tussen de apparatuur in de maatschappij en de terminal. De verbinding tussen de terminal en de gebruikte hokantenne hoeft niet compatibel te zijn vermits de liefhebber thuis in principe slechts materiaal van één enkele fabrikant gebruikt. De Belgische standaard is onvergelijkbaar met de standaard die men elders hanteert. De grote diversiteit in wedvluchten die België kent is uniek op wereldvlak. In onze beide buurlanden is een duivenliefhebber bv. gebonden aan één enkele club en bestaat de mogelijkheid om buiten deze club nog ergens anders in te korven gewoonweg niet.

De individuele vrijheid van de liefhebber, voor zover het de keuze van zijn elektronisch systeem betreft, is aldaar dus vrij beperkt. Hij kan alleen kiezen voor het systeem dat zijn club installeert, ofwel kan hij kiezen om niet elektronisch te constateren. Het zijn de clubverantwoordelijken die bepalen welk systeem men gebruikt.

In België daarentegen kan iedere liefhebber in (vier, vijf of meer ...) verschillende lokalen inkorven en meespelen op verschillende vluchten.

Iedere melker heeft daarbij de keuze uit een grote diversiteit aan vluchten, waarschijnlijk de reden waarom de Belgische duif zo gegeerd is. Nergens anders vliegen de duiven zodanig veel als in België, nergens anders is de selectie zo streng.

Ter vrijwaring van deze unieke Belgische speelwijze werd het elektronisch constateren aangepast en niet omgekeerd.

Meerdere constateersystemen worden in het buitenland op de markt aangeboden. Deze systemen zijn in principe onderling niet compatibel.

Gezien de typische speelwijze in België, met inkorvingen in verschillende lokalen en voor verschillende vluchten, dringt een vergaande compatibiliteit zich op.

Anders loopt men het risico dat:

- ofwel de melker zoveel verschillende constateersystemen moet aankopen als er verschillende systemen zijn in de lokalen waar hij speelt ...

- ofwel elke maatschappij zoveel verschillende constateersystemen moet aankopen als er verschillende systemen zijn tussen hun liefhebbers.

M.a.w., het zou kunnen voorkomen dat er in een lokaal vier inkorvingstafels per vlucht nodig zijn met elk een apart systeem omdat er tussen hun liefhebbers vier verschillende constateersystemen bestaan.

Geen van beide situaties was uiteraard toelaatbaar, zowel in het belang van de liefhebber als dat van de club. Daartoe heeft de K.B.D.B. een standaard opgesteld waaraan alle elektronische systemen moeten voldoen alvorens ze voor de Belgische markt gehomologeerd kunnen worden.

Deze standaard garandeert een volledige werkingscompatibiliteit tussen de verschillende constateersystemen onderling en bevat de specifieke en gedetailleerde beschrijving van ondermeer :

- de veiligheidsvoorschriften,
- de gegevensstructuur,
- de transponder (chipring),
- de aard van de hardwareverbindingen,
- het formaat van de datatransmissie in de club,
- de antifraudegarantie,
- de homologatie.

Met de CLUBMASTER kan men inkorven zonder enige bewerking te moeten uitvoeren op het toestel van de liefhebber, elke liefhebber wordt gelijk behandeld, de medewerkers in de club moeten enkel op de hoogte zijn van de werking van hun CLUBMASTER om elke liefhebber met een gehomologeerd apparaat te helpen.

2. Het BRICON gamma.

2.1. Voordelen van het BRICON systeem.

- BRICON is volledig Belgisch: programmatie, fabricage, assemblage en hightech kennis vanuit de bakermat van de duivensport.
 - BRICON heeft snelle en betrouwbare antennes.
 - de BRICON antennes zijn volledig waterdicht en vorstvrij.
 - de BRICON antennes hebben geen bovenbouw nodig!
 - de BRICON antennes moeten nooit bijgesteld worden.
 - de BRICON antennes kunnen dankzij hun geringe dikte (2 cm !!) probleemloos onder de valplank gemonteerd worden.
 - BRICON geeft 3 jaar garantie op zijn antennes.
 - de BRICON antennes kunnen alle geregistreerde ringen lezen.
 - BRICON is duidelijk en gebruiksvriendelijk, alles wijst zichzelf aan. Een installatie op het hok gebeurt in enkele minuten.
 - BRICON heeft een eigen CLUBMASTER die door de maatschappijen voordelig kan gehuurd worden.
 - Het elektronisch constateersysteem van BRICON biedt onbeperkte mogelijkheden. Het BRICON gamma is zeer uitgebreid, elke liefhebber kan zijn systeem uitbouwen met de noden en voorzieningen die hij wenst.
 - BRICON heeft de laagste prijzen.
- Deze handleiding geeft een omschrijving van alle mogelijkheden van de verschillende bedieningsapparaten (BA) en van de montage van het systeem. Lees de handleiding dan ook vooraf.

2.2. De vier types van bedieningsapparaten in het BRICON gamma.

Bij BRICON heeft u de keuze uit 4 klokken. Deze zijn volledig automatisch, aansluiten is voldoende. Alle klokken kunnen eveneens gewone trainingsvluchten registreren. De BRICON klokken zijn tevens zeer eenvoudig te bedienen, er zijn geen verkeerde handelingen mogelijk tijdens het constateren.

2.2.1. Little BRICON 100.

Bedieningsapparaat voor 100 duiven.
Keuze uit 1- of 2-veldantennes (niet mengbaar).
Maximum 4 antennes aansluitbaar.

2.2.2. Little BRICON 500.

Bedieningsapparaat voor 500 duiven.
Keuze uit 2-, 4- of 6-veldantennes (mengbaar).
Maximum 8 antennes aansluitbaar.

2.2.3. Little BRICON 1000.

Bedieningsapparaat voor 1000 duiven.
Keuze uit 2, 4 of 6 veldantennes (mengbaar).
Maximum 16 antennes aansluitbaar.

Eigen printeraansluiting, afdrukken van 7 verschillende lijsten.
Aansluiting modem/fax om aan te melden.

2.2.4. Little BRICON DUO.

alternatief voor het doorklokken.(goedgekeurd voor België.)



Little BRICON 100/500/1000/DUO

2.3. De drie types van antennes in het BRICON gamma.

2.3.1. 2-veld antenne.

28 x 25 cm.

Registreert over gans het oppervlak!

2.3.2. 4-veld antenne.

50 x 25 cm.

Registreert over gans het oppervlak!

2.3.2. 6 veld antenne.

75 x 25 cm.

Registreert over gans het oppervlak!



2 veld, 4 veld, 6 veld antenne.

3. Het systeem installeren.

Voordat er kan geconstateerd worden, moeten er verschillende stappen doorlopen worden.

Vooreerst moeten de antenne(s) geprogrammeerd worden. Daarna moet de opstelling op een correcte manier gemaakt worden. Eens de opstelling gemaakt, moeten de antennes getest worden. Als laatste stap moeten de elektronische chipringen gekoppeld worden aan de officiële ringen. Elke stap staat beschreven in een apart hoofdstuk.

Indien men een andere taalinstelling wenst, kan men deze instellen (zie **Instellen van de taal.**).

3.1. Programmeren van de antennes.

Voordat men met het BRICON elektronisch constateersysteem kan werken, moeten de antennes geprogrammeerd worden. Dit doen we voordat we het systeem gaan installeren.

Doe volgende stappen:

Verbind de voeding met het Bedieningsapparaat (BA).

Functie: Hier worden de antennes geprogrammeerd, dit is noodzakelijk bij de eerste ingebruikname van het systeem. Er wordt een nummering aan de antennes gegeven.

- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.
- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Door op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van de BA kan “ Menu ” geselecteerd worden. Druk op <OK>.
- MENU (5) - 1. Wedstrijd 2. Geg.bewerken >3. Opties 4. Instellingen 5. PC-Verb.	In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's). We zien slechts 3 submenu's. Door op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA in te geven, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “ Opties ”.

