

# BRICON CLUBMASTER

Belgisch Reisduiven Informatie en CONstateersysteem

## Handleiding

*CL- MTR/BE-NL/08*

**GEHOMOLOGEERD  
DOOR DE  
KBDB**



### **BRICON nv**

Hoge Heerweg, 49 9100 Sint-Niklaas België  
Tel: +32 (0)3/ 777 39 74 Fax: +32 (0)3/ 778 07 35  
website: [www.bricon.be](http://www.bricon.be) / e-mail: [bricon@bricon.be](mailto:bricon@bricon.be)

Contact: Ludo Wille: GSM 0475/ 25 30 21

# De BRICON CLUBMASTER.

## handleiding: inhoud

	Blz.
<b>1. Inleiding.</b>	<b>4</b>
1.1. Elektronische constateersystemen, de basisprincipes.	4
1.2. Wat is RFID?	4
1.3. Welke zijn de voordelen van RFID?	4
1.4. RFID en elektronisch constateren.	4
<b>2. Onderdelen en opstelling van een BRICON CLUBMASTER.</b>	<b>6</b>
2.1. BRICON CLUBMASTER.	6
2.2. Bricon inmandantenne.	6
2.3. De Unives-box.	6
2.4. De Bricon moederklok.	6
2.5. De printer.	7
2.6. De PC.	7
2.7. De aansluitingen van de liefhebbersapparaten.	7
2.7.1. De Bricon 700/500/100 en Bricon Duo.	7
2.7.2. De Atis-aansluiting.	7
2.7.3. De Unicon-aansluiting.	7
2.7.4. De Types-aansluiting.	7
2.7.5. De Unives-aansluiting.	7
2.7.6. De Gender.	7
<b>3. Installatie van de PC-software.</b>	<b>8</b>
3.1. Installeren.	8
3.2. Snelverbinding maken naar bureelblad.	10
3.3. Klaarmaken van de BRICON CLUBMASTER.	12
3.4. Het hoofdmenu van Upload95.	14
3.4.1. Maatschappij gegevens.	15
3.4.2. Vluchten/Badges.	15
3.4.3. Meerdere maatschap.	18
3.4.4. Liefhebbergegevens.	19
3.4.4.1. Koppelen van ringen.	21
3.4.5. Overige.	26
3.4.6. Programma verlaten.	27
<b>4. Inkorven.</b>	<b>27</b>
4.1. De inkorvingslijst in detail.	29
4.2. Inkorven met een BRICON DUO klok.	30
<b>5. Afslaan.</b>	<b>32</b>
5.1. De bestatigingslijst in detail.	33
5.2 (Tijdelijk) Afslaan met een BRICON DUO klok.	34
<b>6. Tijdelijk Afslaan.</b>	<b>35</b>
<b>7. Andere functies.</b>	<b>36</b>
7.1. PC-Comm. zonder BA.	36
7.2. PC-Comm. met BA.	36
7.3. Tijd Instellen.	37
7.4. Andere Functies.	37
7.4.1. Toestel instellen.	37
7.4.1.1. Aantal afdrukken instellen.	37
7.4.1.2. Aantal lijnen instellen.	38
7.4.1.3. Automatische PC-verbinding.	39
7.4.1.4. Club-ID instellen.	40
7.4.2. Overzichtlijst.	41
7.4.2.1. De overzichtlijst in detail.	42

7.4.3. Koppelingslijst.	43
7.4.3.1. De koppelingslijst in detail.	44
7.4.4. Vluchten.	45
7.4.4.1. Vluchten toevoegen.	45
7.4.4.2. Vluchten bekijken.	45
7.4.4.3. Vluchten wissen.	46
7.4.4.4. Vluchten koppelen.	47
8. Anderen systemen.	47
8.1. Unicon.	47
8.1.1. Inkorven met BRICON CLUBMASTER en Unicon liefhebbertoestel.	47
8.1.2. Afslaan met BRICON CLUBMASTER en Unicon liefhebbertoestel.	49
8.2. Tipes.	50
8.2.1. Inkorven met BRICON CLUBMASTER en Tipes liefhebbertoestel.	50
8.2.2. Afslaan met BRICON CLUBMASTER en Tipes liefhebbertoestel.	51
9. Probleemoplossingen.	52
9.1. Stroom valt uit tijdens het inmanden.	52
9.2. Duif reeds ingemand.	53
9.3. Verwijderen van gegevens uit de BA.	53
9.4. Duif niet gekoppeld! Noodkoppeling maken tijdens het inkorven.	54
9.5. Verkeerd ringnummer.	55
9.6. Wat zit er nog in de BA van de liefhebber?	56
9.7. De ring wordt niet gelezen.	57
9.8. Slechte afdruk van de inkorvingslijst.	57
9.9. Toevallig <C> gedrukt voor het einde van de inkorving van de laatste duif.	57
9.10. Logboek afdrukken - Overzicht laatste reeks constataties.	58
9.10.1. Logboek in detail.	59
10. Veel voorkomende vragen (FAQ).	60

