

# BRICON BEDIENINGSAPPARAAT

Belgisch Reisduiven Informatie en CONstateersysteem

**Handleiding BRICON 100/500/700/1000.**

BA-BSC/NL-NL/10



## **BRICON nv**

Hoge Heerweg,49  
9100 Sint-Niklaas  
België

Tel: +32 (0)3/ 777 39 74

Fax: +32 (0)3/ 778 07 35

Website: [www.bricon.be](http://www.bricon.be)

e-mail: [bricon@bricon.be](mailto:bricon@bricon.be)

## **Importeur Nederland**

### **A van Haaren**

Zoggelsestraat 19  
5384 LL Heesch

tel/fax: 0412-451351

e-mail: [ahaaren@home.nl](mailto:ahaaren@home.nl)

## Het BRICON BEDIENINGSAPPARAAT.

handleiding: inhoud

1. Het BRICON gamma.	4
1.1. Voordelen van het BRICON systeem.	4
1.2. De drie types van bedieningsapparaten in het BRICON gamma.	4
1.2.1. <b>Little</b> BRICON 100.	4
1.2.2. <b>Little</b> BRICON 500.	4
1.2.3. <b>Little</b> BRICON 1000.	4
1.2.4. BRICON 700	5
1.3. De drie types van antennes in het BRICON gamma.	6
1.3.1. 2-veld antenne.	6
1.3.2. 4-veld antenne.	6
1.3.3. 6 veld antenne.	6
2. Het systeem installeren.	6
2.1. Programmeren van de antennes	6
2.2. Opstelling van het elektronisch constateersysteem.	8
2.2.1. Schematische voorstelling.	9
2.2.2. Welke voeding gebruiken.	10
2.2.2.1. De twee types van voedingen.	10
2.2.2.2. Verbruik berekenen.	10
2.2.2.3. Aantal te plaatsen adapterkabels berekenen.	11
2.2.3. Inbouw van de antennes.	11
2.3. Testen van de antennes.	12
2.4. Koppelen van de chip ringen aan de vaste voeringen.	13
2.5. Constateren	16
2.5.1. Constateren bij een wedstrijd.	16
2.5.1.1. Extra functies tijdens het constateren.	17
2.5.2. Constateren bij een trainingsvlucht.	17
3. Wedstrijd.	18
3.1. Inkorven.	18
3.2. Afslaan/ uitlezen.	19
3.3. Invullen van de poulbrief.	20
3.3.1. Nieuwe poulbrief	20
3.3.2. Poulbrief bekijken	22
3.3.3. Poulbrief wissen	23
3.3.4. Poulbrief afdrukken	24
3.4. Getekende ingeven met antenne.	25
3.5. Getekende ingeven zonder antenne.	28
3.6. Bekijken van de getekenden.	29
3.7. Wissen van getekenden.	30
3.8. Afdrukken van lijst met getekenden.	31

4. Gegevens verwerken.	33
4.1. Gegevens in de BA bekijken.	33
4.2. Gegevens uit de BA wissen.	34
4.3. Gegevens uit de BA laten afdrukken.	35
4.3.1. De overzichtslijst in detail.	37
4.3.2. De constatatielijst (training) in detail.	38
4.3.3. De constatatielijst (vlucht) in detail.	39
4.3.4. De poulbrieff in detail.	40
4.3.5. De koppellijst in detail.	41
4.3.6. De vluchtkalender in detail.	42
4.3.7. De getekendelijst in detail.	43
4.3.8. De inkorvingslijst in detail.	44
4.4. Koppeltabel bekijken.	45
4.5. Vluchten bekijken die zich in de BA bevinden.	46
5. Opties	47
5.1. Bekijken van de koppelingstabel.	47
5.2. Wissen van gegevens uit de koppelingstabel.	48
6. Instellingen.	50
6.1. Aantal afdrukken instellen.	50
6.2. Aantal lijnen van de print-out instellen.	51
6.3. Automatisch afdrukken instellen.	52
6.4. De klok van de BA instellen.	53
6.5. Mandnummer instellen.	55
6.6. 'Snelheid berekenen' instellen	56
6.7. 'Vliegen op zondag' instellen.	57
6.8. 'Lokaal vragen', instellen.	59
6.9. Taal instellen.	60
6.10. Paswoord veranderen.	61
7. Technische gegevens.	62

## **Het BRICON-BEDIENINGSAPPARAAT (klok).**

Elektronisch constateren op het hok.

### **1. Het BRICON gamma.**

#### **1.1. Voordelen van het BRICON systeem.**

- BRICON is volledig Belgisch: programmatie, fabricage, assemblage en hightech kennis vanuit de bakermat van de duivensport.
- BRICON heeft snelle en betrouwbare antennes.
- de BRICON antennes zijn volledig waterdicht en vorstvrij.
- de BRICON antennes hebben geen bovenbouw nodig!
- de BRICON antennes moeten nooit bijgesteld worden.
- de BRICON antennes kunnen dank zij hun geringe dikte (2 cm !!) probleemloos onder de valplank (klep) gemonteerd worden.
- BRICON geeft 3 jaar garantie op zijn antennes.
- de BRICON antennes kunnen alle geregistreerde ringen lezen.
- BRICON is duidelijk en gebruiksvriendelijk, alles wijst zichzelf aan. Een installatie op het hok gebeurt in enkele minuten.
- BRICON heeft een eigen CLUBMASTER die door de maatschappijen voordelig kan gehuurd worden (alleen België).
- Het elektronisch constateersysteem van BRICON biedt onbeperkte mogelijkheden. Het BRICON gamma is zeer uitgebreid, elke liefhebber kan zijn systeem uitbouwen met de noden en voorzieningen die hij wenst.
- BRICON heeft de laagste prijzen.

Deze handleiding geeft een omschrijving van alle mogelijkheden van de verschillende bedieningsapparaten (BA) en van de montage van het systeem. Lees de handleiding dan ook vooraf.

#### **2.2. De vier types van bedieningsapparaten in het BRICON gamma.**

Bij BRICON heeft u de keuze uit 3 klokken. Deze zijn volledig automatisch, aansluiten is voldoende. Alle klokken kunnen eveneens gewone trainingsvluchten registreren. De BRICON klokken zijn tevens zeer eenvoudig te bedienen, er zijn geen verkeerde handelingen mogelijk tijdens het constateren.

##### **1.2.1. Little BRICON 100.**

Bedieningsapparaat voor 100 duiven.

Keuze uit 1 of 2 veldantennes (niet mengbaar).

Maximum 4 antennes aansluitbaar.

##### **1.2.2. Little BRICON 500.**

Bedieningsapparaat voor 500 duiven.

Keuze uit 2, 4 of 6 veldantennes (mengbaar).

Maximum 8 antennes aansluitbaar.

##### **1.2.3. Little BRICON 1000.**

Bedieningsapparaat voor 1000 duiven.  
Keuze uit 2, 4 of 6 veldantennes (mengbaar).  
Maximum 16 antennes aansluitbaar.

**1.2.4. BRICON 700**

Bedieningsapparaat voor 700 duiven.  
Keuze uit 2, 4 of 6 veldantennes (mengbaar).  
Maximum 16 antennes aansluitbaar.  
Eigen printeraansluiting, aansluiting voor modem/fax voor aan te melden.



**Little BRICON 100**



**Little BRICON 500**



**Little BRICON 1000**



**BRICON 700**

### 1.3. De drie types van antennes in het BRICON gamma.

#### 1.3.1. 2-veld antenne.

28 x 25 cm.

Registreert over gans het oppervlak!

#### 1.3.2. 4-veld antenne.

50 x 25 cm.

Registreert over gans het oppervlak!

#### 1.3.3. 6 veld antenne.

75 x 25 cm.

Registreert over gans het oppervlak!



2 veld, 4 veld, 6 veld antenne.

## 2. Het systeem installeren.

Voordat er kan geconstateerd worden moeten er verschillende stappen doorlopen worden.

Vooreerst moeten de antenne(s) geprogrammeerd worden. Daarna moet de opstelling op een correcte manier gemaakt worden. Eens de opstelling gemaakt moeten de antennes getest worden. Als laatste stap moeten de elektronische chip ringen gekoppeld worden aan de vaste voertingen. Elke stap staat beschreven in een apart hoofdstuk.

Indien men een andere taalinstelling wenst kan men deze instellen (zie **Taal instellen.**).

### 2.1. Programmeren van de antennes.

Voordat men met het BRICON elektronisch constateersysteem kan werken moeten de antennes geprogrammeerd worden. Dit doen we voordat we het systeem gaan installeren.

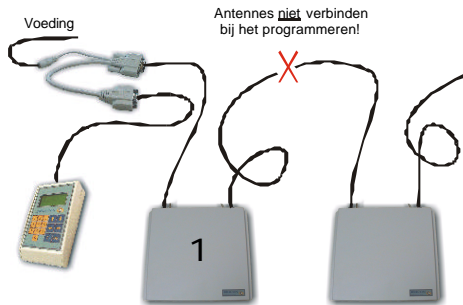
Doe volgende stappen :

- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.
- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Met op de "↓" toets te drukken op het toetsenbord van de BA kan " <b>Menu</b> " geselecteerd worden. Druk op <OK>.

<p>- MENU (5) -  1. Wedstrijd  2. Geg. bewerken  3. Opties  &gt;4. Instellingen  5. PC-Verb.</p>	<p>In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (Het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's.) We zien slechts 3 submenu's. Met op de "↓" toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA te drukken, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer "<b>Instellingen</b>".</p>
<p>- INSTELL. (5) -  1. Printer setup  2. Klok.  &gt;3. Antennes  4. Inkorven  5. Overige</p>	<p>Selecteer "<b>Antennes</b>".  Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>- ANTENNES -  &gt;1. Anten Prog  2 Anten Test</p>	<p>Selecteer "<b>Anten Prog</b>".  Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>Ant. nummeren  Ant. losmaken    &lt;OK&gt;</p>	<p>Maak de antenne(s) los.  Druk op &lt;OK&gt;.  Zie tekening onderaan!</p>
<p>Gelieve antenne  01 aan te sluiten  &lt;C&gt; stoppen  &lt;OK&gt; Volgende</p>	<p>Sluit de antenne aan die genummerd moet worden. <b>Let op:</b> de antennes moeten <b>elk apart</b> worden geprogrammeerd. Zie tekening onderaan!  Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>Versie : 1.02    Druk op &lt;OK&gt;</p>	<p>De antenne-versie wordt weergegeven.  Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>Antenne 01 is  genummerd  &lt;C&gt; stoppen  &lt;OK&gt; Volgende</p>	<p>De antenne is genummerd. <b>Alle</b> antennes dienen op deze manier genummerd worden.  Druk op &lt;OK&gt; om een volgende antenne te nummeren? Druk op &lt;C&gt; om het nummeren te stoppen.</p>

Antennes apart programmeren!!

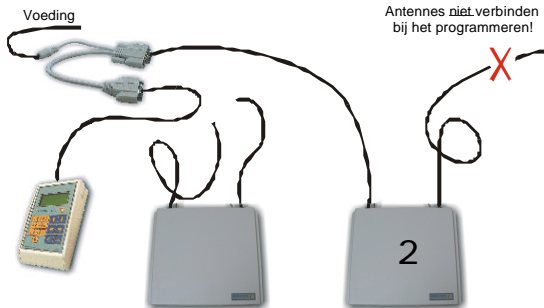
Antenne 1 programmeren



Bij het programmeren van de antennes moet men alle antennes onderling loskoppelen! Begin te programmeren met de antenne die het dichtst bij het bedieningsapparaat staat.

Antennes apart programmeren!!

Antenne 2 programmeren



Programmeer de volgende antenne. Nummer vervolgens alle antennes op deze manier. Verbind de antennes pas wanneer alle antennes geprogrammeerd zijn!