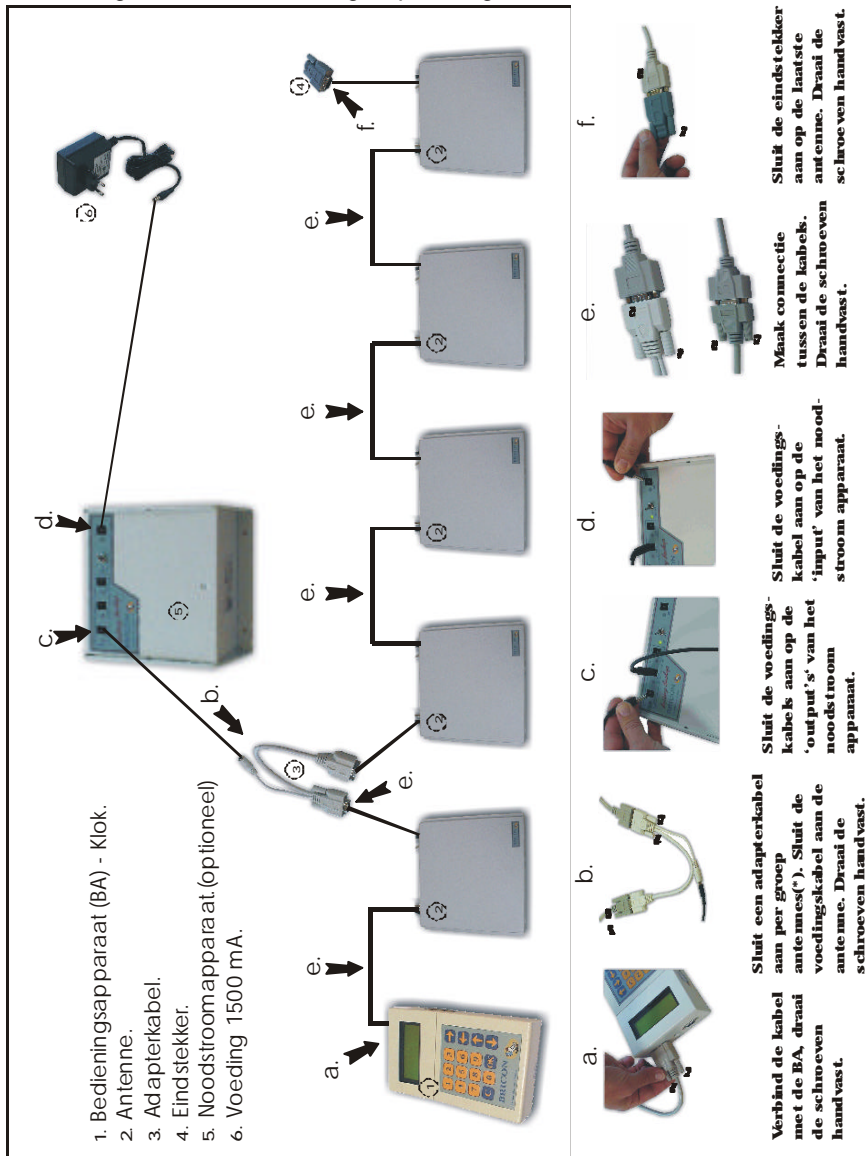
<p>- OPTIES (3) - 1. Koppelingen >2. Anten Prog. 3. Anten Test</p>	<p>Selecteer "Antennes Prog.". Druk op <OK>.</p>
<p>Ant. nummeren Ant. losmaken <OK></p>	<p>Maak de antenne(s) los. Druk op <OK>.</p>
<p>Gelieve antenne 01 aan te sluiten <C> Stoppen <OK> Volgende</p>	<p>Sluit de antenne aan die genummerd moet worden. Let op: de antennes moeten elk apart worden geprogrammeerd. Druk op <OK>.</p>
<p>Versie : 1.02 Druk op <OK></p>	<p>De antenneversie wordt weergegeven. Druk op <OK>.</p>
<p>Antenne 01 is genummerd <C> Stoppen <OK> Volgende</p>	<p>De antenne is genummerd. Alle antennes dienen op deze manier genummerd te worden. Druk op <OK> om een volgende antenne te nummeren. Druk op <C> om het nummeren te stoppen.</p>

3.2. Opstelling van het elektronisch constateersysteem.

De antenne(s) worden serieel verbonden in een netwerk met kabels (RS485). Standaard heeft elke antenne 4 meter kabel. Indien dit niet voldoende blijkt, kunnen er verlengkabels tussen geplaatst worden. Ook de BA (klok) wordt op deze manier tussen de antennes geplaatst. De maximumlengte van het geheel is 100 meter. Tussen de eerste en de tweede antenne wordt een adapterkabeltje geplaatst. Na de laatste antenne moet de eindstekker geplaatst worden (enkel bij meer dan 4 antennes).

3.2.1. Schematische voorstelling.



Voorstelling van een eenvoudige opstelling.



(*) de voeding en het aantal adapterkabels dat gebruikt moet worden is afhankelijk van het verbruik (zie **Welke voeding gebruiken?**).

3.2.2. Welke voeding gebruiken?

3.2.2.1. Twee types van voedingen.

Voeding types:	
Type 1 = tot 1500 mA	
Type 2 = tot 6000mA.	

3.2.2.2. Verbruik berekenen.

Vul onderstaande tabel in om het verbruik van het netwerk te berekenen.

Berekening van het totale verbruik:

	totaal		
Bedieningsapparaat		x 110 mA =	mA
Antenne 2-veld		x 170 mA=	mA
Antenne 4-veld		x 280 mA=	mA
Antenne 6-veld		x 390 mA=	mA
Kabel in meter		x 2,8 mA=	mA
		Totaal	mA

Installeer de juiste voeding. Zorg ervoor dat het totaal verbruik van het netwerk de maximumcapaciteit van de voeding niet overschrijdt.

Type 1: Extra power supply 12 V 1,5 Amp (tot 1500 mA.)

Type 2: Extra power supply 13,8 V 6-8 Amp (tot 6000 mA.)

3.2.2.3. Aantal te plaatsen adapterkabels berekenen.

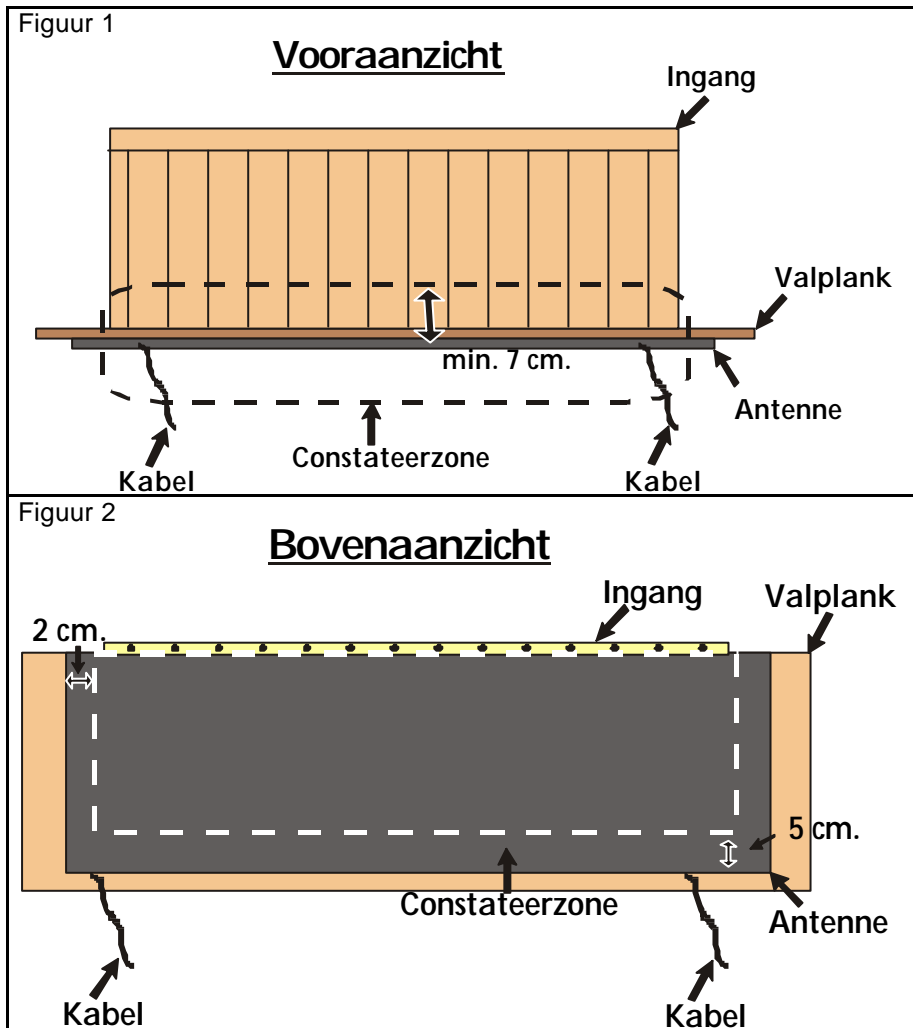
Elk component verbruikt een deel van de spanning, om de spanningsval te compenseren moet de spanning gespreid worden over het netwerk. Op deze manier kan elk component optimaal functioneren.

Per **3-5 componenten** wordt **1 adapterkabel** geplaatst. De adapterkabels moeten gespreid worden over het netwerk.

Voor het berekenen van het verbruik en het aantal adapterkabels in grotere netwerken raden wij u aan het advies te vragen van uw verkoper.

3.2.3. Inbouw van de antennes.

Alle antennes kunnen boven of onder de valplank gemonteerd worden. De grootte van de ingang naar het hok moet smaller zijn dan de breedte van de antenne. Een bovenbouw is overbodig bij de BRICON antennes, de antenne registreert over de gehele oppervlakte! Het is aan te raden de duiven af te remmen bij het binnenkomen zodat men zekerheid heeft dat de duif over de antenne loopt. De chipring van de duif moet binnen een hoogte van 7 (zeven) centimeter van het bovenoppervlak van de antenne blijven om geregistreerd te worden. Er mogen geen metalen binnen het leesveld vallen, hou deze best meer dan 10 (tien) centimeter van de antenne verwijderd! De leesvelden van de antenne bevinden zich aan de voorzijde. De voorzijde van de antenne moet naar de ingang geplaatst worden (zie figuren 1 en 2).



3.3. Testen van de antennes.

Na het programmeren van de antennes zoals beschreven in **Programmeren van de antennes**, kan het systeem getest worden. Volgende stappen dienen daarvoor te gebeuren:

Functie: Hier kunnen de antennes getest worden, het systeem bekijkt alle antennes en toont hun nummering op de display.

- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.
- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Door op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan “ Menu ” geselecteerd worden. Druk op <OK>.
- MENU (5) - 1. Wedstrijd 2. Geg.bewerken >3. Opties 4. Instellingen 5. PC-Verb.	In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's). We zien slechts 3 submenu's. Door op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA in te geven, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “ Opties ”.
- OPTIES (3) - 1. Koppelingen 2. Anten Prog. >3. Anten Test	Sluit de antenne(s) aan. Selecteer “ Antennes Test ”. Druk op <OK>.
Nr:01 02 03 <OK>	De display toont het aantal antennes. Indien er een antenne niet gelezen wordt, zal deze niet functioneel zijn. Controleer de aansluitingen en de werking van elke antenne! Druk op <OK>.
Nr:00 000 Rings: <C>	Hou nu achtereenvolgens enkele ringen boven elke antenne. Druk op <C>.

Nr:01 7a655e8axx 015 Rings: <C>	Controleer of de ringen geregistreerd worden. Druk op <OK>.
---	--

3.4. Koppelen van de chipringen aan de officiële ringen.

De chipringen kunnen door de liefhebber zelf in de BA (klok) gekoppeld worden aan de ringen van de bond. Nadat dit is gebeurd, kan men reeds trainingsvluchten registreren. Om ook aan officiële wedstrijden deel te nemen met het elektronisch constateersysteem moet men eerst de BA (klok) aanbieden aan een maatschappij die een BRICON CLUBMASTER bezit. Deze CLUBMASTER gaat de koppeling uit de BA (klok) inlezen en verder coderen.