# De BRICON-CLUBMASTER.

## Elektronisch constateren in de club

### 1. Inleiding.

#### 1.1. Elektronische constateersystemen, de basisprincipes.

Het basisprincipe van een elektronisch constateersysteem is het identificeren van een duif op afstand of identificatie zonder direct contact. RFID (Radio Frequency Identification) is één van de technieken die men hiervoor kan aanwenden. Deze technologie kent opgang sinds de jaren '80 en wordt reeds veelvuldig gebruikt. Elektronische constateersystemen voor duiven gebruiken RFID.

#### 1.2. Wat is RFID?

RFID-systemen bestaan uit drie componenten: een antenne, een decoder en een transponder.

De antenne zendt radiosignalen uit die de transponder activeert en hierdoor de gegevens in de transponder kan lezen en deze eventueel kan beschrijven. De antenne is het koppelstuk tussen de transponder en de decoder. Het contact tussen de antenne en de transponder is draadloos en bestaat uit radiogolven. De transponder bevat de identificatiegegevens, de decoder interpreteert deze gegevens en stuurt de antenne.

Een transponder bestaat uit de volgende componenten:

- een spoel die als antenne gebruikt wordt;
- een chip (IC) die een radiozender/-ontvanger en een computer met geheugen bevat.

Een transponder kan enkel werken indien deze met stroom gevoed wordt. Afhankelijk van de wijze waarop het geheel van stroom voorzien wordt, spreekt men van:

- een actieve transponder of
- een passieve transponder.

In een actieve ID-transponder is er naast de antennespoel en chip nog een batterij ingebouwd die het geheel van stroom voorziet. Door de ingebouwde stroombron worden de prestaties van deze transponder krachtiger waardoor deze over grotere afstand te lezen en/of te beschrijven is.

Passieve ID-transponders bevatten geen inwendige stroombron, zij worden van energie voorzien door de antenne. Het voordeel van deze transponders zit vooral in hun kleinere afmetingen, hun kleinere productiekost en hun schier onbegrensde levensduur. Door de afwezigheid van een stroombron is hun uitgezonden signaal zo zwak dat ze slechts op beperkte afstanden te lezen zijn.

#### 1.3. Welke zijn de voordelen van RFID?

De belangrijkste voordelen van een RFID-systeem zijn terug te brengen tot de mogelijkheid de identificatie automatisch te laten verlopen zonder tussenkomst van pen en papier. Het kan in praktisch alle omstandigheden aangewend worden.

- RFID is aangewezen in stoffige, vuile, vettige, natte en zelfs zeer agressieve omgevingen.
- RFID-transponders en -lezers hebben geen bewegende onderdelen, waardoor de systemen zeer onderhoudsvriendelijk zijn en een lange levensduur hebben.
- RFID kan identificeren zonder fysiek contact.
- RFID is zeer snel, de verbinding loopt in de grootteorde van enkele honderdsten van seconden.
- RFID blijft werkzaam in erg extreme omstandigheden.

#### 1.4. RFID en elektronisch constateren.

Een elektronisch constateersysteem is eigenlijk een RFID-systeem dat uit vier componenten bestaat:

- een transponder of chipring,
- een deel in de maatschappij (universele inkorvingsantenne, UIA of CLUBMASTER),
- een deel bij de liefhebber (hokantenne),
- en een deel waarin de gegevens opgeslagen worden.

Het deel waarin de gegevens opgeslagen zitten, wordt voor de eenvormigheid in dit document "terminal" of bedienapparaat (BA) genoemd.