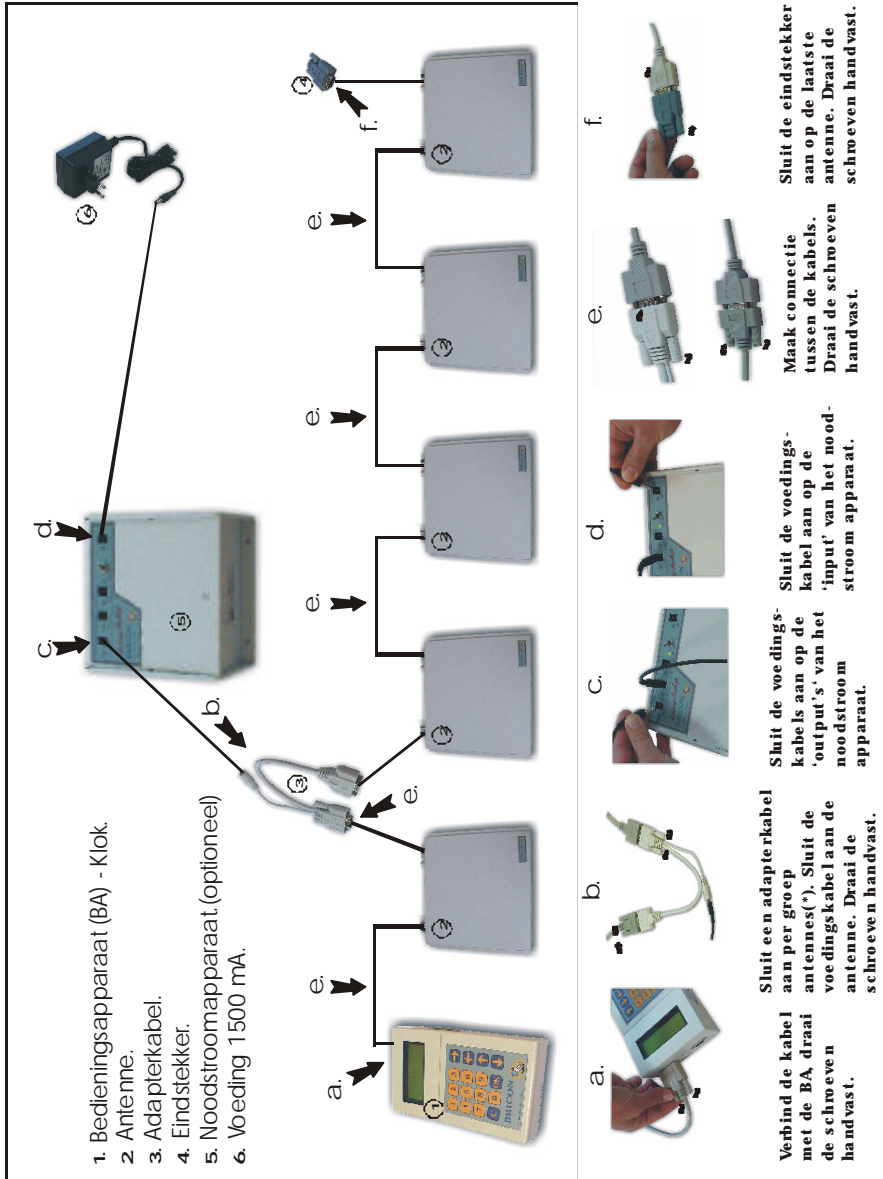
## 2.2. Opstelling van het elektronisch constateersysteem.

Na het programmeren worden de antenne(s) serieel verbonden in een netwerk met kabels (RS485). Standaard heeft elke antenne 4 meter kabel. Indien dit niet voldoende blijkt kunnen er verlengkabels tussen geplaatst worden. Ook de BA (klok) wordt op deze manier tussen de antennes geplaatst. De maximum lengte van het geheel is 100 meter. Tussen de eerste en de tweede antenne wordt een adapterkabeltje geplaatst. Na de laatste antenne moet de eindstekker geplaatst worden.



## 2.2.1. Schematische voorstelling.



Voorstelling van een eenvoudige opstelling.



(\*) de voeding en het aantal adapterkabels dat gebruikt moet worden is afhankelijk van het verbruik zie **Welke voeding gebruiken.**

## 2.2.2. Welke voeding gebruiken?

### 2.2.2.1. Twee types van voedingen.

Voeding types:	
Type 1= tot 1500 mA	
Type 2= tot 6000mA.	

### 2.2.2.2. Verbruik berekenen.

Vul onderstaande tabel in om het verbruik van het netwerk te berekenen.

Berekening van het totale verbruik:

	totaal		
Bedieningsapparaat		x 110 mA =	mA
Antenne 2-veld		x 170 mA=	mA
Antenne 4-veld		x 280 mA=	mA
Antenne 6-veld		x 390 mA=	mA
Kabel in meter		x 2,8 mA=	mA
		Totaal	mA

Installeer de juiste voeding. Zorg ervoor dat het totaal verbruik van het netwerk de maximum capaciteit van de voeding niet overschreid.

Type 1: Extra power supply 12V 1,5 Amp (tot 1500 mA.)

Type 2: Extra power supply 13,8 V 6-8 Amp (tot 6000 mA.)

### 2.2.2.3. Aantal te plaatsen adapterkabels berekenen.

Elk component verbruikt een deel van de spanning, om de spanningsval te compenseren moet de spanning verdeeld worden over het netwerk. Op deze manier kan elk component optimaal functioneren.

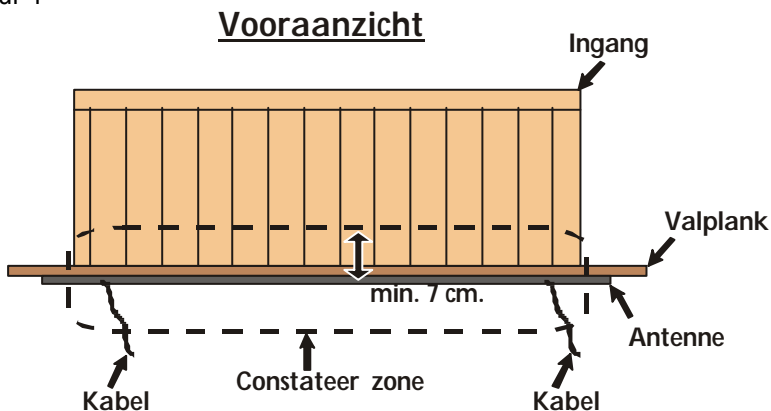
Per **3-5 componenten** wordt **1 adapterkabel** geplaatst. De adapterkabels moeten verdeeld worden over het netwerk.

*Voor het berekenen van het verbruik en het aantal adapterkabels in grotere netwerken raden wij U aan het advies te vragen van Uw verkoper.*

### 2.2.3. Inbouw van de antennes.

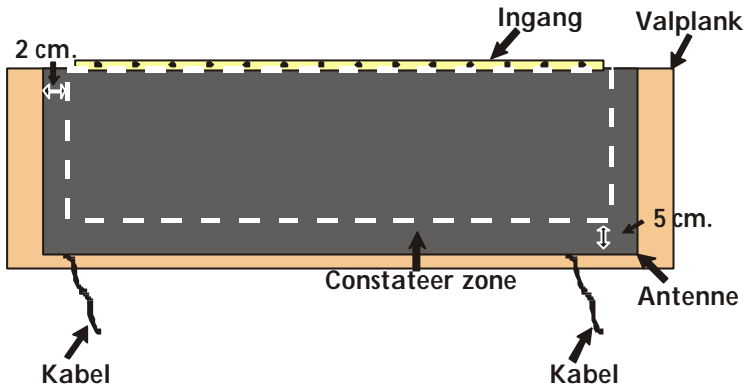
Alle antennes kunnen boven of onder de valplank gemonteerd worden. De grootte van de ingang naar het hok moet smaller zijn dan de breedte van de antenne. Een bovenbouw is overbodig bij de BRICON antennes, de antenne registreert over de gehele oppervlakte! Het is aan te raden de duiven af te remmen bij het binnenkomen zodat men zekerheid heeft dat de duif over de antenne loopt. De chip ring van de duif moet binnen een hoogte van 7 (zeven) centimeter van het bovenoppervlak van de antenne blijven om geregistreerd te worden. Er mogen geen metalen binnen de leesveld vallen, hou deze best meer dan 10 (tien) centimeter van de antenne verwijderd! De leesvelden van de antenne bevinden zich aan de voorzijde. De voorzijde van de antenne moet naar de ingang geplaatst worden (zie figuren 1 en 2).

Figuur 1



Figuur 2

## Bovenaanzicht



### 2.3. Testen van de antennes.

Na het programmeren van de antennes zoals beschreven in **Programmeren van de antennes**, kan het systeem getest worden. Volgende stappen dienen daarvoor te gebeuren:

Hier kunnen de antennes getest worden, het systeem bekijkt alle antennes en toont hun nummering op de display.

- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.
- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Met op de "↓" toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan " <b>Menu</b> " geselecteerd worden. Druk op <OK>.
- MENU (5) - 1.Wedstrijd 2.Geg.bewerken 3.Opties >4.Instellingen 5.PC-Verb.	In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (Het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's.) We zien slechts 3 submenu's. Met op de "↓" toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA te drukken, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer " <b>Instellingen</b> ".

<p>- INSTELL. (5) -  1. Printer setup  2. Klok.  &gt;3. Antennes  4. Inkorven  5. Overige</p>	<p>Selecteer "<b>Antennes</b>".  Druk op&lt;OK&gt;.</p>
<p>- ANTENNES -  1. Anten Prog  &gt;2 Anten Test</p>	<p>Selecteer "<b>Anten test.</b>".  Druk op&lt;OK&gt;.</p>
<p>Antenne  nummers:  01 02 03  &lt;OK&gt;</p>	<p>De display toont het aantal antennes. Indien er een antenne niet gelezen wordt, zal deze niet functioneel zijn. Controleer de aansluitingen en de werking van elke antenne!  Druk op&lt;OK&gt;.</p>
<p>Antennes testen:  Hou de ring(en) in  de antenne(s)  Ring: &lt;OK&gt;</p>	<p>Hou nu achtereenvolgens enkele ringen boven elke antenne.  Druk op&lt;OK&gt;.</p>
<p>Antennes testen:  Hou de ring(en) in  de antenne(s)  Ring: 7a3b5e04</p>	<p>Controleer of de ringen geregistreerd worden.  Druk op &lt;OK&gt;.</p>

#### 2.4. Koppelen van de chip ringen aan de vaste voetringen.

De chip ringen kunnen door de liefhebber zelf in de BA (klok) gekoppeld worden aan de ringen van de bond. Nadat dit is gebeurd kan men reeds trainingsvluchten registreren. Om ook aan officiële wedstrijden deel te nemen met het elektronisch constateersysteem moet men eerst de BA (klok) aan bieden aan een maatschappij die een BRICON clubsysteem bezit. Dit clubsysteem gaat de koppeling uit de BA (klok) inlezen en verder coderen.

De chip ringen moeten om de linkerpoot van de duif gedaan worden.

Om de ringen te koppelen moeten volgende stappen gedaan worden.

<p>- Little 1000 - &gt;Constateren Menu Tijd : 16:14:16</p>	<p>Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.</p>
<p>- Little 1000 - Constateren &gt;Menu Tijd : 16:14:19</p>	<p>Met op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan “<b>Menu</b>” geselecteerd worden. Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>- MENU (5) - 1. Wedstrijd 2. Geg.bewerken &gt;3. Opties 4. Instellingen 5. PC-Verb.</p>	<p>In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (Het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's.) We zien slechts 3 submenu's. Met op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA te drukken, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “<b>Opties</b>”. Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>- OPTIES (3) - &gt;1.Koppelingen. 2.Modem</p>	<p>Selecteer “<b>Koppelingstabel.</b>” Druk op&lt;OK&gt;.</p>
<p>- KOPPELS (3) - &gt;1.Invoegen 2.Bekijken 3.Wissen</p>	<p>Selecteer “<b>Invoegen.</b>” Druk op&lt;OK&gt;.</p>
<p>Testkoppels... Hou de duif op de antenne ... &lt;C&gt; stoppen</p>	<p>Hou de duif waarvan de ring moet gekoppeld worden op de antenne.</p>
<p>Geef de landcode &lt;OK&gt;NL &lt;1&gt;BE &lt;2&gt;FR &lt;3&gt;DV &lt;4&gt;PT &lt;0&gt;Overige</p>	<p>Maak een selectie. Druk op &lt;OK&gt; voor Frankrijk,&lt;1&gt; voor België ...</p>
<p>Geef het jaartal &lt;OK&gt; Klaar &lt;Pijltjes&gt; Wijz. NL-99</p>	<p>Met de verticale pijltjes kan het jaartal gewijzigd worden. Vb.99 Druk op &lt;OK&gt;</p>

<p>Ringnummer?          &lt;OK&gt; Klaar          &lt;Pijltjes&gt; Wijz.          NL-99-4210569</p>	<p>Geef het ringnummer in.          Vul het ringnummer vooraan aan met nullen tot 10 karakters.vb. (een ring van 7 karakters)          0004210569          Met de horizontale pijltjes kan er van links naar rechts gegaan worden.</p>
<p>Geslacht ?          Duivin Duiver          &lt;C&gt; &lt;OK&gt;          NL-99-4210569</p>	<p>Selecteer het geslacht. Druk&lt;C&gt; voor duivin, druk&lt;OK&gt; voor duiver. Wanneer het geslacht (nog) niet gekend is, kiest men best voor duiver. Men kan later dit geslacht steeds wijzigen.</p>
<p>Gegevens          juist ?          &lt;C&gt; Nee &lt;OK&gt;Ja          NL-99-4210569</p>	<p>Controleer de gegevens en druk op &lt;OK&gt; indien ze juist zijn.</p>

## 2.5. Constateren.

### 2.5.1. Constateren bij een wedstrijd.

Wanneer er geconstateerd moet worden voor een wedstrijd moeten we volgende stappen doen.