De chipringen moeten om de linkerpoot van de duif gedaan worden.

Om de ringen te koppelen moeten volgende stappen gedaan worden.

Functie: Hier kunnen de **chipringen in de BA gekoppeld worden** aan de officiële KBDB ringen.

- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.
- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Door op de “↓” toets in te geven op het toetsenbord van het BA kan “Menu” geselecteerd worden. Druk op <OK>.
- MENU (5) - 1. Wedstrijd 2. Geg.bewerken >3. Opties 4. Instellingen 5. PC-Verb.	In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's). We zien slechts 3 submenu's. Door op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA in te geven, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “Opties” .

<p>- OPTIES (3) - >1. Koppelingen. 2. Anten Prog. 3. Anten Test</p>	<p>Selecteer "Koppelingen.". Druk op <OK>.</p>
<p>- KOPPELS (3) - >1. Invoegen 2. Bekijken 3. Wissen</p>	<p>Selecteer "Invoegen.". Druk op <OK>.</p>
<p>Testkoppels... Hou de duif op de antenne ... <C> Stoppen</p>	<p>Hou de duif waarvan de ring moet gekoppeld worden op de antenne.</p>
<p>Geef de landcode <OK> BE <1>NL <2>FR <3>DV <4>PT<0> Overige</p>	<p>Maak een selectie. Druk op <OK> voor België,<1> voor Nederland ...</p>
<p>Geef het jaartal : <OK> Klaar <Pijltjes> Wijzigen BE-99</p>	<p>Door de verticale pijltjes kan het jaartal gewijzigd worden. Vb.99 Druk op <OK></p>
<p>Geef het jaartal : <OK> Klaar <Pijltjes> Wijzigen BE-99-4210569</p>	<p>Geef het ringnummer in. Door de horizontale pijltjes kan er van links naar rechts gegaan worden.</p>
<p>Geef het geslacht Duivin of Duiver <C> <OK> BE-99-4210569</p>	<p>Selecteer het geslacht. Druk<C> voor duivin, druk<OK> voor duiver. Wanneer het geslacht (nog) niet gekend is, kiest men best voor duiver. Men kan dit later steeds wijzigen.</p>
<p>Zij onderstaande gegevens juist ? <C> Nee <OK>Ja BE-99-4210569</p>	<p>Controleer de gegevens en druk op <OK> indien ze juist zijn.</p>

4. Inkorven.

Wanneer men duiven gaat inkorven moet men de BA meenemen naar het inkorflokaal. Daar wordt de BA aan de CLUBMASTER gekoppeld en worden de ingekorfd duiven geregistreerd.

Let op: voor het inkorven moeten alle vrijgegeven gegevens worden gewist (zie **Gegevens uit de BA wissen.**)

Allerhande informatie omtrent de inkorving kan men steeds uit de BA aflezen.

4.1. Bekijken van de ingekorfd vluchten.

Functie: Onder dit menu vindt u **informatie over de ingekorfd vluchten.**

- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.
- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Door op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan ‘Menu’ geselecteerd worden. Druk op <OK>.
- MENU (5) - >1. Wedstrijd 2. Geg.bewerken 3. Opties 4. Instellingen 5. PC-Verb.	In een volgend scherm komen 5 submenu’s tevoorschijn. (het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu’s). We zien slechts 3 submenu’s. Door op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA in te geven, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “Wedstrijd” .
-WEDSTRIJD(4)- >1. Inkorven 2. Afslaan/uitl. 3. Poelbrief 4. Getekende 5. Masterklok	Selecteer “Inkorven” . Druk op <OK>.

Vluchten: >ARRAS 2415 BLOIS 2007	Op de display verschijnen de ingekorfde vluchten samen met het nummer van het inkorflokaal. Door op de verticale pijltjes te drukken kunnen alle vluchten bekeken worden.
--	---

4.2. Ongewiste vluchten waarbij afslaan gebeurde en die zich nog de BA bevinden.

Functie: Onder dit menu vindt u **de vluchten waarbij het Afslaan reeds gebeurde en die zich nog in de BA bevinden.**

- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.
- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Door op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan ‘Menu’ geselecteerd worden. Druk op <OK>.
- MENU (5) - >1. Wedstrijd 2. Geg.bewerken 3. Opties 4. Instellingen 5. PC-Verb.	In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's). We zien slechts 3 submenu's. Door op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA in te geven, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “Wedstrijd” .
-WEDSTRIJD (4)- 1. Inkorven >2. Afslaan/uitl. 3. Poelbrief 4. Getekende 5. Masterklok	Selecteer “Afslaan/uitl.” . Druk op <OK>.
Vluchten: >ARRAS 2415	Op de display verschijnen de vluchten waarbij het Afslaan gebeurde en die zich nog in de BA bevinden samen met het nummer van het inkorflokaal. Met de verticale pijltjes kan men scrollen en kunnen alle vluchten bekeken worden.

4.3. Getekende ingeven met antenne.

Functie: Hier kan de **volgorde van intekening** zoals op de poulebrief ingegeven worden. Het grote voordeel hiervan is dat deze ingave op voorhand kan gebeuren en dat zodoende de volgorde van afgeven in het inkorflokaal niet belangrijk is. Maakt men geen gebruik van dit submenu, dan dienen de duiven in volgorde van intekening afgegeven te worden.

<p>- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16</p>	<p>Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.</p>
<p>- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19</p>	<p>Door op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan ‘Menu’ geselecteerd worden. Druk op <OK>.</p>
<p>- MENU (5) - >1. Wedstrijd 2. Geg.bewerken 3. Opties 4. Instellingen 5. PC-Verb.</p>	<p>In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's). We zien slechts 3 submenu's. Door op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA in te geven, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “Wedstrijd”.</p>
<p>-WEDSTRIJD (4)- 1. Inkorven 2. Afslaan/uitl. 3. Poelbrief >4. Getekende 5. Masterklok</p>	<p>Selecteer “Getekende”. Druk op <OK>.</p>
<p>-GETEKENDE(4)- >1. Nieuw 2. Bekijken 3. Wissen 4. Afdrukken</p>	<p>Selecteer “Nieuw” om de getekende van een nieuwe vlucht in te geven. Druk op <OK>.</p>

<p>Kies de vlucht : >ANGOULEME ARGENTON ARRAS</p>	<p>Selecteer de vlucht waarop u gaat inkorven.</p>
<p>Geef lokaal: >2841 POSTDUIF</p>	<p>Selecteer het inkorflokaal of druk het nummer op het toetsenbord. Indien het lokaal nog niet in de lijst staat moet men eerst het lokaal toevoegen (zie Lokalen toevoegen in de BA).Druk op <OK>.</p>
<p>Benoemen met antenne? <C>Nee <OK>Ja</p>	<p>Selecteer <OK> indien u van de antenne gebruik wenst te maken. De stappen die moeten gevolgd worden indien u niet van een antenne wenst gebruikt te maken staan beschreven in Getekende ingeven zonder antenne.</p>
<p>Getekende... Hou de duif op de antenne. <C> Stoppen</p>	<p>Hou de duif op de antenne.</p>
<p>N:00-99-5041140 0 om te wissen. Geef de positie:1</p>	<p>Controleer het nummer, druk op 0 (nul) indien het nummer niet correct is. Geef de plaats van intekening van de duif als het nummer correct is, (in het vb.: positie 1). Druk op <OK>.</p>
<p>N:00-99-5041196 0 om te wissen. Geef de positie:2</p>	<p>Herhaal dit voor alle in te korven duiven, (in het vb.: positie 2).</p>
<p>N:00-99-5041173 0 om te wissen. Geef de positie:1</p>	<p>Wenst u een duif op een positie in te tekenen die reeds eerder ingenomen was, dan kan dit; druk de positie in (in het vb: positie 1) en alle eerdere intekeningen gaan een positie lager komen te staan. (Dit is het uiteindelijke resultaat van uit het voorbeeld. 1^{ste} getekende: 5041173/99, 2^{de} getekende: 5041140/99 en 3^{de} getekende: 5041196/99.)</p>

<p>Indien u een duif een andere positie wenst te geven, kan dit door de duif een tweede maal boven de antenne te houden en de nieuwe positie in te drukken.</p> <p>Wanneer u een positie overschrijft, gaan alle volgende duiven vanaf de overschreven positie 1 positie lager komen te staan</p>	
<p>Indien u na het afsluiten van de intekeningen vaststelt dat u een verkeerde intekening gemaakt hebt of dat u vaststelt dat er een duif vergeten is, moet u alle gegevens wissen (zie 4.6. Wissen van getekenden.) en opnieuw beginnen met intekenen.</p>	
<p>Duivinnen dubbelen?</p> <p><C>Nee <OK>Ja</p>	<p>Na het intekenen van de duiven gaat de BA vragen of u duivinnen wil dubbelen.</p> <p>Druk<OK> als u de duivinnen wil dubbelen</p>
<p>Getekende... Afdrukken lijst?</p> <p><C>Nee <OK>Ja</p>	<p>U kan de lijst van de getekenden afdrukken. (zie De getekendelijst in detail.)</p> <p>Druk op<OK> indien u dit wenst.</p>

4.4. Getekende ingeven zonder antenne.

Functie: Hier kan de **volgorde van intekening** zoals op de poulebrief ingegeven worden. Het grote voordeel hiervan is dat deze ingave op voorhand kan gebeuren en dat zodoende de volgorde van afgeven in het inkorflokaal niet belangrijk is. Maakt men geen gebruik van dit submenu, dan dienen de duiven in volgorde van intekening afgegeven te worden.