De CLUBMASTER is vast aanwezig in de maatschappij, de hokantenne bevindt zich op het hok van de liefhebber. De BA is het mobiele gedeelte dat aanwezig moet zijn in de maatschappij bij een inkorving of op het hok tijdens het bestatigen.

Door het creëren van een standaard wordt een compatibiliteit beoogd voor de verbinding tussen de apparatuur in de maatschappij en de terminal. De verbinding tussen de terminal en de gebruikte hokantenne hoeft niet compatibel te zijn vermits de liefhebber thuis in principe slechts materiaal van één enkele fabrikant gebruikt. De Belgische standaard is onvergelijkbaar met de standaard die men elders hanteert. De grote diversiteit in wedvluchten die België kent is uniek op wereldvlak. In onze beide buurlanden is een duivenliefhebber bv. gebonden aan één enkele club en bestaat de mogelijkheid om buiten deze club nog ergens anders in te korven gewoonweg niet.

De individuele vrijheid van de liefhebber, voor zover het de keuze van zijn elektronisch systeem betreft, is aldaar dus vrij beperkt. Hij kan alleen kiezen voor het systeem dat zijn club installeert, ofwel kan hij kiezen om niet elektronisch te constateren. Het zijn de clubverantwoordelijken die bepalen welk systeem men gebruikt.

In België daarentegen kan iedere liefhebber in (vier, vijf of meer ...) verschillende lokalen inkorven en meespelen op verschillende vluchten. Iedere melker heeft daarbij de keuze uit een grote diversiteit aan vluchten, waarschijnlijk de reden waarom de Belgische duif zo gegeerd is. Nergens anders vliegen de duiven zodanig veel als in België, nergens anders is de selectie zo streng.

Ter vrijwaring van deze unieke Belgische speelwijze werd het elektronisch constateren aangepast en niet omgekeerd.

Meerdere constateersystemen worden in het buitenland op de markt aangeboden. Deze systemen zijn in principe onderling niet compatibel. Gezien de typische speelwijze in België, met inkorvingen in verschillende lokalen en voor verschillende vluchten, dringt een vergaande compatibiliteit zich op.

Anders loopt men het risico dat:

- ofwel de melker zoveel verschillende constateersystemen moet aankopen als er verschillende systemen zijn in de lokalen waar hij speelt ...
- ofwel elke maatschappij zoveel verschillende constateersystemen moet aankopen als er verschillende systemen zijn tussen hun liefhebbers. M.a.w., het zou kunnen voorkomen dat er in een lokaal vier inkorvingstafels per vlucht nodig zijn met elk een apart systeem omdat er tussen hun liefhebbers vier verschillende constateersystemen bestaan.

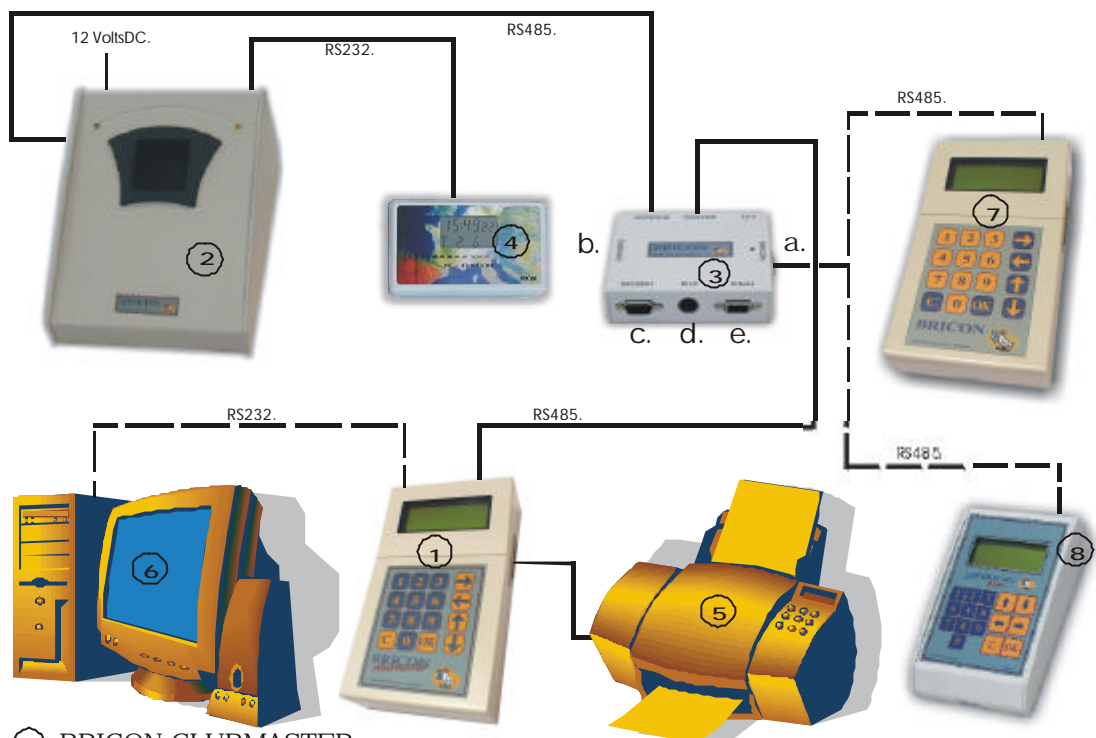
Geen van beide situaties was uiteraard toelaatbaar, zowel in het belang van de liefhebber als dat van de club. Daartoe heeft de K.B.D.B. een standaard opgemaakt waaraan alle elektronische systemen moeten voldoen alvorens ze voor de Belgische markt gehomologeerd kunnen worden.