Sluit de antenne(s) aan zoals in **Opstelling van het elektronisch constateersysteem.**

CONSTATEERMODE Met 1 antenne 11/07 11:22:33 Duiven:0	Bij opstart van gaat de BA in constateermode staan. De display toont met hoeveel antennes er geconstateerd wordt. Indien dit aantal niet overeenstemt met het effectieve aantal antennes dan dienen de antennes getest te worden (zie <b>Testen van de antennes.</b> ). Eventueel moeten de antennes opnieuw geprogrammeerd worden (zie <b>Programmeren van de antennes.</b> ). De wedstrijd wordt geconstateerd.
00-5041105 P: 1 11/07 11:45:22 Get : 2 BOURGES H:1	Bij het constateren toont het display het ringnummer, de hoeveelste duif het is die geconstateerd wordt, de dag en het uur van constataie, welke vlucht en met welke antenne de registratie gebeurde.
00-5041198 P: 2 11/07 11:55:32 Get : 5 BOURGES H:2	Met de verticale pijltjes te gebruiken kan men in de lijst alle reeds geconstateerde duiven overlopen (dit mag tijdens het constateren).
Onbekend 11/07 11:55:52 Get : 2 BOURGES H:1	Wanneer er een onbekende duif (met chip ring) over een antenne loopt gaat de BA dit melden. De BA gaat deze duif echter niet bijhouden in het geheugen. Druk op <OK>.



### 2.5.1.1. Extra functies tijdens het constateren.

<p>Nr : 01</p> <p>&lt;C&gt;</p>	<p>- "1" drukken: op het scherm komen alle aangesloten antennes.</p> <p>Druk op &lt;C&gt;.</p>
<p>DOORKLOKKER ACTIVEREN?</p> <p>&lt;C&gt; Nee &lt;OK&gt; Ja</p>	<p>- "2" drukken: activeren van de doorklokker Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>TRAININGSVLUCHT CONSTATEREN?</p> <p>&lt;C&gt; Nee &lt;OK&gt; Ja</p>	<p>- "3" drukken: constateren van trainingsduiven (tijdens de wedstrijd) wordt uitgeschakeld. Druk op &lt;OK&gt; om uit te schakelen.</p>

### 2.5.2. Constateren bij een trainingsvlucht.

Sluit de antenne(s) aan zoals in **Opstelling van het elektronisch constateersysteem**.

<p>TRAININGSMODE</p> <p>Met 1 antenne..</p> <p>11/07 11:22:33</p> <p>&lt;C&gt; Duiven:0</p>	<p>Wanneer er geen wedstrijdduiven in de BA zitten gaat de BA automatisch op trainingsmode staan. Bij opstart van de BA krijgen we hiernaast afgebeeld scherm. De display toont met hoeveel antennes er geconstateerd wordt. Indien dit aantal niet overeenstemt met het effectieve aantal antennes dan dienen de antennes getest te worden (zie <b>Testen van de antennes.</b>). Eventueel moeten de antennes opnieuw geprogrammeerd worden (zie <b>Programmeren van de antennes.</b>). De trainingsvlucht wordt geconstateerd.</p>
<p>00-5041105 P: 1</p> <p>11/07 11:45:22</p> <p>Trainingsvlucht</p> <p>Hok: 2</p>	<p>Bij het constateren toont het display het ringnummer, de hoeveelste duif op het totaal aantal geconstateerde duiven, de dag en het uur van constatactie, het type van vlucht en met welke antenne de registratie gebeurde.</p>

00-5041098 P: 2 11/07 11:47:51 Trainingsvlucht Hok: 1	Met de verticale pijltjes te gebruiken kan men in de lijst alle reeds geconstateerde duiven overlopen (dit mag tijdens het constateren). Wanneer er een onbekende duif (met chip ring) over een antenne loopt gaat de BA dit melden. De BA gaat deze duif echter niet bijhouden in het geheugen. Druk op <OK>.
--	--

De geconstateerde duiven blijven in de BA zitten totdat ze manueel gewist worden (zie **Gegevens uit de BA wissen.** ).  
Een duif kan dus maar éénmaal geconstateerd worden, om ze opnieuw te constateren moet U eerst de gegevens wissen !

### 3. Wedstrijd.

Wanneer men duiven gaat inkorven moet men de BA mee nemen naar het inkorflokaal. Daar wordt de BA aan het clubsysteem gekoppeld en worden de ingekorfd duiven geregistreerd.

**Let op:** voor het inkorven moeten alle vrijgegeven gegevens worden gewist ( zie **Gegevens uit de BA wissen.**)

#### 3.1. Inkorven.

- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.
- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16	Met op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan 'Menu' geselecteerd worden. Druk op <OK>.

<p>- MENU (5) - &gt;1. Wedstrijd 2. Geg.bewerken 3. Opties 4. Instellingen 5. PC-Verb.</p>	<p>In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (Het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's.) We zien slechts 3 submenu's. Met op de "↓" toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA te drukken, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer "<b>Wedstrijd</b>". Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>-WEDSTRIJD(4)- &gt;1. Inkorven 2. Afslaan/uit 3. Poulbrief 4. Getekende 5. Masterklok</p>	<p>Wanneer de BA aangesloten wordt aan de inmandantenne in het clublokaal dan kan het menu "<b>Inkorven</b>" gebruikt worden. Een liefhebber zelf kan geen gebruik maken van dit menu.</p>

### 3.2. Afslaan / uitlezen.

<p>- Little 1000 - &gt;Constateren Menu Tijd : 16:14:16</p>	<p>Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.</p>
<p>- Little 1000 - Constateren &gt;Menu Tijd : 16:14:19</p>	<p>Met op de "↓" toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan 'Menu' geselecteerd worden. Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>- MENU (5) - &gt;1.Wedstrijd 2.Geg.bewerken 3.Opties 4.Instellingen 5.PC-Verb.</p>	<p>In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (Het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's.) We zien slechts 3 submenu's. Met op de "↓" toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA te drukken, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer "<b>Wedstrijd</b>".</p>
<p>-WEDSTRIJD(4)- 1.Inkorven &gt;2.Afslaan/uit 3.Poelbrief 4.Getekende</p>	<p>Wanneer de BA aangesloten wordt aan de inmandantenne in het clublokaal dan kan het menu "<b>Afslaan/uit</b>" gebruikt worden. Een liefhebber zelf kan geen gebruik maken van dit menu.</p>

5.Masterklok	
--------------	--

### 3.3. Invullen van de poulbrief.

#### 3.3.1. Nieuwe poulbrief.

- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.
- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Met op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan ‘Menu’ geselecteerd worden. Druk op <OK>.
- MENU (5) - >1.Wedstrijd 2.Geg.bewerken 3.Opties 4.Instellingen 5.PC-Verb.	In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (Het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's.) We zien slechts 3 submenu's. Met op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA te drukken, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “ <b>Wedstrijd</b> ”. Druk op <OK>.
-WEDSTRIJD(4)- 1.Inkorven 2.Afslaan/uitl. >3.Poulbrief 4.Getekende 5.Masterklok	Selecteer “ <b>Poulbrief</b> ”. Druk op<OK>.
-POULBRIEF(4)- >1.Nieuw/wijz. 2.Bekijken 3.Wissen 4.Afdrukken	Selecteer “ <b>Nieuw/wijzigen</b> ” om een nieuwe poulbrief in te vullen.

Invliegduiven? <C>Nee <OK> Ja	Druk op <OK> indien het invliegduiven zijn.
Spelen op zondag <C>Nee <OK> Ja	Druk op <OK> om ook op zondag te spelen.
Geef het niveau <C>stoppen :	Geef het speelniveau (tussen 1 en 18) (1= vereniging, 10= nationaal, de anderen worden door de organisatie bepaald)
Geef het aantal uitslagen	Geef het aantal uitslagen (tussen 1 en 99)
Geef het aantal duiven gezet :	Het aantal duiven dat men in dit niveau inzet.
Geef poulvak <C>stoppen	Geef het poulvak (tussen 1 en 32), elk poulvak heeft zijn eigen waarde bepaald door de organisatie.
Poulevak 1 : Oude waarde: 0 Nieuwe waarde:	Geef het aantal duiven die in dit poulvak vliegen. Druk op <OK>. Herhaal twee voorgaande stappen voor alle poulvakken die U wil verrichten

### 3.3.2. Poulbrief bekijken.

<p>- Little 1000 - &gt;Constateren Menu Tijd : 16:14:16</p>	<p>Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.</p>
<p>- Little 1000 - Constateren &gt;Menu Tijd : 16:14:19</p>	<p>Met op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan ‘Menu’ geselecteerd worden. Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>- MENU (5) - &gt;1.Wedstrijd 2.Geg.bewerk. 3.Opties 4.Instellingen 5.PC-Verb.</p>	<p>In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (Het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's.) We zien slechts 3 submenu's. Met op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA te drukken, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “<b>Wedstrijd</b>”. Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>-WEDSTRIJD(4)- 1.Inkorven 2.Afslaan/uitl. &gt;3.Poulbrief 4.Getekende 5.Masterklok</p>	<p>Selecteer “<b>Poulbrief</b>”. Druk op&lt;OK&gt;.</p>
<p>- POULBRIEF (4)- 1.Nieuw/wijz. &gt;2.Bekijken 3.Wissen 4.Afdrukken</p>	<p>Selecteer “<b>Bekijken</b>” om de poulbrief van een bepaalde vlucht te bekijken.</p>
<p>Kies vlucht: &gt;01:Race 1 02:Race 2</p>	<p>Selecteer de vlucht waarvan u de poulbrief wil bekijken.</p>

Niveau XX Bekijken?  <C> Nee <OK> Ja	Druk op <OK> indien U het niveau wil bekijken.
---	--

### 3.3.3. Poulbrief wissen.

- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.
- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Met op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan ‘Menu’ geselecteerd worden. Druk op <OK>.
- MENU (5) - >1.Wedstrijd 2.Geg.bewerken 3.Opties 4.Instellingen 5.PC-Verb.	In een volgend scherm komen 5 submenu’s tevoorschijn. (Het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu’s.) We zien slechts 3 submenu’s. Met op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA te drukken, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “ <b>Wedstrijd</b> ”. Druk op <OK>.
-WEDSTRIJD(4)- 1.Inkorven 2.Afslaan/uitl. >3.Poulbrief 4.Getekende 5.Masterklok	Selecteer “ <b>Poulbrief</b> ”. Druk op<OK>.
- POULBRIEF (4)- 1.Nieuw/wijz. 2.Bekijken >3.Wissen 4.Afdrukken	Selecteer “ <b>Wissen</b> ” om de poulbrief van een bepaalde vlucht te wijzigen.

Kies vlucht: >01:Race 1 02:Race 2	Selecteer de vlucht waarvan u de poulbrief wil wissen.
Niveau XX Wissen?  <C> Nee <OK> Ja	Druk op <OK> indien U het niveau wil wissen.