<p>Benoemen met antenne?</p> <p><C>Nee <OK>Ja</p>	<p>De stappen die hieraan vooraf gaan, vindt u onder Getekende ingeven met antenne.</p> <p>Druk op <C>.</p>
<p>Cat. OUDE?</p> <p><C>Nee <OK>Ja</p>	<p>Indien u de getekenden bij de oude duiven wenst in te geven, druk dan op <OK>, indien niet druk dan op <C>.</p>

<p>Cat. JAARLINGEN?</p> <p><C>Nee <OK>Ja</p>	<p>Indien u de getekenden bij de jaarse duiven wenst in te geven, druk dan op <OK>, indien niet druk dan op <C>.</p>
<p>Cat. JONGE?</p> <p><C>Nee <OK>Ja</p>	<p>Indien u de getekenden bij de jonge duiven wenst in te geven, druk dan op <OK>, indien niet druk dan op <C>.</p>
<p>Kies 1e get. O: >BE-00-5041196 BE-00-5041140 BE-96-5269121</p>	<p>Bepaal de eerste getekende. Door middel van de pijltjes kan u heel de lijst van duiven doorlopen. Alleen de duiven die in de koppelingstabel zitten kunnen getekend worden.</p>
<p>1e get. O: Nr:BE-96-5269121 Toevoegen?</p> <p><C>Nee <OK>Ja</p>	<p>Bevestig door op <OK> te drukken als u dit ringnummer als eerste getekende wenst te positioneren. Indien u op <C> drukt komt u terug in het vorige scherm.</p>
<p>Kies 2e get. O: >BE-00-5041196 BE-00-5041140 BE-96-5269121</p>	<p>Selecteer alle in te tekenen duiven in elke categorie. Als alle duiven getekend zijn, druk dan op <C>.</p>
<p>Duivinnen dubbelen?</p> <p><C>Nee <OK>Ja</p>	<p>Indien u de duivinnen wenst te dubbelen, druk dan op <OK>.</p>
<p>Getekende... Afdrukken lijst?</p> <p><C>Nee <OK>Ja</p>	<p>U kan de lijst van de getekenden afdrukken (zie De getekendelijst in detail). Druk op <OK> indien u dit wenst.</p>

4.5. Bekijken van de getekenden.

Functie: Hier kan de **volgorde van intekening** zoals u ze in uw BA toestel ingegeven hebt bekijken.

<p>- Little 1000 - ->Constateren Menu Tijd : 16:14:16</p>	<p>Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.</p>
<p>- Little 1000 - Constateren ->Menu Tijd : 16:14:19</p>	<p>Door op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan ‘Menu’ geselecteerd worden. Druk op <OK>.</p>
<p>- MENU (5) - ->1. Wedstrijd 2. Geg.bewerken 3. Opties 4. Instellingen 5. PC-Verb.</p>	<p>In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's). We zien slechts 3 submenu's. Door op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA in te geven, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “Wedstrijd”.</p>
<p>-WEDSTRIJD (4)- 1. Inkorven 2. Afslaan/uitl. 3. Poelbrief ->4. Getekende 5. Masterklok</p>	<p>Selecteer “Getekende”. Druk op<OK>.</p>
<p>-GETEKENDE(4)- 1. Nieuw ->2. Bekijken 3. Wissen 4. Afdrukken</p>	<p>Selecteer “Bekijken” om de getekende van een vlucht in te bekijken. Druk op <OK>.</p>
<p>Kies de vlucht : ->CREPY 0153</p>	<p>Selecteer de vlucht die u wil bekijken.</p>

Vlucht: CREPY 1BE-96-5269121 O X J D 1 - - -	Door op de “↓” toets te drukken kan u de getekenden van de geselecteerde vlucht bekijken. Druk op <OK> om terug een menu hoger te gaan.
---	--

4.6. Wissen van getekenden.

Functie: Hier kan u de volgorde van intekening zoals u ze in uw BA toestel ingegeven hebt, verwijderen.

- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.
- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Door op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan ‘Menu’ geselecteerd worden. Druk op <OK>.
- MENU (5) - >1. Wedstrijd 2. Geg.bewerken 3. Opties 4. Instellingen 5. PC-Verb.	In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's). We zien slechts 3 submenu's. Door op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA in te geven, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “ Wedstrijd ”.
-WEDSTRIJD (4)- 1. Inkorven 2. Afslaan/uitl. 3. Poelbrief >4. Getekende 5. Masterklok	Selecteer “ Getekende ”. Druk op <OK>.
-GETEKENDE (4)- 1. Nieuw 2. Bekijken >3. Wissen 4. Afdrukken	Selecteer “ Wissen ” om de getekende van een vlucht te wissen. Druk op <OK>.

Kies de vlucht : CREPY 0153 >ARGENTON 1486	Selecteer de vlucht die u wil wissen. Druk op <OK>, de geselecteerde vlucht wordt gewist.
--	--

4.7. Afdrukken van lijst met getekenden.

Functie: Hier kan u de lijst met de volgorde van intekening zoals u ze in uw BA toestel ingegeven hebt, laten afdrukken.

- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.
- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Door op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan ‘Menu’ geselecteerd worden. Druk op <OK>.
- MENU (5) - >1. Wedstrijd 2. Geg.bewerken 3. Opties 4. Instellingen 5. PC-Verb.	In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's). We zien slechts 3 submenu's. Door op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA in te geven, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “ Wedstrijd ”.
-WEDSTRIJD (4)- 1. Inkorven 2. Afslaan/uitl. 3. Poelbrief >4. Getekende 5. Masterklok	Selecteer “ Getekende ”. Druk op <OK>.
-GETEKENDE(4)- 1. Nieuw 2. Bekijken 3. Wissen >4. Afdrukken	Selecteer “ Afdrukken ” om de getekende van een vlucht te bekijken. Druk op <OK>.

Kies de vlucht : >CREPY 0153 ARGENTON1486	Selecteer de vlucht waarvan u de getekenden moeten worden afgedrukt. Druk op <OK>.
Hoeveel kopies afdrukken?	Geef het aantal kopies.
Bezig met afdrukken.	Een lijst met de getekenden van de geselecteerde vlucht wordt afgedrukt .

5. Gegevens verwerken.

5.1. Gegevens in de BA bekijken.

Functie: Hier kunnen de trainingsconstataties en/of de wedstrijdconstataties die zich in de BA bevinden bekeken worden.

- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.
- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Door op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan “ Menu ” geselecteerd worden. Druk op <OK>.
- MENU (5) - 1. Wedstrijd >2. Geg.bewerken 3. Opties 4. Instellingen 5. PC-Verb.	In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's). We zien slechts 3 submenu's. Door op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA in te geven, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “ Geg.Bewerken ”.

<p>-GEGEVENS (6) - >1. Const. bek. 2. Wissen 3. Afdrukken 4. Koppeltabel 5. Lokalen 6. Vluchten</p>	<p>Selecteer "Const. bek.". Druk op <OK>.</p>
<p>00-5261478 2/4 10/07 11:25:27 Trainingsvlucht Hok: 1</p>	<p>Wanneer er wel duiven geconstateerd zijn, kunnen we deze constataties bekijken. Met de verticale pijltjes kan er in de lijst gescrold worden. Op het display komt het ringnummer, de hoeveelste duif op het totaal aantal duiven, de datum, de constatatietijd, de (trainings)vlucht en het hok (antenne) waar de duif geconstateerd is.</p>
<p>Geen duiven geconstateerd. Druk op <OK></p>	<p>Wanneer er geen duiven geconstateerd zijn meldt de BA dit. Druk op <OK>.</p>

5.2. Gegevens uit de BA wissen.

Functie: Hier kunnen de trainingsconstataties en/of de vrijgegeven wedstrijdconstataties die zich in de BA bevinden gewist worden.

<p>- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16</p>	<p>Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.</p>
<p>- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19</p>	<p>Door op de "↓" toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan "Menu" geselecteerd worden. Druk op <OK>.</p>
<p>- MENU (5) - 1. Wedstrijd >2. Geg.bewerken 3. Opties 4. Instellingen 5. PC-Verb.</p>	<p>In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's). We zien slechts 3 submenu's. Door op de "↓" toets te drukken kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer "Geg.Bewerken". Druk op <OK>.</p>

<p>-GEGEVENS (6)- 1. Const. bek. >2. Wissen 3. Afdrukken 4. Koppeltabel 5. Lokalen 6. Vluchten</p>	<p>Selecteer "Wissen.". Druk op <OK>.</p>
<p>Alle vrijgegeven gegevens wissen? <C> Nee <OK>Ja</p>	<p>Druk op <OK> om alle gegevens te wissen.</p>
<p>Gegevens wissen? Wachtwoord:0000</p>	<p>Geef het wachtwoord (paswoord) in. Standaard is dit 0000 (viermaal nul). Dit wachtwoord kan gewijzigd worden. (zie Paswoord veranderen.)</p>
<p>Getekende wissen? <C> Nee <OK>Ja</p>	<p>Ook de getekenden worden gewist. Druk op <OK> om te wissen. De gegevens worden nu gewist.</p>

5.3. Gegevens uit de BA laten afdrukken.

Functie: Hier kunnen afdrukken gemaakt worden van de verschillende gegevens die zich in de BA bevinden.