Deze standaard garandeert een volledige werkingscompatibiliteit tussen de verschillende constateersystemen onderling en bevat de specifieke en gedetailleerde beschrijving van ondermeer :

- de veiligheidsvoorschriften,
- de gegevensstructuur,
- de transponder (chipring),
- de aard van de hardwareverbindingen,
- het formaat van de datatransmissie in de club,
- de antifraudegarantie,
- de homologatie.

Met de CLUBMASTER kan men inkorven zonder enige bewerking te moeten uitvoeren op het toestel van de liefhebber, elke liefhebber wordt gelijk behandeld, de medewerkers in de club moeten enkel op de hoogte zijn van de werking van hun CLUBMASTER om elke liefhebber met een gehomologeerd apparaat te helpen.

## 2. Onderdelen en opstelling van een BRICON CLUBMASTER.



- ① BRICON CLUBMASTER
- ② BRICON INMANDANTENNE
- ③ BRICON UNIVES - BOX
- ④ BRICON MOEDERKLOK
- ⑤ PRINTER
- ⑥ P.C.
- ⑦ BRICON BA 100/500/700  
BEDIENINGSAPPARAAT
- ⑧ BRICON DUO

### Aansluitingen klokken

- a. BRICON KLOK 100/500/700
- b. UNIVES
- c. UNIKON
- d. ATIS
- e. TIPES

### 2.1. Bricon Clubmaster:

Het toestel is voorzien van een display, een toetsenbord, een universele aansluiting, een printeraansluiting en een seriële verbinding naar de PC. Alle bewerkingen bij koppelen, inkorven en afslaan verlopen via dit toestel. De universele uitgang (rechts achteraan) op de "Clubmaster" wordt met een Briconkabel (1,8 m) verbonden met de uitgang "Master" op de "Unives-box". Een Bricon kabel heeft aan één uiteinde een mannelijke en aan het andere uiteinde een vrouwelijke 9-pin stekker.

### 2.2. De Bricon inmandantenne:

De antenne wordt gebruikt om de elektronische (chip)ringen te lezen en te beschrijven. De antenne kan eenvoudig van nieuwe software voorzien worden telkens als de K.B.D.B. een nieuwe ring homologeert. De kabeluitgang van de antenne wordt verbonden met de ingang "Antenne" op de "Unives-box".

### 2.3. De Unives-box:

De inkorvingsinstallatie moet compatibel zijn met de verschillende gehomologeerde toestellen. De Unives-box is een soort van verdeelstekker die, naast een aansluiting voor Bricon, aansluitingen bezit voor Atis, Tipès en Unikon.