### 3.3.4. Poulbrief afdrukken.

- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.
- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Met op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan ‘Menu’ geselecteerd worden. Druk op <OK>.
- MENU (5) - >1.Wedstrijd 2.Geg.bewerken 3.Opties 4.Instellingen 5.PC-Verb.	In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (Het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's.) We zien slechts 3 submenu's. Met op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA te drukken, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “ <b>Wedstrijd</b> ”. Druk op <OK>.
-WEDSTRIJD(4)- 1.Inkorven 2.Afslaan/uitl. >3.Poulbrief 4.Getekende 5.Masterklok	Selecteer “ <b>Poulbrief</b> ”. Druk op<OK>.



<p>- POULBRIEF (4)- 1.Nieuw/wijz. 2.Bekijken 3.Wissen &gt;4.Afdrukken</p>	<p>Selecteer "<b>Afdrukken</b>" om de poulbrief van een bepaalde vlucht te laten afdrukken.</p>
<p>Kies vlucht: &gt;01:Race 1 02:Race 2</p>	<p>Selecteer de vlucht waarvan u de poulbrief wil afdrukken. De poulbrief wordt afgedrukt.</p>

### 3.4. Getekende ingeven met antenne.

Hier kan de **volgorde van intekening** zoals op de poulbrief ingegeven worden. Het grote voordeel hiervan is dat deze ingave op voorhand kan gebeuren en dat zodoende de volgorde van afgeven in het inkorflokaal niet belangrijk is. Maakt men geen gebruik van dit submenu dan dienen de duiven in volgorde van intekening afgegeven worden. Indien een duif getekend is voor een vlucht kan ze niet meer op een andere vlucht worden ingezet.

<p>- Little 1000 - &gt;Constateren Menu Tijd : 16:14:16</p>	<p>Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.</p>
<p>- Little 1000 - Constateren &gt;Menu Tijd : 16:14:19</p>	<p>Met op de "↓" toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan 'Menu' geselecteerd worden. Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>- MENU (5) - &gt;1.Wedstrijd 2.Geg.bewerken 3.Opties 4.Instellingen 5.PC-Verb.</p>	<p>In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (Het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's.) We zien slechts 3 submenu's. Met op de "↓" toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA te drukken, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer "<b>Wedstrijd</b>". Druk op &lt;OK&gt;.</p>

<p>- WEDSTRIJD (4)-  1. Inkorven  2. Afslaan/uitl.  3. Poulbrief  &gt;4. Getekende  5. Masterklok</p>	<p>Selecteer "<b>Getekende</b>".  Druk op&lt;OK&gt;.</p>
<p>- GETEKENDE (4)-  &gt;1. Nieuw  2. Bekijken  3. Wissen  4. Afdrukken</p>	<p>Selecteer "<b>Nieuw</b>" om de getekende van een nieuwe vlucht in te geven.  Druk op&lt;OK&gt;.</p>
<p>Kies de vlucht :  &gt;97 RACE1  98 RACE2  99 RACE3</p>	<p>Selecteer de vlucht waarop U gaat inkorven. Bij een nieuw BA bevinden zich reeds 3 blanco vluchten in het toestel.</p>
<p>Getekende met ANTENNE benoemen  &lt;C&gt; Nee &lt;OK&gt;Ja</p>	<p>Selecteer &lt;OK&gt; indien U van de antenne gebruik wenst te maken.  De stappen die moeten gevolgd worden indien U niet van een antenne wenst gebruikt te maken staan beschreven in <b>Getekende ingeven zonder antenne</b>.</p>
<p>Getekende...  Hou de duif op de antenne ...</p>	<p>Hou de duif op de antenne.</p>
<p>Duif is reeds ingemand  Druk op &lt;OK&gt;</p>	<p>Indien de duif nog in de BA zit krijgt U volgende melding. Dit kan als U de vrijgegeven gegevens van vorige vlucht(en) nog niet gewist hebt. (zie <b>Gegevens uit de BA wissen</b>.)</p>
<p>Nr: NL-99-5041140  0 om te wissen.  Geef de positie:1</p>	<p>Controleer het nummer, druk 0 (nul) indien het nummer niet correct is.  Geef de plaats van intekening van de duif als het nummer correct is.(in het vb.: positie 1)  Druk op &lt;OK&gt;.</p>

<p>Nr: NL-99-5041196  0 om te wissen.  Geef de positie:2</p>	<p>Herhaal dit voor alle in te korven duiven. (in het vb.: positie 2)</p>
<p>Nr: NL-99-5041173  0 om te wissen.  Geef de positie:1</p>	<p>Wenst U een duif op een positie in te tekenen die reeds eerder ingenomen was dan kan dit; druk de positie in (in het vb: positie 1) en alle eerdere intekeningen gaan een positie lager komen te staan. (Dit is het uiteindelijke resultaat van uit het voorbeeld. 1<sup>ste</sup> getekende: 5041173/99, 2<sup>de</sup> getekende: 5041140/99 en 3<sup>de</sup> getekende: 5041196/99.) Indien U een duif een andere positie wenst te geven kan dit door de duif een tweede maal boven de antenne te houden en de nieuwe positie in te drukken.</p>
<p>Wanneer U een positie overschrijft gaan alle volgende duiven vanaf de overschreven positie 1 positie lager komen te staan. Indien U na het afsluiten van de intekeningen vaststelt dat U een verkeerde intekening gemaakt hebt of dat U vaststelt dat er een duif vergeten is moet U alle gegevens wissen (zie 3.7. Wissen van getekenden.) en opnieuw beginnen met intekenen.</p>	
<p>Getekende...  Hou de duif op de antenne ...</p>	<p>Druk &lt;C&gt; om het intekenen te stoppen.</p>
<p>NL-98-6396325  Positie : 1  &lt;C&gt; Stoppen  &lt;OK&gt; Volgende</p>	<p>Op het display verschijnt nu de eerste getekende.  Druk &lt;OK&gt; om de volgende ingetekende te bekijken.  Druk &lt;C&gt; om het inkorven te stoppen.</p>
<p>Getekende...  Afdrukken lijst?  &lt;C&gt; Nee &lt;OK&gt; Ja</p>	<p>Wanneer de reeks getekenden helemaal doorlopen is en er wordt op &lt;OK&gt; gedrukt dan gaat de BA vragen om de lijst met ingetekenden af te drukken. Druk op &lt;OK&gt; om de lijst af te drukken.</p>

### 3.5. Getekende ingeven zonder antenne.

Hier kan de **volgorde van intekening** zoals op de poulbrief ingegeven worden. Het grote voordeel hiervan is dat deze ingave op voorhand kan gebeuren en dat zodoende de volgorde van afgeven in het inkorflokaal niet belangrijk is. Maakt men geen gebruik van dit submenu dan dienen de duiven in volgorde van intekening afgegeven worden. Indien een duif getekend is voor een vlucht kan ze niet meer op een andere vlucht worden ingezet.

De stappen die hieraan vooraf gaan vindt U onder **Getekende ingeven met antenne.**

Getekende met ANTENNE benoemen  <C> Nee <OK>Ja	Druk op <C>.
Kies de duif.: >NL-99-5041140 NL-99-5041141 NL-96-5041145	Bepaal de eerst getekende. Door middel van de pijltjes kan U heel de lijst van duiven doorlopen. Druk <OK> om de duif te selecteren. Druk op <C> als u het intekenen wil stoppen.
Nr: NL-99-5041140 0 om te wissen. Geef positie:1	Alleen de duiven die in de koppelingstabel zitten (zie <b>Opties - De koppelingstabel.</b> ) kunnen getekend worden. Controleer het nummer, druk 0 (nul) indien het nummer niet correct is. Geef de plaats van intekening van de duif als het nummer correct is.(in het vb.: positie 1), druk op <OK>
Nr: NL-99-5041196 0 om te wissen. Geef positie:2	Druk op <OK>. Herhaal dit voor alle in te korven duiven. (in het vb.: positie 2).

<p>Nr: NL-99-5041173 0 om te wissen. Geef positie: 1</p>	<p>Wenst U een duif op een positie in te tekenen die reeds eerder ingenomen was dan kan dit; druk de positie in (in het vb: positie 1) en alle eerdere intekeningen gaan een positie lager komen te staan. (Dit is het uiteindelijke resultaat van uit het voorbeeld. 1<sup>ste</sup> getekende: 5041173/99, 2<sup>de</sup> getekende: 5041140/99 en 3<sup>de</sup> getekende: 5041196/99.)</p>
<p>Wanneer U een positie overschrijft gaan alle volgende duiven vanaf de overschreven positie 1 positie lager komen te staan. Indien U na het afsluiten van de intekeningen vaststelt dat U een verkeerde intekening gemaakt hebt of dat U vaststelt dat er een duif vergeten is kan U de vlucht terug oproepen en de wijzigingen doorvoeren.</p>	
<p>NL-99-5041173 Positie : 1 &lt;C&gt; Stoppen &lt;OK&gt; Volgende</p>	<p>Wanneer het intekenen gestopt is verschijnt de eerst getekenden op het display. Druk &lt;OK&gt; om de volgende ingetekende te bekijken. Wanneer de reeks getekenden helemaal doorlopen is en er wordt op &lt;OK&gt; gedrukt dan gaat de BA vragen om de lijst met ingetekenden af te drukken. Wanneer &lt;C&gt; gedrukt wordt stop het intekenen zonder dat de BA vraagt om de intekenlijst af te drukken.</p>
<p>Getekende... Afdrukken lijst?  &lt;C&gt; Nee &lt;OK&gt; Ja</p>	<p>Druk op &lt;OK&gt; om de lijst af te drukken.</p>

### 3.6. Bekijken van de getekenden.

<p>- Little 1000 - &gt;Constateren Menu Tijd : 16:14:16</p>	<p>Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.</p>
<p>- Little 1000 - Constateren &gt;Menu Tijd : 16:14:19</p>	<p>Met op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan ‘Menu’ geselecteerd worden. Druk op &lt;OK&gt;.</p>

<p>- MENU (5) -</p> <p>&gt;1.Wedstrijd 2.Geg.bewerken 3.Opties 4.Instellingen 5.PC-Verb.</p>	<p>In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (Het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's.) We zien slechts 3 submenu's. Met op de "↓" toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA te drukken, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer "<b>Wedstrijd</b>". Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>- WEDSTRIJD (4)-</p> <p>1.Inkorven 2.Afslaan/uit 3.Poulbrieff &gt;4.Getekende 5.Masterklok</p>	<p>Selecteer "<b>Getekende</b>". Druk op&lt;OK&gt;.</p>
<p>- GETEKENDE (4)-</p> <p>1.Nieuw &gt;2.Bekijken 3.Wissen 4.Afdrukken</p>	<p>Selecteer "<b>Bekijken</b>" om de getekende van een vlucht in te bekijken. Druk op&lt;OK&gt;.</p>
<p>Onderdeel niet toegestaan .</p> <p>Druk op &lt;OK&gt;</p>	<p>Dit submenu is niet van toepassing voor dit land. De ingetekende kunnen bekeken worden tijdens het ingegeven van de getekenden (zie <b>Getekende ingeven met antenne</b> en <b>Getekende ingeven zonder antenne</b>.).</p>

### 3.7. Wissen van getekenden.

<p>- Little 1000 -</p> <p>&gt;Constateren Menu Tijd : 16:14:16</p>	<p>Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.</p>
<p>- Little 1000 -</p> <p>Constateren &gt;Menu Tijd : 16:14:19</p>	<p>Met op de "↓" toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan 'Menu' geselecteerd worden. Druk op &lt;OK&gt;.</p>

<p>- MENU (5) -  &gt;1.Wedstrijd  2.Geg.bewerken  3.Opties  4.Instellingen  5.PC-Verb.</p>	<p>In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (Het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's.) We zien slechts 3 submenu's. Met op de "↓" toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA te drukken, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer "<b>Wedstrijd</b>".</p>
<p>- WEDSTRIJD (4)-  1.Inkorven  2.Afslaan/uitl.  3.Poelbrief  &gt;4.Getekende  5.Masterklok</p>	<p>Selecteer "<b>Getekende</b>".  Druk op&lt;OK&gt;.</p>
<p>- GETEKENDE (4)-  1.Nieuw  2.Bekijken  &gt;3.Wissen  4.Afdrukken</p>	<p>Selecteer "<b>Wissen</b>" om de getekende van een vlucht te wissen.  Druk op&lt;OK&gt;.</p>
<p>Kies de vlucht :  &gt;97 RACE1  98 RACE2  99 RACE3</p>	<p>Selecteer de vlucht waarvan de getekende moet gewist worden.  Druk &lt;OK&gt;, de getekende van de geselecteerde vlucht wordt gewist</p>