<p>- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16</p>	<p>Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.</p>
<p>- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19</p>	<p>Door op de "↓" toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan "Menu" geselecteerd worden. Druk op <OK>.</p>
<p>- MENU (5) - 1. Wedstrijd >2. Geg.bewerken 3. Opties</p>	<p>In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's). We zien slechts 3 submenu's. Door op de "↓" toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het</p>

<p>4. Instellingen 5. PC-Verb.</p>	<p>toetsenbord van het BA in te geven, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer "Geg.Bewerken".</p>
<p>-GEGEVENS (6)- 1. Const. bek. 2. Wissen >3. Afdrukken 4. Koppeltabel 5. Lokalen 6. Vluchten</p>	<p>Selecteer "Afdrukken.". Druk op <OK>.</p>
<p>-AFDRUKKEN(8)- ->1. Overzicht 2. Const. train. 3. Const. Vlucht 4. Poulbrief 5. Koppellijst 6. Vluchten 7. Getekendelijst 8. Inkorvingslijst</p>	<p>Er verschijnen 8 submenu's waaruit een selectie moet gemaakt worden.1. "Overzicht": drukt een totaal overzicht af van alles wat zich in de BA bevindt (zie De overzichtslijst in detail.) . 2. "Const. train." drukt trainingsconstataties die zich in de BA bevinden af (zie De constatatielijst (training) in detail). 3. "Const. vlucht" drukt de vluchtconstataties die zich in de BA bevinden af. Kies de vlucht en druk op <OK> (zie De constatatielijst (vlucht) in detail). 4. "Poulebrief" dit submenu wordt niet gebruikt voor België. 5. "Koppellijst" drukt een koppelingslijst af van alle gekoppelde duiven die zich in de BA bevinden (zie De koppellijst in detail). 6. "Vluchtkalender" drukt een lijst af met alle vluchten die zich in de BA bevinden (zie De vluchtkalender in detail). 7. "Getekendelijst" drukt een lijst af met de getekende die u ingegeven hebt. Kies de vlucht en druk op <OK> (zie De getekende in detail). 8. "Inkorvingslijst" dit submenu wordt niet gebruikt voor België.</p>

5.3.1. De overzichtslijst in detail.

Overzichtslijst

Datum : 24/07/00 (1)

LIDNUMMER : XXXX XXXX (2)

X-COORDINAAT : XXXXXX (4)

LIEFHEDBER : XXXX XX (3)

Y-COORDINAAT : XXXXXX (4)

Controle :		Inkorven (5)				Afslag (6)		Timer		
		Moederklok		Timer		Moederklok		Timer		
Nr	Vluchtnaam	Datum	Tijd	Tijd	Vers.	Datum	Tijd	Tijd	Vers.	Vers.
1	BOUR	230600	192639	192639	+000	000000	000000	000000	+000	+000
2	CREP	250600	162005	162005	+000	250600	140523	140524	+001	+000
3	MOMI	250600	204502	204503	+001	000000	000000	000000	+000	+000

Overzicht duiven : (7)

Nr.	El.-ring	Voetring	Sex	Vlucht	Get	Datum	Tijd	*Eval
1	7A589624D	BE-00-4123309	V	BOUR	1	23/06/00	19:27:05	2
2	7A47C25E2	BE-00-4123312		BOUR	2	23/06/00	19:28:24	1
3	7A33FF126	BE-00-4123363		BOUR	3	23/06/00	19:29:33	1
4	7A1F471D2	BE-00-4123304		BOUR	4	23/06/00	19:29:59	1
5	7A44F475E	BE-00-4123345		CREP	1	25/06/00	16:23:05	1
6	7A12E12E1	BE-00-4123361		CREP	2	25/06/00	16:25:00	2
7	7A14FF154	BE-00-4123396	V	MOMI	1	25/06/00	20:46:19	2
8	7A1A584D6	BE-00-4123401		MOMI	2	25/06/00	20:46:55	2
8	7AA258C12	BE-00-4123397		MOMI	3	25/06/00	20:47:21	2
9	7A24FD122	BE-00-4123405		MOMI	4	25/06/00	20:48:18	2

*Legende(8)

! : De geheimcode is vals 0 : Reset .

3 : Benoemd.

1 : Bestatigd.

4 : Doorgeconstateerd

2 : Ingemand

5.: Training

- | | |
|--|---|
| (1) datum van afdruk. | (6.5) verloop van de liefhebbersklok (+ klok loopt voor, - klok loopt achter) |
| (2) lidnummer van de liefhebber bij de KBDB. | (7) overzicht van hetgeen zich in de BA bevindt |
| (3) naam van de liefhebber. | (7.1) codering van de elektronische ring |
| (4) coördinaten van het hok van de liefhebber | (7.2) officiële (bonds)ring |
| (5) tijdgegevens van de inkorving | (7.3) geslacht van de duif (V= vrouwelijk) |
| (5.1) datum van de inkorving | (7.4) getekende |
| (5.2) uur van de moederklok bij de inkorving | (7.5) datum van inkorving |
| (5.3) uur van het liefhebbertoestel bij de inkorving | (7.6) uur van inkorving |
| (5.4) verschil in tijd tussen moederklok en liefhebbertoestel (5.3)–(5.2) bij de inkorving | (7.7) toestand |
| (6) tijdgegevens van de afslag | (8) legende |
| (6.1) datum van de afslag | (9) handtekeningen |
| (6.2) uur van de moederklok bij de afslag | (10) softwareversie van het liefhebbertoestel |
| (6.3) uur van het liefhebbertoestel bij de afslag | (11) adres van de liefhebber |
| (6.4) verschil in tijd tussen moederklok en liefhebbertoestel (6.3)–(6.2) bij de afslag | (12) serienummer van het liefhebbertoestel |

Handtekening (9)	Liefhebber	Controlecommissie	Klokcommissie
.....

- Little 1000 -

Versie : BE-08 (10)

Adres : XXX XX

XXXX XXXXXX (11)

Serienr: BB129B

(12)

Pagina 1

5.3.2. De constatielijst (training) in detail.

Overzicht van de constaties

VLUCHT : _____ DATUM : XX/XX/XX (1) LOSPLAATS: Trainingsvlucht (10)
 LIDNUMMER : XXXX XXXX (2) LIEFHEBBER : XXXX XX (3)
 X-COORDINAAT : XXXXXX (4) Y-COORDINAAT : XXXXXX (4)
 AFDRUK OP : XX/XX/XX XX:XX:XX (5)

Nr.	Duif	Datum	Tijd
1	BE-00-4123312	25/06/00	13:36:14
2	BE-00-4123363	25/06/00	13:41:22
3	BE-00-4123315	25/06/00	13:49:25
4	BE-00-4123362	25/06/00	13:49:25
5	BE-00-4123304	25/06/00	13:49:00
6	BE-00-4123333	25/06/00	13:50:25
7	BE-00-4123309	25/06/00	13:50:45
8	BE-00-4123321	25/06/00	13:52:42
9	BE-00-4123354	25/06/00	13:53:55
10	BE-00-4123399	25/06/00	14:03:54
(6)	(7)	(8)	(9)

- (1) datum van afdruk
 (2) lidnummer van de liefhebber bij de KBDB
 (3) naam van de liefhebber
 (4) coördinaten van het hok van de liefhebber
 (5) datum en uur van afdruk
 (6) volgnummer
 (7) officiële (bonds) ring
 (8) datum van bestatiging
 (9) uur van bestatiging
 (10) type vlucht = trainingsvlucht
 (11) handtekeningen
 (12) softwareversie van het liefhebberstoestel
 (13) adres van liefhebber
 (14) serienummer van het liefhebberstoestel

Handtekening (11)	Liefhebber	Controlecommissie	Klokcommissie
.....

- Little 1000 -

Versie : BE-08(12)
 Adres : XXX XX

XXXX XXXXXX (13)
 Pagina 1

Serienr: BB129B
 (14)

5.3.3. De constatatielijst (vlucht) in detail.

Overzicht van de constataties

VLUCHT : _____ DATUM : XX/XX/XX (1) LOSPLAATS: XXXX (10)
 LIDNUMMER : XXXX XXXX (2) LIEFHEBBER : XXXX XX (3)
 X-COORDINAAT : XXXXXX (4) Y-COORDINAAT : XXXXXX (4)
 AFDRUK OP : XX/XX/XX XX:XX:XX (5)

Nr.	Duif	Datum	Tijd	Vlucht	*Eval	O	X	J	D
1	BE-00-4123312	25/06/00	13:36:14	BOUR	1			2	
2	BE-00-4123363	25/06/00	13:41:22	BOUR	1			3	
3	BE-00-4123304	25/06/00	13:49:25	BOUR	1			4	
(6)	(7)	(8)	(9)	(10)				(11)	

- (1) datum van afdruk
 (2) lidnummer van de liefhebber bij de KBDB
 (3) naam van de liefhebber
 (4) coördinaten van het hok van de liefhebber
 (5) datum en uur van afdruk
 (6) volgnummer
 (7) officiële (bonds) ring
 (8) datum van bestatiging
 (9) uur van bestatiging
 (10) vlucht, losplaats
 (11) evaluatie, getekende en reeks
 (12) handtekeningen
 (13) softwareversie van het liefhebberstoestel
 (14) adres van liefhebber
 (15) serienummer van het liefhebbertoestel

Handtekening (12)	Liefhebber	Controlecommissie	Klokcommissie
.....

- Little 1000 -

Versie : BE-08 (13)

Adres : XXX XX

XXXX XXXXXX (14)

Pagina 1

Serienr: BB129B

(15)

5.3.4. De koppellijst in detail.

Koppelingslijst

DATUM : XX/XX/XX (1)
 LIDNUMMER : XXXX XXXX (2) LIEFHEDBER : XXXX XX (3)
 X-COORDINAAT : XXXXXX (4) Y-COORDINAAT : XXXXXX (4)
 AFDRUK OP : XX/XX/XX XX:XX:XX (5)

Overzicht duiven :

Nr.	El.-ring	Voetring	S	Nr.	El.-ring	Voetring	S
1	7A589624D	BE-00-4123309	V	2	7A47C25E2	BE-00-4123312	V
3	7A33FF126	BE-00-4123363		4	7A1F471D2	BE-00-4123304	
5	7A44F475E	BE-00-4123345		6	7A12E12E1	BE-00-4123361	
7	7A14FF154	BE-00-4123396		8	7A1A584D6	BE-00-4123401	
9	7A24FD122	BE-00-4123405		10	711148DD5	BE-00-4123433	
(6)	(7)	(8)	(9)	(6)	(7)	(8)	(9)

- (1) datum van afdruk.
 (2) lidnummer van de liefhebber bij de KBDB.
 (3) naam van de liefhebber.
 (4) coördinaten van het hok van de liefhebber
 (5) datum en uur van afdruk
 (6) volgnummer
 (7) code van de elektronische ring
 (8) officiële (bonds) ring
 (9) geslacht van de duif (V = vrouwelijk)
 (10) handtekeningen
 (11) softwareversie van het liefhebberstoestel
 (12) adres van liefhebber
 (13) serienummer van het liefhebberstoestel

Handtekening (10)	Liefhebber	Controlecommissie	Klokcommissie
.....