### 2.4. De Bricon moederklok.

De Bricon moederklok is een radiogestuurde klok die zich automatisch gelijkzet met de "DCF" uit Frankfurt. Om zeker te zijn dat uw moederklok de juiste tijd aangeeft, dient ze het signaal van Frankfurt vrij te ontvangen. Gesloten ruimten in gewapend beton, metalen kasten en dergelijke verstoren het signaal van de zender in Frankfurt. Bewaar uw moederklok daarom op een plaats waar het radiosignaal zonder problemen kan ontvangen worden, de omgeving van een raam is het meest geschikt. De kabel van de moederklok wordt het best verbonden met de seriële 9-pin aansluiting (rechtsachter) op de antenne.

**Belangrijk:** een halfuur voor inkorving of afslaan dient de moederklok juist gezet te worden d.m.v. een prik te geven (met tandenstoker of naald) achteraan in het voorziene gaatje.

## **2.5. De printer.**

Een printer is noodzakelijk om inkorvings- en bestatigingslijsten af te drukken. Elke DOS-compatibele printer kan gebruikt worden, Windows-printers zijn niet geschikt en geven problemen bij het afdrucken. Met een printerkabel maakt men de verbinding vanaf de CLUBMASTER (rechts opzij) naar de printer. De printerkabel wordt normaal standaard geleverd bij de printer.

## **2.6. De PC.**

Elke PC die onder Dos of Windows '95 / '98 draait, kan gebruikt worden. De PC is met de CLUBMASTER verbonden door een seriële RS-232 null-modemkabel. De null-modemkabel is te herkennen aan de vrouwelijke 9-pin stekkers aan beide uiteinden. Een seriële poort van uw PC verbindt u met de seriële aansluiting op de "Clubmaster" (linksachter).

## **2.7. De aansluitingen van de liefhebbersapparaten.**

### **2.7.1. De Bricon 700/500/100 en Bricon Duo.**

Een splitkabel aangesloten op de Bricon-uitgang van de Unives-box wordt gebruikt om de Bricon-apparaten van de liefhebber aan te sluiten.

### **2.7.2. De Atis-aansluiting.**

Een liefhebber met een Atis-apparaat kan geholpen worden door het toestel op deze uitgang aan te sluiten. De kabel die u hiervoor nodig heeft, moet de liefhebber in principe zelf meebrengen, het is de kabel waarmee hij thuis zijn apparaat met zijn antennebox verbindt.

### **2.7.3. De Unikon-aansluiting.**

Het Unikon-apparaat wordt aangesloten op de Unikon-uitgang. De liefhebber moet voor het inkorven zijn zwarte doosje met het bijhorende toetsenbord en de bijhorende kabel meebrengen.

### **2.7.4. De Tipes-aansluiting.**

Een Tipes-apparaat kan met de overeenkomende uitgang verbonden worden door middel van een Tipes-kabel. De liefhebber dient deze kabel mee te brengen naar het inkorvingslokaal, het is dezelfde kabel die de liefhebber thuis gebruikt om zijn apparaat met de Tipes-centrale te verbinden.

### **2.7.5. De Unives-aansluiting.**

Deze aansluiting is voorzien voor alle later nog te homologeren apparaten.

### **2.7.6. De Gender**

Dit gele tussenstuk wordt gebruikt om een vrouwelijke 9-pin stekker om te vormen in een mannelijke. Bij de BRICON CLUBMASTER en de Unives-box worden er een drietal standaard geleverd.

### 3. Installatie van de PC-software.

#### 3.1. Installeren



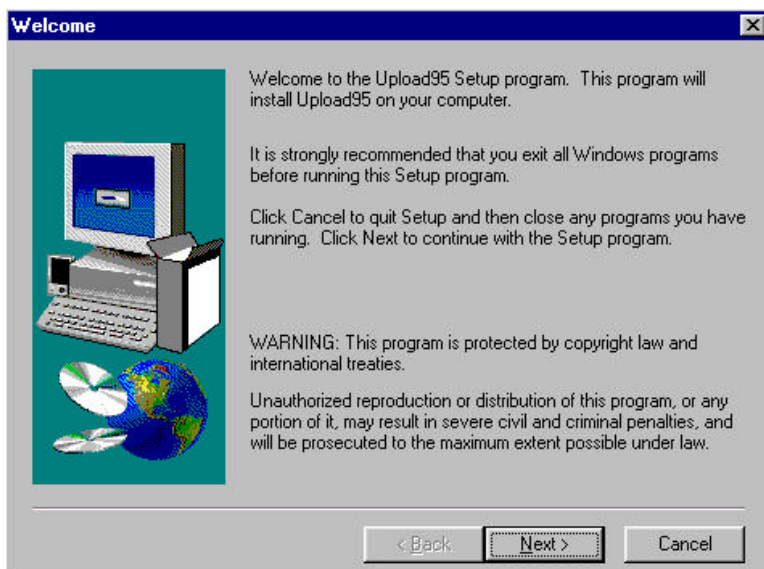
Stop de CD-rom in de CD-rom speler. Klik op de **“Start”** toets onderaan links van het Windows beginscherm. Klik op **“Uitvoeren”**