### 3.8. Afdrukken van lijst met getekenden.

<p>- Little 1000 -  &gt;Constateren  Menu  Tijd : 16:14:16</p>	<p>Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.</p>
<p>- Little 1000 -  Constateren  &gt;Menu  Tijd : 16:14:19</p>	<p>Met op de "↓" toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan 'Menu' geselecteerd worden.  Druk op &lt;OK&gt;.</p>

<p>- MENU (5) -</p> <p>&gt;1.Wedstrijd 2.Geg.bewerken 3.Opties 4.Instellingen 5.PC-Verb.</p>	<p>In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (Het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's.) We zien slechts 3 submenu's. Met op de "↓" toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA te drukken, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer "<b>Wedstrijd</b>". Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>- WEDSTRIJD (4)-</p> <p>1.Inkorven 2.Afslaan/uitl. 3.Poelbrief &gt;4.Getekende 5.Masterklok</p>	<p>Selecteer "<b>Getekende</b>". Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>- GETEKENDE (4)-</p> <p>1.Nieuw 2.Bekijken 3.Wissen &gt;4. Afdrukken</p>	<p>Selecteer "<b>Afdrukken</b>" om de getekende van een vlucht in te bekijken. Druk op&lt;OK&gt;.</p>
<p>Kies de vlucht :</p> <p>&gt;97 RACE1 98 RACE2 99 RACE3</p>	<p>Selecteer de vlucht die U wil afdrukken. Druk &lt;OK&gt;.</p>
<p>Hoeveel kopies afdrukken?</p>	<p>Geef het aantal kopies in.</p>
<p>Bezig afdrukken.</p>	<p>Een lijst met de getekenden van de geselecteerde vlucht wordt afgedrukt</p>



#### 4. Gegevens verwerken.

##### 4.1. Gegevens in de BA bekijken.

- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.
- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16	Met op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan “ <b>Menu</b> ” geselecteerd worden. Druk op <OK>.
- MENU (5) - 1.Wedstrijd >2.Geg.bewerken 3.Opties 4.Instellingen 5.PC-Verb.	In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (Het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's.) We zien slechts 3 submenu's. Met op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA te drukken, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “ <b>Geg.Bewerken</b> ”. Druk op <OK>.
- GEGEVENS (6)- >1.Const. bek. 2.Wissen 3.Afdrukken 4.Koppeltabel 5.Lokalen 6.Vluchten	Selecteer “ <b>Const. bek.</b> ”. Druk op <OK>.
00-5261478 P: 1 10/07/99 11:25:27 Training Hok: 1	Wanneer er duiven geconstateerd zijn kunnen we deze constataties bekijken. Met de verticale pijltjes kan er in de lijst gescrold worden. Op het display komt het ringnummer, de hoeveelste duif op het totaal aantal duiven, de datum, de constatatietijd, de (trainings)vlucht en het hok (antenne) waar de duif geconstateerd is.
Geen duiven geconstateerd.  Druk op <OK>	Wanneer er <b>geen</b> duiven geconstateerd zijn meldt de BA dit. Druk op <OK>.

#### 4.2. Gegevens uit de BA wissen.

<p>- Little 1000 - Constateren &gt;Menu Tijd : 16:14:19</p>	<p>Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.</p>
<p>- Little 1000 - &gt;Constateren Menu Tijd : 16:14:16</p>	<p>Met op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan “<b>Menu</b>” geselecteerd worden. Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>- MENU (5) - 1.Wedstrijd &gt;2.Geg.bewerken 3.Opties 4.Instellingen 5.PC-Verb.</p>	<p>In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (Het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's.) We zien slechts 3 submenu's. Met op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA te drukken, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “<b>Geg.Bewerken</b>”. Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>- GEGEVENS (6)- 1.Const. bek. &gt;2.Wissen 3.Afdrukken 4.Koppeltabel 5.Lokalen 6.Vluchten</p>	<p>Selecteer “<b>Wissen.</b>”. Druk op&lt;OK&gt;.</p>
<p>Alle vrijgegeven Gegevens wissen?  &lt;C&gt; Nee &lt;OK&gt;Ja</p>	<p>Druk &lt;OK&gt; om alle gegevens te wissen.</p>
<p>Gegevens wissen  Paswoord:0000</p>	<p>Geef het paswoord (paswoord) in. Standard is dit 0000 (viermaal nul). Dit paswoord kan gewijzigd worden. (zie <b>Paswoord veranderen.</b>)</p>

Getekende wissen  <C> Nee <OK>Ja	Ook de getekenden worden gewist. Druk op <OK> om te wissen.  De gegevens worden nu gewist
--	--

#### 4.3. Gegevens uit de BA laten afdrukken.

- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.
- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16	Met op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan <b>“Menu”</b> geselecteerd worden. Druk op <OK>.
- MENU (5) - 1.Wedstrijd >2.Geg.bewerken 3.Opties 4.Instellingen 5.PC-Verb.	In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (Het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's.) We zien slechts 3 submenu's. Met op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA te drukken, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer <b>“Geg.Bewerken”</b> .
- GEGEVENS (6)- 1.Const. bek. 2.Wissen >3.Afdrukken 4.Koppeltabel 5.Lokalen 6.Vluchten	Selecteer <b>“Afdrukken.”</b> . Druk op<OK>.

<p>- AFDRUKKEN (8)-  &gt;1. Overzicht  2. Constat.lijst  3. Const. vlucht  4. Poulbrief  5. Koppellijst  6. Vluchten  7. Getekende  8. Inkorvingsl.</p>	<p>Er verschijnen 8 submenu's waaruit een selectie moet gemaakt worden. 1. <b>"Overzicht"</b>: drukt een totaal overzicht van alles wat zich in de BA bevindt (zie <b>De overzichtslijst in detail.</b>) .  2. <b>"Const. train."</b> drukt de training constataties die zich in de BA bevinden (zie <b>De constataatielijst (training) in detail.</b>)  3. <b>"Const. vlucht"</b> drukt de vlucht constataties die zich in de BA bevinden. Kies de vlucht en druk op &lt;OK&gt;. (zie <b>De constataatielijst (vlucht) in detail.</b>)  4. <b>"Poulbrief"</b> Als er niet gepoeld wordt, wordt er geen poulbrief afgedrukt. (zie <b>De poulbrief in detail.</b>)  5. <b>"Koppellijst"</b> drukt een koppelingslijst van alle gekoppelde duiven die zich in de BA bevinden (zie <b>De koppellijst in detail.</b>).  6. <b>"Vluchtkalender"</b> drukt een lijst met alle vluchten die zich in de BA bevinden. (zie <b>De vluchtkalender in detail.</b>)  7. <b>"Getekendelijst"</b> drukt een lijst af met de getekende die U ingegeven hebt. Kies de vlucht en druk op &lt;OK&gt;. (zie <b>De getekendelijst in detail.</b>)  8. <b>"Inkorvingslijst"</b> dit submenu wordt niet gebruikt voor België. (zie <b>De inkorvingslijst in detail.</b>)</p>
<p>Hoeveel kopies afdrukken ?</p>	<p>Bij het afdrukken moet steeds het aantal kopijen ingegeven worden.</p>

### 4.3.1. De overzichtslijst in detail.

#### Overzichtslijst

Datum : 24/07/00 (1)

NPO LIDNUMMER : XXXX XXXX (2)

X-COORDINAAT : XXXXXX (4)

AFDRUK OP : XXX XXXX (1)

LIEFHEDBER : XXXX XX (3)

Y-COORDINAAT: XXXXXX (4)

Controle :					Afslag (6)					
Moederklok					Moederklok					
Nr	Vlucht	Datum	Tijd	Tijd	Vers.	Datum	Tijd	Tijd	Vers.	Vers.
1	BOUR	230600	192639	192639	+000	000000	000000	000000	+000	+000
2	CREP	250600	162005	162005	+000	250600	140523	140524	+001	+000
3	MOMI	250600	204502	204503	+001	000000	000000	000000	+000	+000

Overzicht duiven : (7)

Nr.	El.-ring	Voetring	Sex	Vlucht	Get	Datum	Tijd	*Eval
1	7A589624D	NL-00-3141309	V	BOUR	1	23/06/00	19:27:05	2
2	7A47C25E2	NL-00-3141312		BOUR	2	23/06/00	19:28:24	1
3	7A33FF126	NL-00-3141363		BOUR	3	23/06/00	19:29:33	1
4	7A1F471D2	NL-00-3141304		BOUR	4	23/06/00	19:29:59	1
5	7A44F475E	NL-00-3141345		CREP	1	25/06/00	16:23:05	2
6	7A12E12E1	NL-00-3141361		CREP	2	25/06/00	16:25:00	2

\*Legende (8)

! : De geheimcode is vals

0 : Reset.

1 : Bestatigd.

2 : Ingemand

3 : Benoemd.

4 : Doorgeconstateerd

5 : Training

- |  |   |
|--|---|
| (1) datum en uur van afdruk.   | (6.5) verloop van de liefhebbersklok (+ klok loopt voor, - klok loopt achter) |
| (2) lidnummer van de liefhebber bij de federatie.  | (7) overzicht van hetgeen zich in de BA bevindt                               |
| (3) naam van de liefhebber.  | (7.1) codering van de elektronische ring                                      |
| (4) coördinaten van het hok van de liefhebber  | (7.2) vaste voetring  |
| (5) tijdgegevens van de inkorving  | (7.3) geslacht van de duif (V= vrouwelijk)                                    |
| (5.1) datum van de inkorving   | (7.4) getekende   |
| (5.2) uur van de moederklok bij de inkorving   | (7.5) datum van inkorving   |
| (5.3) uur van het liefhebbertoestel bij de inkorving                                       | (7.6) uur van inkorving   |
| (5.4) verschil in tijd tussen moederklok en liefhebbertoestel (5.3)–(5.2) bij de inkorving | (7.7) toestand  |
| (6) tijdgegevens van de afslag   | (8) legende   |
| (6.1) datum van de afslag  | (9) handtekeningen  |
| (6.2) uur van de moederklok bij de afslag  | (10) softwareversie van het liefhebbertoestel                                 |
| (6.3) uur van het liefhebbertoestel bij de afslag  | (11) adres van de liefhebber  |
| (6.4) verschil in tijd tussen moederklok en liefhebbertoestel (6.3)–(6.2) bij de afslag    | (12) serienummer van het liefhebbertoestel                                    |

Handtekening (9)	Liefhebber	Controlecommissie	Klokcommissie
.....	.....	.....	.....

- Little 1000 -

Versie : NL-08 (10)

Adres : XXX XX

XXXX XXXXXX (11)

Serien: BB129B

(12)

Pagina 1

### 4.3.2. De constatielijst (training) in detail.

Overzicht van de constataties

VLUCHT : \_\_\_\_\_ DATUM : XX/XX/XX (1) LOSPLAATS: Trainingsvlucht (10)

NPO LIDNUMMER : XXXX XXXX (2) LIEFHEBBER : XXXX XX (3)

X-COORDINAAT : XXXXXX (4) Y-COORDINAAT : XXXXXX (4)

AFDRUK OP : XX/XX/XX XX:XX:XX (5)

Nr.	Duif	Datum	Tijd
1	NL-00-3141312	25/06/00	13:36:14
2	NL-00-3141363	25/06/00	13:41:22
3	NL-00-3141315	25/06/00	13:49:25
4	NL-00-3141362	25/06/00	13:49:25
5	NL-00-3141304	25/06/00	13:49:00
6	NL-00-3141333	25/06/00	13:50:25
7	NL-00-3141309	25/06/00	13:50:45
8	NL-00-3141321	25/06/00	13:52:42
9	NL-00-3141354	25/06/00	13:53:55
10	NL-00-3141399	25/06/00	14:03:54

(6) (7) (8) (9)

- (1) datum van afdruk
- (2) lidnummer van de liefhebber bij de federatie
- (3) naam van de liefhebber
- (4) coördinaten van het hok van de liefhebber
- (5) datum en uur van afdruk
- (6) volgnummer
- (7) vaste voetring
- (8) datum van bestatiging
- (9) uur van bestatiging
- (10) type vlucht = trainingsvlucht
- (11) handtekeningen
- (12) softwareversie van het liefhebberstoestel
- (13) adres van liefhebber
- (14) serienummer van het liefhebbertoestel

Handtekening (11) Liefhebber ..... Controlecommissie ..... Klokcommissie .....