- Little 1000 -

Versie : BE-08(11)
 Adres : XXX XX

XXXX XXXXXX (12)
 Pagina 1

Serienr: BB129B
 (13)

5.3.5. De vluchtkalender in detail.

Vluchtkalender

DATUM : XX/XX/XX (1)
 LIDNUMMER : XXXX XXXX (2)
 X-COORDINAAT : XXXXXX (4)
 AFDRUK OP : XX/XX/XX XX:XX:XX (5)

LIEFHEDBER : XXXX XX (3)
 Y-COORDINAAT : XXXXXX (4)

Nr. Vluchtnaam	Nr. Vluchtnaam	Nr. Vluchtnaam	Nr. Vluchtnaam
1 ANGOULEME	2 ARGENTON	3 ARRAS	4 BARCELONA
5 BLOIS	6 BOURGES	7 BORDEAUX	8 BRIVE
9 CAHORS	10 CHATEAUROUX	11 CHARTRES	12 CLERMONT
13 COGNAC	14 CREPY	15 CORBEIL	16 DAX
17 DOURDAN	18 ETAMPES	19 LAON	20 LA SOUTERRAIN
21 LIBOURNE	22 LIMOGES	23 MARNE LA VAL	24 MARSEILLE
25 MOMIGNIES	26 MONTAUBAN	27 MELUN	28 NOYON
29 ORLEANS	30 PAU	31 PERIGUEIX	32 PERPIGNAN
33 POITIERS	34 PONT	35 QUIEVRAIN	36 ROYAN
37 SOISSONS	38 SOUILLAC	39 ST-DENIS	40 TOURS
41 TOURY	42 VIERZON		
(6) (7)	(6) (7)	(6) (7)	(6) (7)

- (1) datum van afdruk.
 (2) lidnummer van de liefhebber bij de KBDB.
 (3) naam van de liefhebber.
 (4) coördinaten van het hok van de liefhebber
 (5) datum en uur van afdruk
 (6) volgnummer van de vlucht
 (7) vlucht
 (8) handtekeningen
 (9) softwareversie van het liefhebberstoestel
 (10) adres van liefhebber
 (11) serienummer van het liefhebberstoestel

Handtekening (8) Liefhebber Controlecommissie Klokcommissie

- Little 1000 -

Versie : BE-08 (9)
 Adres : XXX XX
 Pagina 1

Serienr: BB129B
 (11)

5.3.6. De getekendelijst in detail.

Lijst benoemde duiven

VLUCHT : _____ DATUM : XX/XX/XX (1) LOSPLAATS: XXXX (10)
 LIDNUMMER : XXXX XXXX (2) LIEFHEBBER : XXXX XX (3)
 X-COORDINAAT : XXXXXX (4) Y-COORDINAAT : XXXXXX (4)
 AFDRUK OP : XX/XX/XX XX:XX:XX (5)

Nr.	El.-ring	Voetring	O	X	J	D
1	7A589624D	BE-00-4123309	0	0	1	0
2	7A33FF126	BE-00-4123363	0	0	2	0
3	7A44F475E	BE-99-4235614	0	1	0	0
4	7A14FF154	BE-99-4235688	0	2	0	0
5	7A24FD122	BE-97-4021501	1	0	0	0
6	7A24FD122	BE-97-4021516	2	0	0	0
(6)	(7)	(8)	(9)			

- (1) datum van afdruk
 (2) lidnummer van de liefhebber bij de KBDB
 (3) naam van de liefhebber
 (4) coördinaten van het hok van de liefhebber
 (5) datum en uur van afdruk
 (6) volgnummer
 (7) codering van de elektronische ring
 (8) officiële (bonds) ring
 (9) reeks en getekende
 (10) losplaats
 (11) handtekeningen
 (12) softwareversie van het liefhebberstoestel
 (13) adres van liefhebber
 (14) serienummer van het liefhebbertoestel

Handtekening (11) Liefhebber Controlecommissie Klokcommissie

- Little 1000 -

Versie : BE-08(12)
 Adres : XXX XX

XXXX XXXXXX (13)
 Pagina 1

Serienr: BB129B
 (14)

5.4. Koppeltabel bekijken .

Functie: De koppeling tussen de officiële bondsring en de chipring kan hier bekeken worden.

<p>- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16</p>	<p>Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.</p>
<p>- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19</p>	<p>Door op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan “Menu” geselecteerd worden. Druk op <OK>.</p>
<p>-MENU (5) - 1. Wedstrijd >2. Geg.bewerken 3. Opties 4. Instellingen 5. PC-Verb.</p>	<p>In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's). We zien slechts 3 submenu's. Door op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA in te geven, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “Geg.Bewerken”.</p>
<p>-GEGEVENS (6)- 1. Const. bek. 2. Wissen 3. Afdrukken >4. Koppeltabel 5. Lokalen 6. Vluchten</p>	<p>Selecteer “Koppeltabel.”. Druk op <OK>.</p>
<p>1 :7a3b5e04 St.:5 BE-00-5264879 10/7 12:12:59 <C> Stoppen</p>	<p>De eerste koppeling verschijnt op de display. Door middel van de verticale pijltjes kan er in de lijst gescrold worden. Druk op <C> om te stoppen.</p>

5.5. Lokalen toevoegen in de BA.

Functie: Hier kunnen nieuwe lokalen toegevoegd worden.

<p>- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16</p>	<p>Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.</p>
<p>- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19</p>	<p>Door op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan “Menu” geselecteerd worden. Druk op <OK>.</p>
<p>-MENU (5) - 1. Wedstrijd >2. Geg.bewerken 3. Opties 4. Instellingen 5. PC-Verb.</p>	<p>In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's). We zien slechts 3 submenu's. Door op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA in te geven, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “Geg.Bewerken”.</p>
<p>-GEGEVENS (6)- 1. Const. bek. 2. Wissen 3. Afdrukken 4. Koppeltabel >5. Lokalen 6. Vluchten</p>	<p>Selecteer “Lokalen.”. Druk op <OK>.</p>
<p>-LOKALEN (3)- ->1. Invoegen 2. Bekijken 3. Wissen</p>	<p>Selecteer “Invoegen.”. Druk op <OK>.</p>
<p>Stamnummer?</p>	<p>Het KBDB-stamnummer van het lokaal wordt gevraagd (4 karakters). Druk op <OK>.</p>

Naam :	De naam van het lokaal kan ingegeven worden. Dit kan door middel van de pijltjes. Met de verticale pijltjes kan u in het alfabet scrollen. Met de horizontale pijltjes gaat u naar een ander karakter. Druk op <OK> als de naam is ingevuld.
Stamnr :2345 Naam:VRIJHEID Toevoegen? <C> Nee <OK>Ja	Bevestig door op <OK> te drukken als de informatie dient toegevoegd te worden.

5.6. Lokalen bekijken die zich in de BA bevinden.

Functie: Hier kunnen de lokalen die zich in het BA bevinden, bekeken worden.

- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.
- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Door op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan “ Menu ” geselecteerd worden. Druk op <OK>.
-MENU (5) - 1. Wedstrijd >2. Geg.bewerken 3. Opties 4. Instellingen 5. PC-Verb.	In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's). We zien slechts 3 submenu's. Door op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA in te geven, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “ Geg.Bewerken ”.
-GEGEVENS (6)- 1. Const. bek. 2. Wissen 3. Afdrukken 4. Koppeltabel >5. Lokalen 6. Vluchten	Selecteer “ Lokalen. ”. Druk op <OK>.

-LOKALEN (3)- 1. Invoegen > 2. Bekijken 3. Wissen	Selecteer " Bekijken. ". Druk op <OK>.
Lokalen : >2456 POSTDUIF 1589 LUCHTKLI 2365 TOEKOMS	Op het display verschijnen de stamnummers samen met de lokalen. Door middel van de verticale pijltjes kan er in de lijst gescrold worden.

5.7. Lokalen uit de BA wissen.

Functie: Hier kunnen de lokalen die zich in het BA bevinden gewist worden.

- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.
- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Door op de "↓" toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan " Menu " geselecteerd worden. Druk op <OK>.
-MENU (5) - 1. Wedstrijd >2. Geg.bewerken 3. Opties 4. Instellingen 5. PC-Verb.	In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's). We zien slechts 3 submenu's. Door op de "↓" toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA in te geven, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer " Geg.Bewerken ".
-GEGEVENS (6)- 1. Const. bek. 2. Wissen 3. Afdrukken 4. Koppeltabel >5. Lokalen 6. Vluchten	Selecteer " Lokalen. ". Druk op <OK>.

-LOKALEN (3)- 1. Invoegen 2. Bekijken >3. Wissen	Selecteer " Wissen. ". Druk op <OK>.
Lokalen : >2456 POSTDUIF 1589 LUCHTKLI 2365 TOEKOMS	Op het display verschijnen de stamnummers samen met de lokalen. Door middel van de verticale pijltjes kan er in de lijst gescrold worden. Maak een selectie en druk op <OK>.
Stamnr : 2456 Naam:POSTDUIF Lokaal wissen? <C> Nee <OK>Ja	Bevestig door op <OK> te drukken.

5.8. Toevoegen van vluchten in de BA.

Functie: Hier kunnen nieuwe vluchten toegevoegd worden.

- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.
- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Door op de "↓" toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan " Menu " geselecteerd worden. Druk op <OK>.
-MENU (5) - 1. Wedstrijd >2. Geg.bewerken 3. Opties 4. Instellingen 5. PC-Verb.	In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's). We zien slechts 3 submenu's. Door op de "↓" toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA in te geven, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer " Geg.Bewerken ".
-GEGEVENS (6)- 1. Const. bek. 2. Wissen 3. Afdrukken	Selecteer " Vluchten. ". Druk op <OK>.