Typ “d (of de letter die uw CD-romspeler aanduidt) :setup” in het scherm **Uitvoeren** en klik op **“OK”**.

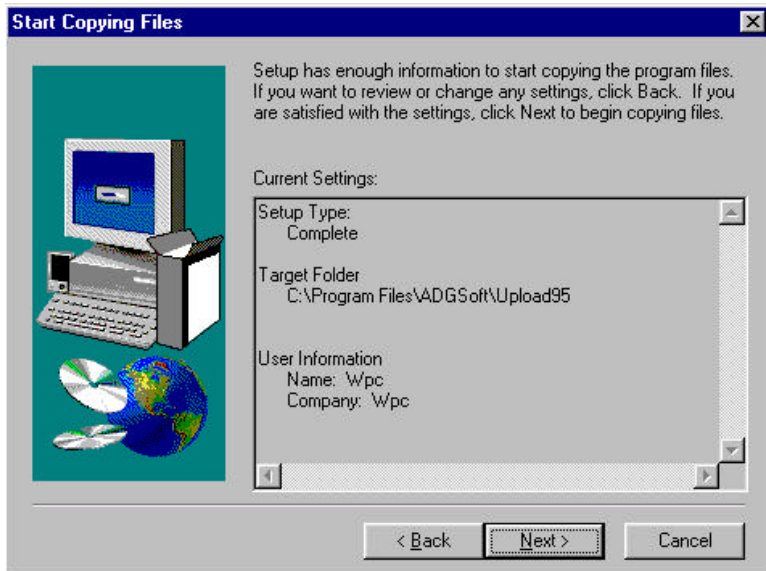
De computer zal nu de software beginnen te installeren.

Na een tijdje komt volgend scherm.

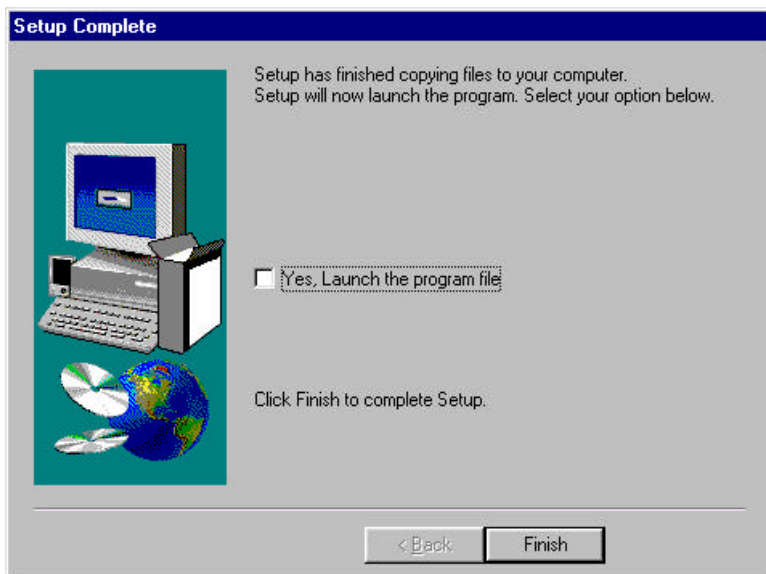


Klik op de **“Next”** – toets, volgend scherm verschijnt:





Klik op de **"Next"** – toets, volgend scherm verschijnt:



Klik op de **"Finish"** – toets.

Het programma is nu geïnstalleerd.

### 3.2. Snelverbinding maken naar bureelblad.

Vervolgens maken we een snelverbinding naar het bureelblad. Start **Windows Verkenner** op. Klik op de **“Start”** – toets (deze bevindt zich onderaan links van het Windows beginscherm). Klik vervolgens **“Programma’s”** en dan **“Windows Verkenner”** aan. Zie volgende afbeelding.