- Little 1000 -

Versie : NL-08 (12)

Adres : XXX XX

XXXX XXXXXX (13)

Pagina 1

Serienr: BB129B

(14)

### 4.3.3. De constatielijst (vlucht) in detail.

---

Overzicht van de constaties

---

VLUCHT : \_\_\_\_\_ DATUM : XX/XX/XX (1) LOSPLAATS: XXXX (10)  
NPO LIDNUMMER : XXXX XXXX (2) LIEFHEDBER : XXXX XX (3)  
X-COORDINAAT : XXXXXX (4) Y-COORDINAAT : XXXXXX (4)  
AFDRUK OP : XX/XX/XX XX:XX:XX (5)

---

Nr.	Duif	Datum	Tijd	Vlucht	*Eval	Get
1	NL-00-3141312	25/06/00	13:36:14	BOUR	1	3
2	NL-00-3141363	25/06/00	13:41:22	BOUR	1	5
3	NL-00-3141304	25/06/00	13:49:25	BOUR	1	1

(6) (7) (8) (9) (10) (11)

- (1) datum van afdruk
- (2) lidnummer van de liefhebber bij de federatie
- (3) naam van de liefhebber
- (4) coördinaten van het hok van de liefhebber
- (5) datum en uur van afdruk
- (6) volgnummer
- (7) vaste voetring
- (8) datum van bestatiging
- (9) uur van bestatiging
- (10) vlucht, losplaats
- (11) evaluatie, getekende
- (12) handtekeningen
- (13) softwareversie van het liefhebberstoestel
- (14) adres van liefhebber
- (15) serienummer van het liefhebbertoestel

---

Handtekening (12)	Liefhebber .....	Controlecommissie .....	Klokcommissie .....
----------------------	---------------------	----------------------------	------------------------

---

- Little 1000 -

Versie : NL-08 (13)  
Adres : XXX XX

XXXX XXXXXX (14)

Serienr: BB129B  
(15)

Pagina 1

#### 4.3.4. De poulbrief in detail.

Inkorfstaat Poules

VLUCHT : \_\_\_\_\_ DATUM : XX/XX/XX (1) LOSPLAATS: XXXX (10)

NPO LIDNUMMER : XXXX XXXX (2) LIEFHEDBER : XXXX XX (3)  
X-COORDINAAT : XXXXXX (4) Y-COORDINAAT : XXXXXX (4)  
AFDRUK OP : XX/XX/XX XX:XX:XX (5)  
AANSLAG : XX/XX/XX XX:XX:XX (6)

AANTAL INGEKORFD : X (7) (9) INGEMAND BIJ :  
INVLEIGDUIVEN : Ja/Nee (8) (11) VLIEGT OP ZONDAG : Ja/Nee

Niv (12) 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18

Gez. (13)

Uits (14)

1  
2  
3  
4  
5 (15)  
6

- (1) datum van afdruk
- (2) lidnummer van de liefhebber bij de federatie
- (3) naam van de liefhebber
- (4) coördinaten van het hok van de liefhebber
- (5) datum en uur van afdruk
- (6) datum en uur van aanslag
- (7) aantal duiven ingekorfd
- (8) invliegduiven of wedstrijdduiven
- (9) plaats van inmanden
- (10) vlucht, losplaats
- (11) vliegt op zondag of niet
- (12) niveau van poulen
- (13) aantal ingezette duiven
- (14) aantal uitslagen
- (15) poulevakken
- (16) handtekeningen
- (17) softwareversie van het liefhebberstoestel
- (18) adres van liefhebber
- (19) serienummer van het liefhebbertoestel

Handtekening Liefhebber Controlecommissie Klokcommissie  
(16) ..... ..

Versie : NL-08 (17)  
Adres : XXX XX

- Little 1000 -  
XXXX XXXXXX (18)  
Pagina 1

Serien: BB129B  
(19)



### 4.3.5. De koppellijst in detail.

---

#### Koppelijst

---

DATUM : XX/XX/XX (1)

NPO LIDNUMMER : XXXX XXXX (2)

LIEFHEBBER : XXXXXX (3)

X-COORDINAAT : XXXXXX (4)

Y-COORDINAAT : XXXXXX (4)

AFDRUK OP : XX/XX/XX XX:XX:XX (5)

---

Overzicht duiven :

Nr.	El-ring	Voetring	S	Nr.	El-ring	Voetring	S
1	7A589624D	NL-00-3141309	V	2	7A47C25E2	NL-00-3141312	V
3	7A33FF126	NL-00-3141363		4	7A1F471D2	NL-00-3141304	
5	7A44F475E	NL-00-3141345		6	7A12E12E1	NL-00-3141361	
7	7A14FF154	NL-00-3141396		8	7A1A584D6	NL-00-3141401	
9	7A24FD122	NL-00-3141405		10	711148DD5	NL-00-3141433	
(6)	(7)	(8)	(9)	(6)	(7)	(8)	(9)

(1) datum van afdruk.

(2) lidnummer van de liefhebber bij de federatie.

(3) naam van de liefhebber.

(4) coördinaten van het hok van de liefhebber

(5) datum en uur van afdruk

(6) volgnummer

(7) code van de elektronische ring

(8) vaste voetring

(9) geslacht van de duif ( V = vrouwelijk )

(10) handtekeningen

(11) softwareversie van het liefhebberstoestel

(12) adres van liefhebber

(13) serienummer van het liefhebbertoestel

---

Handtekening  
(10)

Liefhebber

Controlecommissie

Klokcommissie

---

Versie : NL-08 (11)

- Little 1000 -

Serienr: BB129B

Adres : XXX XX

XXXX XXXXXX (12) (13)

Pagina 1

### 4.3.6. De vluchtkalender in detail.

---

#### Vluchtkalender

---

DATUM : XX/XX/XX (1)

NPO LIDNUMMER : XXXX XXXX (2)

X-COORDINAAT : XXXXXX (4)

AFDRUK OP : XX/XX/XX XX:XX:XX (5)

LIEFHEDBER : XXXX XX (3)

Y-COORDINAAT : XXXXXX (4)

---

Nr. Vluchtnaam	Nr. Vluchtnaam	Nr. Vluchtnaam	Nr. Vluchtnaam
1 ANGOULEME	2 ARGENTON	3 BOURGES	4 BARCELONA
5 DIEST	6 HAASRODE	7 LOMMEL	8 ST_VINCENT
(6) (7)	(6) (7)	(6) (7)	(6) (7)

(1) datum van afdruk.

(2) lidnummer van de liefhebber bij de federatie.

(3) naam van de liefhebber.

(4) coördinaten van het hok van de liefhebber

(5) datum en uur van afdruk

(6) volgnummer van de vlucht

(7) vlucht

(8) handtekeningen

(9) softwareversie van het liefhebberstoestel

(10) adres van liefhebber

(11) serienummer van het liefhebbertoestel

---

Handtekening	Liefhebber	Controlecomissie	Klokcommissie
(8)	.....	.....	.....

---

- Little 1000 -

Versie : NL-08 (9)

Adres : XXX XX

XXXX XXXXXX (10)

Serienr: BB129B

(11)

Pagina 1

### 4.3.7. De getekendelijst in detail.

Lijst benoemde duiven

VLUCHT : \_\_\_\_\_ DATUM : XX/XX/XX (1)

LOSPLAATS: XXXX (10)

NPO LIDNUMMER : XXXX XXXX (2)

LIEFHEDBER : XXXX XX (3)

X-COORDINAAT : XXXXXX (4)

Y-COORDINAAT : XXXXXX (4)

AFDRUK OP : XX/XX/XX XX:XX:XX (5)

Nr.	El-ring	Voetring	Get.
1	7A589624D	NL-00-3141309	1
2	7A33FF126	NL-00-3141363	2
(6)	(7)	(8)	(9)

(1) datum van afdruk

(2) lidnummer van de liefhebber bij de federatie

(3) naam van de liefhebber

(4) coördinaten van het hok van de liefhebber

(5) datum en uur van afdruk

(6) volgnummer

(7) codering van de elektronische ring

(8) vaste voetring

(9) reeks en getekende

(10) losplaats

(11) handtekeningen

(12) softwareversie van het liefhebberstoestel

(13) adres van liefhebber

(14) serienummer van het liefhebberstoestel

Handtekening

Liefhebber

Controlecommissie

Klokcommissie

(11)

.....

.....

.....

- Little 1000 -

Versie : NL-08 (12)

Serienr: BB129B

Adres : XXX XX

XXXX XXXXXX (13)

(14)

Pagina 1

### 4.3.8. De inkoringslijst in detail.

#### INKORFSTAAT DUIVEN

VLUCHT : \_\_\_\_\_ DATUM : XX/XX/XX (1) LOSPLAATS: XXXXXX (10)

NPO LIDNUMMER : XXXX XXXX (2) LIEFHEDBER : XXXX XX (3)  
X-COORDINAAT : XXXXXX (4) Y-COORDINAAT : XXXXXX (4)  
AFDRUK OP : XX/XX/XX XX:XX:XX (5)  
AANSLAG : XX/XX/XX XX:XX:XX (6)

AANTAL INGEKORFD : X (7) (9) INGEMAND BIJ :  
INVLEIGDUIVEN : Ja/Nee (8) (11) VLIEGT OP ZONDAG : Ja/Nee

GET	Ringnummer	Electr. Controle	Inzettijd Dag	Tijd	OPMERKINGEN
1	NL-00-3141399	7A58AF47	05/06/00	14:03:54	
2	NL-00-3141345	7A23EE12	05/06/00	14:04:14	
3	NL-00-3141366	7A1E25A2	05/06/00	14:05:19	

(12) (13) (14) (15) (16)

- (1) datum van afdruk
- (2) lidnummer van de liefhebber bij de federatie
- (3) naam van de liefhebber
- (4) coördinaten van het hok van de liefhebber
- (5) datum en uur van afdruk
- (6) datum en tijd van afslag
- (7) aantal duiven ingekorfd
- (8) invliegduiven of niet
- (9) plaats van inmanden
- (10) losplaats
- (11) speelt op zondag of niet
- (12) getekende niet geconstateerde duiven
- (13) officieel ringnummer
- (14) elektronische controle niet geconstateerde duiven
- (15) dag en tijd van inzet van niet geconstateerde duiven
- (16) eventuele opmerkingen
- (17) handtekeningen
- (18) softwareversie van het liefhebberstoestel
- (19) adres van liefhebber
- (20) serienummer van het liefhebberstoestel

Handtekening (17) Liefhebber Controlecommissie Klokcommissie

- Little 1000 -

Versie : NL-08 (18) Serienr: BB129B  
Adres : XXX XX XXXX XXXXXX (19) (20)

Pagina 1

#### 4.4. Koppeltabel bekijken .

<p>- Little 1000 - &gt;Constateren Menu Tijd : 16:14:16</p>	<p>Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.</p>
<p>- Little 1000 - Constateren &gt;Menu Tijd : 16:14:19</p>	<p>Met op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan “<b>Menu</b>” geselecteerd worden. Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>- Little 1000 - 1.Wedstrijd &gt;2.Geg.bewerken 3.Opties 4.Instellingen 5.PC-Verb.</p>	<p>In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (Het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's.) We zien slechts 3 submenu's. Met op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA te drukken, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “<b>Geg.Bewerken</b>”. Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>- GEGEVENS (6) - 1.Const. bek. 2.Wissen 3.Afdrukken &gt;4.Koppeltabel 5.Lokalen 6.Vluchten</p>	<p>Selecteer “<b>Koppeltabel.</b>”. Druk op&lt;OK&gt;.</p>
<p>1:7a3b5e04 S:5 NL-00-5264879 10/07 12:12:59 &lt;C&gt; Stoppen</p>	<p>De eerste koppeling verschijnt op de display De display toont de codering van de chip ring, de status van de ring ( 0=reset, 1=geconstateerd, 2 ingemand, 3=benoemd, 4=doorgeconstateerd, 5=training, !=de geheimcode is vals ) Door middel van de verticale pijltjes kan er in de lijst gescrold worden. Druk&lt;C&gt; om te stoppen.</p>