4. Koppeltabel 5. Lokalen >6. Vluchten	
-VLUCHTEN (3)- >1. Invoegen 2. Bekijken 3. Wissen	Selecteer " Invoegen. ". Druk op <OK>.
Naam :	De naam van de vlucht kan ingegeven worden. Dit kan door middel van de pijltjes. Met de verticale pijltjes kan u in het alfabet scrollen. Met de horizontale pijltjes gaat u naar een ander karakter. De naam moet minstens 4 karakters lang zijn. Druk op <OK> als de naam is ingevuld.
N : BOURGES Toevoegen? <C>Nee <OK>Ja	Bevestig door op <OK> te drukken als de informatie dient toegevoegd te worden.

5.9. Vluchten bekijken die zich in de BA bevinden.

Functie: Hier kunnen de vluchten die zich in het BA bevinden bekeken worden.

- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.
- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Door op de "↓" toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan " Menu " geselecteerd worden. Druk op <OK>.
-MENU (5) - 1. Wedstrijd >2. Geg.bewerken 3. Opties 4. Instellingen	In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's). We zien slechts 3 submenu's. Door op de "↓" toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA in te geven, kan een

5. PC-Verb.	submenu geselecteerd worden. Selecteer " Geg.Bewerken ".
-GEGEVENS (6)- 1. Const. bek. 2. Wissen 3. Afdrukken 4. Koppeltabel 5. Lokalen >6. Vluchten	Selecteer " Vluchten. ". Druk op <OK>.
-VLUCHTEN (3)- 1. Invoegen >2. Bekijken 3. Wissen	Selecteer " Bekijken. ". Druk op <OK>.
Vluchten : >ANGOULEME ARGENTON ARRAS	Op het display verschijnen de vluchten die zich in het BA bevinden. Door middel van de verticale pijltjes kan er in de lijst gescrold worden.

5.10. Vluchten wissen uit de BA.

Functie: Hier kunnen de vluchten die zich in het BA bevinden, gewist worden.

- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.
- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Door op de "↓" toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan " Menu " geselecteerd worden. Druk op <OK>.

<p>-MENU (5) -</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Wedstrijd >2. Geg.bewerken 3. Opties 4. Instellingen 5. PC-Verb. 	<p>In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's). We zien slechts 3 submenu's. Door op de "↓" toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA in te geven, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer "Geg.Bewerken".</p>
<p>-GEGEVENS (6)-</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Const. bek. 2. Wissen 3. Afdrukken 4. Koppeltabel 5. Lokalen >6. Vluchten 	<p>Selecteer "Vluchten.". Druk op <OK>.</p>
<p>-VLUCHTEN (3)-</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Invoegen 2. Bekijken >3. Wissen 	<p>Selecteer "Wissen". Druk op <OK>.</p>
<p>Kies de vlucht :</p> <p>>ANGOULEME ARGENTON ARRAS</p>	<p>Op het display verschijnen de vluchten. Door middel van de verticale pijltjes kan er in de lijst gescrold worden. Maak een selectie en druk op <OK>.</p>
<p>N: ANGOULEME Wissen?</p> <p><C> Nee <OK>Ja</p>	<p>Bevestig door op <OK> te drukken als de vlucht gewist moet worden.</p>

6. Instellingen van de BA.

6.1. Aantal afdrucken instellen.

Functie: Hier kan het aantal afdrucken ingesteld worden voor elke print-out.

<p>- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:19</p>	<p>Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld</p>
<p>- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19</p>	<p>Door op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan “Menu” geselecteerd worden. Druk op <OK>.</p>
<p>- MENU (5) - 1. Wedstrijd 2. Geg.bewerken 3. Opties >4. Instellingen 5. PC-Verb.</p>	<p>In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's). We zien slechts 3 submenu's. Door op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA in te geven, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “Instellingen”.</p>
<p>- INSTELL. (5) - >1. Printer Setup 2. Klok 3. Antennes 4. Inkorven 5. Overige</p>	<p>Selecteer “Printer set up” Druk op <OK>.</p>
<p>- PRINTER SET - >1.Aantal afdr. 2.Aantal lijnen 3.Auto. afdruk</p>	<p>Selecteer “Aantal afdr.” Druk op <OK>.</p>
<p>Aantal paginas Huidig : 2 <C>Esc <OK>Wijz</p>	<p>Druk op <OK> indien het aantal paginas moet gewijzigd worden.</p>

Aantal paginas Geef aantal:	Geef het nieuwe aantal afdrukken dat u wenst te maken bij elke print-out. Vb.1 Druk op <OK>. Het nieuwe aantal is ingesteld.
Aantal paginas Huidig : 1 <C>Esc <OK>Wijz	Het nieuwe aantal paginas is ingesteld

6.2. Aantal lijnen van de print-out instellen.

Functie: Hier kan het aantal lijnen per afdruk ingesteld worden voor elke print-out.

- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:19	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld
- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Door op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan “ Menu ” geselecteerd worden. Druk op <OK>.
- MENU (5) - 1. Wedstrijd 2. Geg.bewerken 3. Opties >4. Instellingen 5. PC-Verb.	In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's). We zien slechts 3 submenu's. Door op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA in te geven, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “ Instellingen ”.
- INSTELL. (5) - >1. Printer Setup 2. Klok 3. Antennes 4. Inkorven 5. Overige	Selecteer “ Printer set up ” Druk op <OK>.

- PRINTER SET - 1.Aantal afdr. >2.Aantal lijnen 3.Auto. afdruk	Selecteer “Aantal lijnen.” Druk op <OK>.
Aantal lijnen Huidig : 60 <C>Esc <OK>Wijz	Druk op <OK> indien het aantal lijnen moet gewijzigd worden.
Aantal lijnen Geef aantal:	Geef het nieuwe aantal lijnen dat u wenst te maken bij elke print-out. Vb.58 Druk op <OK>.
Aantal paginas Huidig : 1 <C>Esc OK>Wijz	Het nieuwe aantal is ingesteld.

6.3. De klok van de BA instellen.

Functie: De klok van de BA wordt gesynchroniseerd bij het inkorven. Hier kan de klok echter manueel gesynchroniseerd worden. Dit kan nodig zijn bij te grote afwijkingen nadat de klok lange tijd niet gesynchroniseerd werd (bv. na de winterperiode).

- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:19	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld
- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Door op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan “Menu” geselecteerd worden. Druk op <OK>.
- MENU (5) - 1. Wedstrijd 2. Geg.bewerken 3. Opties	In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's). We zien slechts 3 submenu's. Door op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het

<p>>4. Instellingen 5. PC-Verb.</p>	<p>toetsenbord van het BA in te geven, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer "Instellingen".</p>
<p>- INSTELL. (5) - 1. Printer Setup >2. Klok 3. Antennes 4. Inkorven 5. Overige</p>	<p>Selecteer "Klok" Druk op <OK>.</p>
<p>- KLOK (2) - ->1. Tijd instellen 2. Klok type</p>	<p>Selecteer "Tijd instellen". Druk op <OK>.</p>
<p>Datum: 11/07/00 Tijd : 10:31:45 Druk op <OK></p>	<p>De ingestelde datum en tijd worden getoond op de display. Druk op <OK>.</p>
<p>Enter date: Datum: 03/10/00 Tijd: 05:59:23</p>	<p>Geef de juiste tijdsinstellingen. Waarde tussen 1 en 31 voor de dag. Waarde tussen 1 en 12 voor de maand, twee laatste karakters van het jaar (vb. voor 2001 is dit 01). Met de horizontale pijltjes kan van karakter veranderd worden. Geef een waarde tussen 0 en 23 voor het uur, een waarde tussen 0 en 59 voor de minuten en de seconden.</p>
<p>Datum: 07/08/00 Tijd : 10:48:00 Press <OK> to synchronise</p>	<p>Druk op <OK> en de tijd begint te lopen.</p>
<p>Datum: 07/08/00 Tijd : 10:48:04 Druk op <OK></p>	<p>De klok en datum zijn nu ingesteld. Druk op <OK>.</p>

6.4. Paswoord veranderen.

Functie: Hier kan het wachtwoord gewijzigd worden. Dit wachtwoord heeft men nodig om o.a. de gegevens uit de BA te wissen (zie **Gegevens uit de BA wissen.**)

<p>- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:19</p>	<p>Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld</p>
<p>- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19</p>	<p>Door op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan “Menu” geselecteerd worden. Druk op <OK>.</p>
<p>- MENU (5) - 1. Wedstrijd 2. Geg.bewerken 3. Opties >4. Instellingen 5. PC-Verb.</p>	<p>In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's). We zien slechts 3 submenu's. Door op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA in te geven, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “Instellingen”.</p>
<p>- INSTELL. (5) - 1. Printer Setup 2. Klok 3. Antennes 4. Inkorven >5. Overige</p>	<p>Selecteer “Overige” Druk op <OK>.</p>
<p>- OVERIGE - 1. Taal ->2. Paswoord 3. PCComm</p>	<p>Selecteer “Paswoord” Druk op <OK>.</p>
<p>Paswoord wijz.? <C> Nee <OK> Ja</p>	<p>Druk op <OK> indien u het wachtwoord wil wijzigen.</p>

Oud paswoord:	Typ het oude wachtwoord in. Bij ingebruikname is dit ingesteld op 0000 (4 maal nul).
Oud paswoord: Nieuw paswoord Nieuw paswoord Paswoord gew.	Geef het nieuwe wachtwoord in (4 cijfers!). Bevestig het nieuwe wachtwoord (dezelfde 4 cijfers als voorgaande !!). Druk op OK. Het wachtwoord is gewijzigd.

6.5. Instellen van de taal.

Functie: De taal kan in dit submenu ingesteld worden.

- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:19	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld
- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Door op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan “Menu” geselecteerd worden. Druk op <OK>.
- MENU (5) - 1. Wedstrijd 2. Geg.bewerken 3. Opties >4. Instellingen 5. PC-Verb.	In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's). We zien slechts 3 submenu's. Door op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA in te geven, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “Instellingen” .
- INSTELL. (5) - 1. Printer Setup 2. Klok 3. Antennes 4. Inkorven >5. Overige	Selecteer “Overige” Druk op <OK>.