#### 4.5. Vluchten bekijken die zich in de BA bevinden.

<p>- Little 1000 - &gt;Constateren Menu Tijd : 16:14:16</p>	<p>Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.</p>
<p>- Little 1000 - Constateren &gt;Menu Tijd : 16:14:19</p>	<p>Met op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan “<b>Menu</b>” geselecteerd worden. Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>- Little 1000 - 1.Wedstrijd &gt;2.Geg.bewerken 3.Opties 4.Instellingen 5.PC-Verb.</p>	<p>In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (Het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's.) We zien slechts 3 submenu's. Met op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA te drukken, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “<b>Geg.Bewerken</b>”. Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>- GEGEVENS (6) - 1.Const. bek. 2.Wissen 3.Afdrukken 4.Koppeltabel 5.Lokalen &gt;6.Vluchten</p>	<p>Selecteer “<b>Vluchtkalender.</b>”. Druk op&lt;OK&gt;.</p>
<p>Kies de vlucht : &gt;97 RACE1 98 RACE2 99 RACE3</p>	<p>De vluchten die zich in de BA bevinden kunnen hier bekeken worden. Op het display verschijnen Die zich in het BA bevinden. Door middel van de verticale pijltjes kan er in de lijst gescrold worden.</p>

## 5. Opties.

### 5.1. Bekijken van de koppelingstabel.

- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.
- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Met op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan “ <b>Menu</b> ” geselecteerd worden. Druk op <OK>.
- Little 1000 - 1.Wedstrijd 2.Geg.bewerken >3.Opties 4.Instellingen 5.PC-Verb.	In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (Het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's.) We zien slechts 3 submenu's. Met op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA te drukken, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “ <b>Opties</b> ”. Druk op <OK>.
- OPTIES (3)- >1.Koppelingen 2.Modem	Selecteer “ <b>Koppelingen.</b> ”. Druk op<OK>.
- KOPPELS (3)- 1.Invoegen >2.Bekijken 3.Wissen	Selecteer “ <b>Bekijken.</b> ”. Druk op<OK>.
1:7a3b5e04 S:3 NL-99-2321412 19/04 22:12:02 <C>Stoppen	De koppeling kan bekeken worden. De display toont de codering van de chip ring, de status van de ring ( 0=reset, 1=geconstateerd, 2 ingemand, 3=benoemd, 4=doorgeconstateerd, 5=training, !=de geheimcode is vals ) Met de verticale pijltjes kan er in de lijst gescrold worden.

## 5.2. Wissen van gegevens uit de koppelingstabel.

<p>- Little 1000 - &gt;Constateren Menu Tijd : 16:14:16</p>	<p>Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.</p>
<p>- Little 1000 - Constateren &gt;Menu Tijd : 16:14:19</p>	<p>Met op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan “<b>Menu</b>” geselecteerd worden. Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>- Little 1000 - 1.Wedstrijd 2.Geg.bewerken &gt;3.Opties 4.Instellingen 5.PC-Verb.</p>	<p>In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (Het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's.) We zien slechts 3 submenu's. Met op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA te drukken, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “<b>Opties</b>”. Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>- OPTIES (3)- &gt;1.Koppelingen 2.Modem</p>	<p>Selecteer “<b>Koppelingen.</b>”. Druk op&lt;OK&gt;.</p>
<p>- KOPPELS (3)- 1.Invoegen 2.Bekijken &gt;3.Wissen</p>	<p>Selecteer “<b>Wissen.</b>”. Druk op&lt;OK&gt;.</p>
<p>Er zijn vluchten die niet gewist zijn. Druk op &lt;OK&gt;</p>	<p>Om ringen te wissen dienen eerst de gegevens gewist worden  Druk &lt;OK&gt; om door te gaan.</p>
<p>Alle vrijgegeven gegevens wissen  &lt;C&gt; Nee &lt;OK&gt; Ja</p>	<p>Druk &lt;OK&gt; om alle gegevens te wissen.</p>



Gegevens wissen Wachtwoord :	Geef het paswoord, 0000 (standaard 4 maal nul). Dit paswoord kan gewijzigd worden. (zie <b>Paswoord veranderen.</b> ) Druk op <OK>.
Getekende wissen  <C> Nee <OK> Ja	Druk op <OK> om gegevens te wissen.
Duif : >NL-00-3131333 NL-00-2145310 NL-00-5225630 T	Selecteer de duif die gewist moet worden. Met de verticale pijltjes kan in de lijst gescrold worden.
Duif is geen testduif...  Druk op <OK> Ja	Druk <OK> als de duif gewist moet worden. Duiven die via het CLUBSYSTEEM geblokkeerd zijn kunnen niet door de liefhebber zelf gewist worden.
Duif : NL-00-3131333 NL-00-2145310 >NL-00-5225630 T	Duiven die niet door het BRICON CLUBSYSTEEM zijn geblokkeerd kunnen wel door de liefhebber zelf gewist worden (achter het ringnummer van deze duif staat een "T" van testduif) .
Bent U zeker om te wissen?  <C> Nee <OK> Ja	Druk op <OK> om te wissen.

## 6. Instellingen.

### 6.1. Aantal afdrucken instellen.

- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.
- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Met op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan “ <b>Menu</b> ” geselecteerd worden. Druk op <OK>.
- Little 1000 - 1.Wedstrijd 2.Geg.bewerken 3.Opties >4.Instellingen 5.PC-Verb.	In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (Het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's.) We zien slechts 3 submenu's. Met op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA te drukken, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “ <b>Instellingen</b> ”. Druk op <OK>.
- INSTELL. (5) - >1.Printer Setup 2.Klok 3.Antennes 4.Inkorven 5 Overige	Selecteer “ <b>Printer Set-up</b> ” Druk op <OK>.
- PRINTER SET - >1.Aantal afdr. 2.Aantal lijnen 3.Auto. afdruk	Selecteer “ <b>Aantal afdr.</b> ” Druk op <OK>.
Aantal paginas  Huidig : 2 <C>Esc <OK>Wijz	Druk op <OK> om te wijzigen.

Aantal paginas Geef aantal:	Geef het nieuwe aantal afdrucken dat U wenst te maken bij elke print-out. Vb.1 Druk op <OK>.
Aantal paginas Huidig : 1 <C>Esc <OK>Wijz	Het nieuwe aantal is ingesteld. Druk op <C>.

## 6.2. Aantal lijnen van de print-out instellen.

- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.
- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Met op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan <b>“Menu”</b> geselecteerd worden. Druk op <OK>.
- Little 1000 - 1.Wedstrijd 2.Geg.bewerken 3.Opties >4.Instellingen 5.PC-Verb.	In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (Het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's.) We zien slechts 3 submenu's. Met op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA te drukken, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer <b>“Instellingen”</b> . Druk op <OK>.
- INSTELL. (5) - >1.Printer Setup 2.Klok 3.Antennes 4.Inkorven 5 Overige	Selecteer <b>“Printer Set-up”</b> Druk op <OK>.

- PRINTER SET - 1.Aantal afdr. >2.Aantal lijnen 3.Auto. afdruk	Selecteer " <b>Aantal lijnen</b> " Druk op <OK>.
Aantal lijnen  Huidig : 60 <C>Esc <OK>Wijz	Druk op <OK> om te wijzigen.
Aantal paginas  Geef aantal:	Geef het nieuwe aantal lijnen dat U wenst te maken bij elke print-out. Vb.58 Druk op <OK>.
Aantal paginas  Huidig : 58 <C>Esc <OK>Wijz	Het nieuwe aantal is ingesteld. Druk op <C>.

### 6.3. Automatisch afdrukken instellen.

- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.
- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Met op de "↓" toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan " <b>Menu</b> " geselecteerd worden. Druk op <OK>.
- Little 1000 - 1.Wedstrijd 2.Geg.bewerken 3.Opties >4.Instellingen 5.PC-Verb.	In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (Het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's.) We zien slechts 3 submenu's. Met op de "↓" toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA te drukken, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer " <b>Instellingen</b> ". Druk op <OK>.

<p>- INSTELL. (5) -  &gt;1.Printer Setup  2.Klok  3.Antennes  4.Inkorven  5 Overige</p>	<p>Selecteer <b>“Printer Set-up”</b>  Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>- PRINTER SET -  1.Aantal afdr.  2.Aantal lijnen  &gt;3.Auto. afdruk</p>	<p>Selecteer <b>“Auto afdr.”</b>  Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>Automatisch  afdrukken  Huidig : JA  &lt;C&gt;Esc &lt;OK&gt;Wijz</p>	<p>Omdat het printen van de inkorflijst nogal  tijdrovend is (afhankelijk van het soort printer)  kan dit uitgeschakeld worden. Deze  inkorvingslijst kan op een later tijdstip en/of  op een andere plaats gebeuren.  Druk op &lt;OK&gt; om te wijzigen.</p>
<p>Automatisch  afdrukken?  &lt;C&gt; Nee &lt;OK&gt; Ja</p>	<p>Druk op &lt;C&gt; om automatisch afdrukken uit te  schakelen. Druk op &lt;OK&gt; om automatisch  afdrukken in te schakelen.</p>
<p>Automatisch  afdrukken  Huidig : JA  &lt;C&gt;Esc &lt;OK&gt;Wijz</p>	<p>Wanneer 'Huidig: Ja' op de display staat dan  print het BRICON CLUBSISTEEM de  inkorvingslijst onmiddellijk na het inkorven uit.  Druk op &lt;C&gt;.</p>

#### 6.4. De klok van de BA instellen.

De klok van de BA wordt gesynchroniseerd bij het inkorven. Hier kan de klok echter manueel gesynchroniseerd worden. Dit kan nodig zijn bij te grote afwijkingen nadat de klok lange tijd niet gesynchroniseerd werd (bv, na de winterperiode).

<p>- Little 1000 -  &gt;Constateren  Menu  Tijd : 16:14:16</p>	<p>Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.</p>
--	---

<p>- Little 1000 - Constateren &gt;Menu Tijd : 16:14:19</p>	<p>Met op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan “<b>Menu</b>” geselecteerd worden. Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>- Little 1000 - 1.Wedstrijd 2.Geg.bewerken 3.Opties &gt;4.Instellingen 5.PC-Verb.</p>	<p>In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (Het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's.) We zien slechts 3 submenu's. Met op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA te drukken, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer “<b>Instellingen</b>”. Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>- INSTELL. (5) - 1.Printer Setup &gt;2.Klok 3.Antennes 4.Inkorven 5 Overige</p>	<p>Selecteer “<b>Klok</b>” Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>- KLOK - &gt;1.Tijd instel. 2.Klok type</p>	<p>Selecteer “<b>Tijd instel.</b>” Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>Datum : 21/11/99 Tijd : 12:20:58 Druk op &lt;OK&gt;</p>	<p>De dag en het uur worden getoond. Druk op &lt;OK&gt; om de tijd te wijzigen.</p>
<p>Enter date: Datum : 21/11/99 Tijd : 12:25:00</p>	<p>Geef de juiste tijd in. Gebruik de pijltjes om van karakter te veranderen. Waarden voor de dag moeten liggen tussen 1 en 31. Waarden voor de maand moeten liggen tussen 1 en 12. Waarden voor het uur moeten liggen tussen 0 en 23. Waarden voor de minuten en seconden moeten liggen tussen 0 en 59. Voor het jaar gebruiken we de laatste 2 karakters van het jaartal ( vb. 01 voor 2001).</p>

Datum : 21/11/99 Tijd : 12:25:00 Press <OK> to synchronise	Druk op <OK> om de tijd te starten.
Datum : 21/11/99 Tijd : 12:25:09 Press <OK>	De tijd loopt. Druk op <OK>.

### 6.5. Mandnummer instellen.

- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.
- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Met op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan <b>“Menu”</b> geselecteerd worden. Druk op <OK>.
- Little 1000 - 1.Wedstrijd 2.Geg.bewerken 3.Opties >4.Instellingen 5.PC-Verb.	In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (Het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's.) We zien slechts 3 submenu's. Met op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA te drukken, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer <b>“Instellingen”</b> . Druk op <OK>.
- INSTELL. (5) - 1.Printer Setup 2.Klok 3.Antennes >4.Inkorven 5 Overige	Selecteer <b>“Inkorven”</b> Druk op <OK>.

- INKORVEN - >1.Mandnr. 2.Gebruik M/min 3.Inkorven:VOZ 4.Lokaal nr.	Selecteer <b>“Mandnr.”</b> .  Druk op<OK>.
Mandnummer ingeven? Huidig : NEE <C>Esc <OK>Wijz	Druk op <OK> om te wijzigen.
Mandnummer ingeven?  <C>Nee <OK>Ja	Druk op <OK> om u het mandnummer tijdens het inkorven te gebruiken.
Mandnummer ingeven? Huidig : JA <C>Esc <OK>Wijz	Het mandnummer wordt nu gevraagd tijdens het inkorven.  Druk op <C>.

### 6.6. ‘Snelheid berekenen’ instellen (in M/min).

- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.
- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Met op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan <b>“Menu”</b> geselecteerd worden. Druk op <OK>.
- Little 1000 - 1.Wedstrijd 2.Geg.bewerken 3.Opties >4.Instellingen 5.PC-Verb.	In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (Het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's.) We zien slechts 3 submenu's. Met op de “↓” toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA te drukken, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer <b>“Instellingen”</b> . Druk op <OK>.



<p>- INSTELL. (5) -  1.Printer Setup  2.Klok  3.Antennes  &gt;4.Inkorven  5 Overige</p>	<p>Selecteer "<b>Inkorven</b>"  Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>- INKORVEN -  1.Mandnr.  &gt;2.Gebruik M/min  3.Inkorven:VOZ  4.Lokaal nr.</p>	<p>Selecteer "<b>Gebruik M/min.</b>"  Druk op&lt;OK&gt;.</p>
<p>M/min gebruiken?    Huidig : JA  &lt;C&gt;Esc &lt;OK&gt;Wijz</p>	<p>Druk op &lt;OK&gt; om te wijzigen.</p>
<p>M/min gebruiken?    &lt;C&gt;Nee &lt;OK&gt;Ja</p>	<p>Druk op &lt;OK&gt; om de snelheidsberekening uit te schakelen.</p>
<p>M/min gebruiken?    Huidig : NEE  &lt;C&gt;Esc &lt;OK&gt;Wijz</p>	<p>De snelheidsberekening staat nu uitgeschakeld.  De snelheid kan berekend worden indien de juiste afstand van de vlucht gekend is.  Druk op &lt;C&gt;.</p>

### 6.7. 'Vliegen op zondag' instellen.

<p>- Little 1000 -  &gt;Constateren  Menu  Tijd : 16:14:16</p>	<p>Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.</p>
<p>- Little 1000 -  Constateren  &gt;Menu  Tijd : 16:14:19</p>	<p>Met op de "↓" toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan "<b>Menu</b>" geselecteerd worden.  Druk op &lt;OK&gt;.</p>

<p>- Little 1000 -  1.Wedstrijd  2.Geg.bewerken  3.Opties  &gt;4.Instellingen  5.PC-Verb.</p>	<p>In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (Het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's.) We zien slechts 3 submenu's. Met op de "↓" toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA te drukken, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer "<b>Instellingen</b>". Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>- INSTELL. (5) -  1.Printer Setup  2.Klok  3.Antennes  &gt;4.Inkorven  5 Overige</p>	<p>Selecteer "<b>Inkorven</b>"  Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>- INKORVEN -  1.Mandnr.  2.Gebruik M/min  &gt;3.Inkorven:VOZ  4.Lokaal nr.</p>	<p>Selecteer "<b>Inkorven:VOZ.</b>"  Druk op&lt;OK&gt;.</p>
<p>Vliegt op zondag  vragen bij inkor  Huidig : NEE  &lt;C&gt;Esc &lt;OK&gt;Wijz</p>	<p>Druk op &lt;OK&gt; om te wijzigen.</p>
<p>Vliegt op zondag  vragen bij inkor  &lt;C&gt;Nee &lt;OK&gt;Ja</p>	<p>Druk op &lt;OK&gt; om de "Vliegt op zondag" te vragen tijdens inkorven.</p>
<p>Vliegt op zondag  vragen bij inkor  Huidig : JA  &lt;C&gt;Esc &lt;OK&gt;Wijz</p>	<p>"Vliegt op zondag" wordt gevraagd tijdens het inkorven.  Druk op &lt;C&gt;.</p>

## 6.8. 'Lokaal vragen' instellen.

<p>- Little 1000 - &gt;Constateren Menu Tijd : 16:14:16</p>	<p>Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.</p>
<p>- Little 1000 - Constateren &gt;Menu Tijd : 16:14:19</p>	<p>Met op de "↓" toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan "<b>Menu</b>" geselecteerd worden. Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>- Little 1000 - 1.Wedstrijd 2.Geg.bewerken 3.Opties &gt;4.Instellingen 5.PC-Verb.</p>	<p>In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (Het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's.) We zien slechts 3 submenu's. Met op de "↓" toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA te drukken, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer "<b>Instellingen</b>". Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>- INSTELL. (5) - 1.Printer Setup 2.Klok 3.Antennes &gt;4.Inkorven 5 Overige</p>	<p>Selecteer "<b>Inkorven</b>" Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>- INKORVEN - 1.Mandnr. 2.Gebruik M/min 3.Inkorven:VOZ &gt;4.Lokaal nr.</p>	<p>Selecteer "<b>Lokaal nr.</b>". Druk op&lt;OK&gt;.</p>
<p>Lokaal vragen bij inkorven?: HUIDIG: JA &lt;C&gt;Esc &lt;OK&gt;Wijz</p>	<p>Druk op &lt;OK&gt; om te wijzigen.</p>

Lokaal vragen bij inkorven? <C>Nee <OK>Ja	Druk op <OK> om de "Lokaal" te vragen tijdens inkorven.
Lokaal vragen bij inkorven? Huidig : JA <C>Esc <OK>Wijz	"Lokaal" wordt gevraagd tijdens het inkorven. Druk op <C>.

### 6.9. Taal instellen.

- Little 1000 - >Constateren Menu Tijd : 16:14:16	Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.
- Little 1000 - Constateren >Menu Tijd : 16:14:19	Met op de "↓" toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan " <b>Menu</b> " geselecteerd worden. Druk op <OK>.
- Little 1000 - 1.Wedstrijd 2.Geg.bewerken 3.Opties >4.Instellingen 5.PC-Verb.	In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (Het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's.) We zien slechts 3 submenu's. Met op de "↓" toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA te drukken, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer " <b>Instellingen</b> ". Druk op <OK>.
- INSTELL. (5) - 1.Printer Setup 2.Klok 3.Antennes 4.Inkorven >5 Overige	Selecteer " <b>Overige</b> " Druk op <OK>.

<p>- OVERIGE -</p> <p>&gt;1.Taal 2.Paswoord 3.PCCom</p>	<p>Selecteer "<b>Taal</b>". Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>- TAAL (5) -</p> <p>&gt;1.Nederlands 2.English 3.Francais</p>	<p>Selecteer de gewenste taal. Druk op &lt;OK&gt;. De geselecteerde taal wordt ingesteld.</p>

### 6.10. Paswoord veranderen.

<p>- Little 1000 -</p> <p>&gt;Constateren Menu Tijd : 16:14:16</p>	<p>Hiernaast staat het opstartmenu afgebeeld.</p>
<p>- Little 1000 -</p> <p>Constateren &gt;Menu Tijd : 16:14:19</p>	<p>Met op de "↓" toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan "<b>Menu</b>" geselecteerd worden. Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>- Little 1000 -</p> <p>1.Wedstrijd 2.Geg.bewerken 3.Opties &gt;4.Instellingen 5.PC-Verb.</p>	<p>In een volgend scherm komen 5 submenu's tevoorschijn. (Het cijfer tussen de haakjes geeft het aantal submenu's.) We zien slechts 3 submenu's. Met op de "↓" toets te drukken, of door het cijfer voor het submenu op het toetsenbord van het BA te drukken, kan een submenu geselecteerd worden. Selecteer "<b>Instellingen</b>". Druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>- INSTELL. (5) -</p> <p>1.Printer Setup 2.Klok 3.Antennes 4.Inkorven &gt;5 Overige</p>	<p>Selecteer "<b>Overige</b>" Druk op &lt;OK&gt;.</p>

- OVERIGE - 1.Taal >2.Paswoord 3.PCCom	Selecteer " <b>Paswoord</b> ". Druk op <OK>.
Paswoord wijz.?  <C> Nee <OK> Ja	Druk op <OK> indien u het paswoord wil wijzigen.
Oud paswoord: .?	Typ het oude paswoord in. Bij ingebruikname is dit ingesteld op 0000 (4 maal nul).
Oud wachtwoord: Nieuw paswoord: Nieuw paswoord: Paswoord gewijz.	Geef het nieuwe paswoord in ( 4 cijfers!). Bevestig het nieuwe paswoord (zelfde 4 cijfers als voorgaande !!). Druk op OK. Het paswoord is gewijzigd.

## 7. Technische Gegevens.

### BRICON Bedieningsapparaten.

<i>Input</i>	<i>12Volts.</i>
<i>Verbruik100</i>	<i>70 mA</i>
<i>Verbruik500</i>	<i>70 mA</i>
<i>Verbruik1000</i>	<i>70 mA</i>
<i>Aansluitingen 100/500/1000</i>	<i>RS485</i>
<i>Aansluitingen 1000</i>	<i>Centronics, RS232</i>
<i>Capaciteit 100</i>	<i>100 duiven</i>
<i>Capaciteit 500</i>	<i>500 duiven</i>
<i>Capaciteit 1000</i>	<i>1000 duiven</i>
<i>Maximum antennes aansluitbaar 100</i>	<i>4</i>
<i>Maximum antennes aansluitbaar 500</i>	<i>8</i>
<i>Maximum antennes aansluitbaar 1000</i>	<i>16</i>
<i>Maximum aantal velden</i>	<i>96</i>
<i>Maximum overbrugging 1m kabel</i>	<i>100 meter</i>
<i>Antennes aansluitbaar 100</i>	<i>2-veld</i>
<i>Antennes aansluitbaar 500/1000</i>	<i>2-veld , 4-veld, 6-veld</i>
<i>Werkingsgebied</i>	<i>tot +80 °C</i>

## **BRICON Antennes.**

<i>Input.</i>	<i>12Volts.</i>
<i>Signaal ( verbinding )</i>	<i>RS485.</i>
<i>Weerstand tegen invloeden van buitenaf.</i>	<i>Klasse A.</i>
<i>Registratie.</i>	<i>Over de ganse breedte.</i>
<i>Vaste kabel.</i>	<i>4 meter.</i>
<i>Werkingsgebied</i>	<i>tot +80 °C</i>

Het BRICON electronisch constatatie systeem is **gehomologeerd door de NPO.**

Voor bijkomende inlichtingen, service of problemen kan U contact opnemen met uw importeur (A.van Haaren 0412 – 451 351).

### ***BRICON nv***

Hoge Heerweg,49 9100 Sint-Niklaas België

Tel: +32 (0)3/ 777 39 74 Fax: +32 (0)3/ 778 07 35

website: [www.bricon.be](http://www.bricon.be) / e-mail: [bricon@bricon.be](mailto:bricon@bricon.be)

### **Importeur**

A van Haaren

Zoggelsestraat 19

5384 LL Heesch

tel/fax: 0412-451351

e-mail: [ahaaren@wishmail.net](mailto:ahaaren@wishmail.net)

uw verdeler:

### **Landen waar BRICON aanwezig is:**

<i>Australië.</i>	<i>Duitsland.</i>	<i>Polen.</i>	<i>Spanje.</i>
<i>Balkan landen.</i>	<i>Frankrijk.</i>	<i>Portugal.</i>	<i>Taiwan.</i>
<i>België.</i>	<i>Nederland.</i>	<i>Golfstaten.</i>	<i>Verenigde Staten.</i>
<i>Canada.</i>	<i>Nieuw-Zeeland.</i>	<i>Hongarije</i>	<i>Zuid-Afrika.</i>