<p>- OVERIGE - >1. Taal 2. Paswoord 3. PCComm</p>	<p>Selecteer “Taal” Druk op <OK>.</p>
<p>- TAAL (5) - ->1.Nederlands 2.English 3.Francais</p>	<p>Selecteer de taal die u wenst. Druk op <OK>. De geselecteerde taal is nu ingesteld.</p>

6.6. PC verbinding maken.

Functie: Indien er PC-communicatie tot stand gebracht moet worden moet dit submenu ingesteld worden.

<p>- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19</p>	<p>Door op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan “Menu” geselecteerd worden. Druk op <OK>.</p>
<p>- MENU (5) - 1. Wedstrijd 2. Geg.bewerken 3. Opties 4. Instellingen 5. PC-Verb.</p>	<p>In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's). We zien slechts 3 submenu's. Door op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA in te geven, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “PC-Verb.”.</p>
<p>PC-Commun.wachten. Druk op een toets om te stoppen...</p>	<p>De BA staat nu klaar om met de PC te communiceren. Druk op een willekeurige toets om te stoppen.</p>

7 Constateren.

71. Constateren bij een wedstrijd.

Functie: Wanneer er geconstateerd moet worden voor een wedstrijd, moeten we volgende stappen doen.

Sluit de antenne(s) aan zoals in **Opstelling van het elektronisch constateersysteem.**

<p>CONSTATEERMODE Met 1 antenne 11/07 1:22:33 Duiven:0</p>	<p>De BA gaat automatisch in constateermode staan. De display toont met hoeveel antennes er geconstateerd wordt.</p> <p>Indien dit aantal niet overeenstemt met het effectieve aantal antennes, dan dienen de antennes getest te worden (zie Testen van de antennes). Eventueel moeten de antennes opnieuw geprogrammeerd worden (zie Programmeren van de antennes)</p>
<p>00-5041105 P:1/1 11/07 11:45:22 BOURGES G:J 2 Hok: 1</p>	<p>De wedstrijd wordt geconstateerd. Bij het constateren toont de display het ringnummer, de hoeveelste duif op het totaal aantal geconstateerde duiven, de dag en het uur van constataatie, welke vlucht en met welke antenne de registratie gebeurde.</p>
<p>00-5041098 P:2/5 11/07 11:57:43 BOURGES G:J 3 Hok: 2</p>	<p>Door de verticale pijltjes te gebruiken kan men in de lijst alle reeds geconstateerde duiven overlopen (dit mag tijdens het constateren).</p>

7.1.1. Extra functies tijdens het constateren.

<p>Antenne nummers: 01</p> <p><C></p>	<p>-op "1" drukken: op het scherm komen alle aangesloten antennes. Druk op <C>.</p>
---	---

DOORKLOKKER ACTIVEREN? <C> Nee <OK> Ja	-op "2" drukken: activeren van de doorklokker (enkel voor trainingsvluchten in België toegelaten) Druk op <OK>.
TRAININGSVLUCHT CONSTATEREN? <C> Nee <OK> Ja	-op "3" drukken: constateren van trainingsduiven (tijdens de wedstrijd) wordt uitgeschakeld. Druk op <OK> om uit te schakelen.

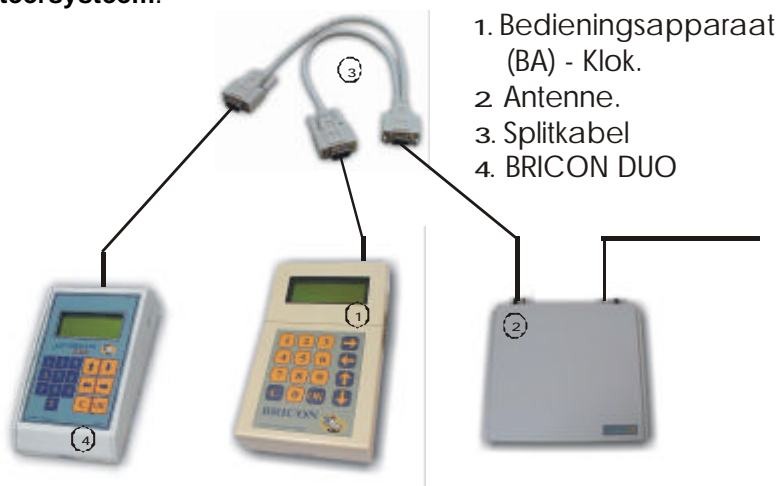
7.2.Constateren met een BRICON DUO.

De functie van een BRICON DUO is het registreren van de gegevens tijdens afwezigheid van de hoofdklok (de BA). De hoofdklok kan tijdelijk niet verbonden zijn met het netwerk, bijvoorbeeld als deze naar het clublokaal gebracht werd. Een BRICON DUO gaat de functie van het hoofdtoestel (de BA) dan tijdelijk overnemen.

Let erop dat de BRICON DUO mee naar het lokaal genomen wordt bij het inkorven. De BRICON DUO moet eveneens de inkorfgegevens meegekregen hebben.

7.2.1. Een BRICON DUO aansluiten tijdens het constateren.

Sluit eerst de antenne(s) aan zoals in **Opstelling van het elektronisch constateersysteem**.



Sluit vervolgens de BRICON DUO aan zoals aangetoond in de afbeelding hierboven.

Let erop dat de BA en de BRICON DUO achtereenvolgens op het netwerk aangesloten worden. Men moet altijd eerst de BA en vervolgens de BRICON DUO aansluiten.

De BRICON DUO komt nu in Slave modus te staan. Beide toestellen gaan nu de gegevens registreren.

Wanneer de BA afgesloten wordt tijdens het constateren, gaat de BRICON DUO omschakelen en als Master fungeren, de constataties worden gewoon verder geregistreerd. **Let op:** deze omschakeling duurt 8 seconden, tijdens deze periode wordt er niet geconstateerd!

Op het einde van de vlucht moet men beide apparaten binnenbrengen in het lokaal om te Af te slaan.

7.3. Constateren bij een trainingsvlucht.

Functie: Wanneer er geen wedstrijdduiven in de BA zitten, gaat de BA automatisch op trainingsmode staan. Anders moeten voor het constateren van een trainingsvlucht volgende stappen gedaan worden.

Sluit de antenne(s) aan zoals in **Opstelling van het elektronisch constateersysteem**.

<p>TRAININGSMODE Met 1 antenne 11/07 11:22:33 Duiven:0</p>	<p>De BA gaat automatisch in TRAININGSMODE staan. De display toont met hoeveel antennes er geconstateerd wordt.</p> <p>Indien dit aantal niet overeenstemt met het effectieve aantal antennes, dan dienen de antennes getest te worden (zie Testen van de antennes). Eventueel moeten de antennes opnieuw geprogrammeerd worden (zie Programmeren van de antennes).De trainingsvlucht wordt geconstateerd.</p>
<p>00-5041105 1/1 11/07 11:45:22 Trainingsvlucht Hok: 2</p>	<p>Bij het constateren toont de display het ringnummer, de hoeveelste duif op het totaal aantal geconstateerde duiven, de dag en het uur van constataatie, het type van vlucht en met welke antenne de registratie gebeurde.</p>
<p>00-5041098 2/5 11/07 11:47:51 Trainingsvlucht Hok: 1</p>	<p>Door de verticale pijltjes te gebruiken kan men in de lijst alle reeds geconstateerde duiven overlopen (dit mag tijdens het constateren).</p>

De geconstateerde duiven blijven in de BA zitten totdat ze manueel gewist worden (zie **Gegevens uit de BA wissen.**).

Een duif kan dus maar éénmaal geconstateerd worden, om ze opnieuw te constateren moet u eerst de gegevens wissen !

8. Technische Fiche.

BRICON Bedieningsapparaten.

<i>Input</i>	12Volt.
<i>Verbruik 100</i>	70 mA
<i>Verbruik 500</i>	70 mA
<i>Verbruik 1000</i>	70 mA
<i>Aansluitingen 100/500/1000</i>	RS485
<i>Aansluitingen 1000</i>	Centronics, RS232
<i>Capaciteit 100</i>	100 duiven
<i>Capaciteit 500</i>	500 duiven
<i>Capaciteit 1000</i>	700 duiven
<i>Maximum antennes aansluitbaar 100</i>	4
<i>Maximum antennes aansluitbaar 500</i>	8
<i>Maximum antennes aansluitbaar 1000</i>	16
<i>Maximum aantal velden</i>	96
<i>Maximum overbrugging 1m kabel</i>	100 meter
<i>Antennes aansluitbaar 100</i>	2-veld
<i>Antennes aansluitbaar 500/10000</i>	2-veld , 4-veld, 6-veld
<i>Werkingsgebied</i>	tot 70 °C

BRICON Antennes.

<i>Input.</i>	12Volt.
<i>Signaal (verbinding)</i>	RS485.
<i>Weerstand tegen invloeden van buitenaf.</i>	Klasse A.
<i>Registratie.</i>	Over de ganse breedte.
<i>Vaste kabel.</i>	4 meter.
<i>Werkingsgebied</i>	tot 70 °C

Het BRICON elektronisch constatatie systeem **is gehomologeerd door de KBDB.**

Voor bijkomende inlichtingen, service of problemen kan u contact opnemen met één van onze vertegenwoordigers.

Ludo Wille: GSM 0475/ 25 30 21

BRICON nv

Hoge Heerweg,49 9100 Sint-Niklaas België
Tel: +32 (0)3/ 777 39 74 Fax: +32 (0)3/ 778 07 35
website: www.bricon.be / e-mail: bricon@bricon.be

Landen waar BRICON aanwezig is:

Australië.

België.

Canada.

Duitsland.

Frankrijk.

Hongarije

Nederland.

Nieuw-Zeeland.

Portugal.

Roemenië.

Saoudi-Arabië.

Spanje.

Taiwan.

Verenigde Staten.

Zuid-Afrika.