**Windows Verkenner** is nu opgestart.

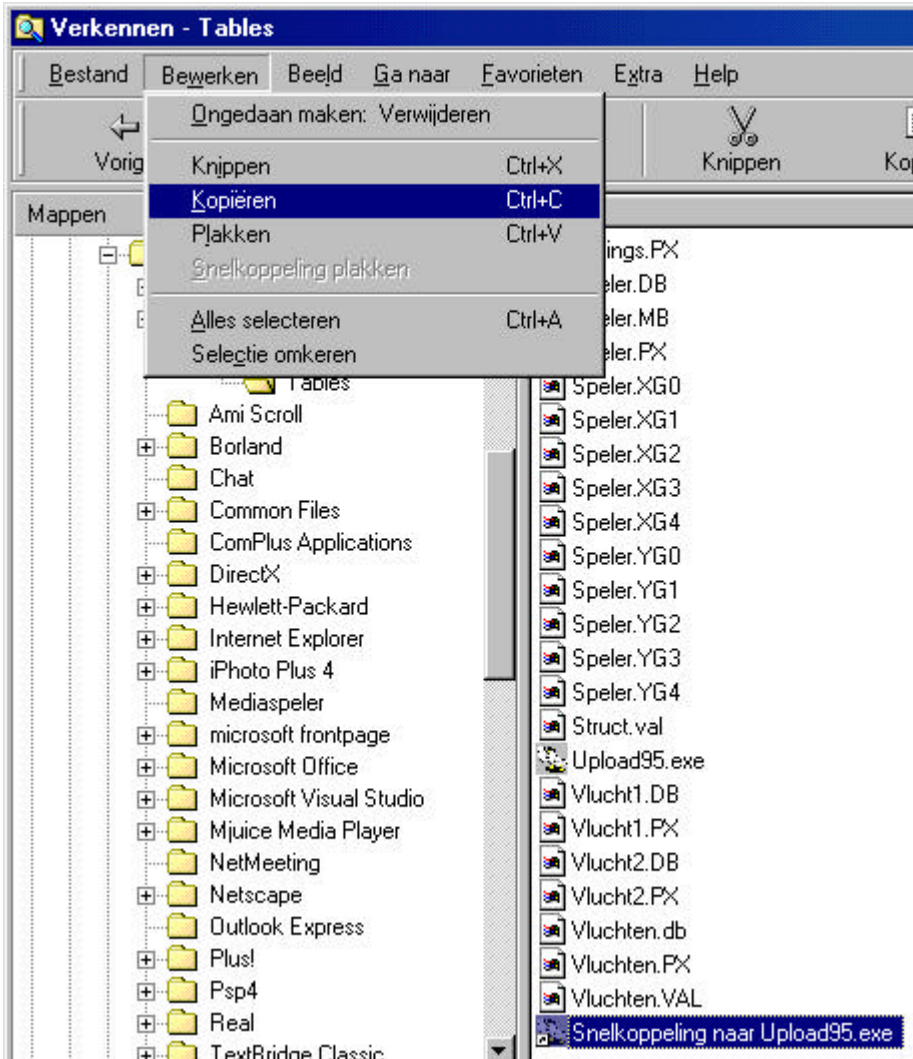
Klik vervolgens **“Program Files”**, **“ADGSoft”**, **“Upload95”** en **“Tables”** aan in het linkerveld van het scherm.

Klik **“upload95.exe”** aan in het rechterveld .

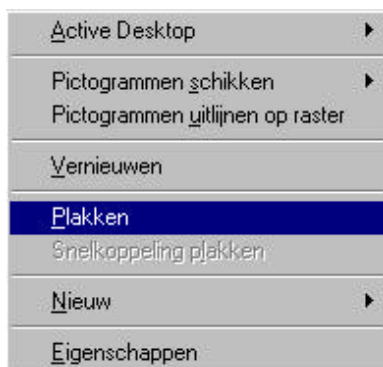
Klik op de rechtermuisknop en klik **“Snelkoppeling maken”** aan.

Klik op **“snelkoppeling naar upload95.exe”** .

Klik **“Bewerken”** en vervolgens **“Kopiëren”** in de bovenste balk van **Windows Verkenner** aan. Zie volgende afbeelding.



Sluit **Windows Verkenner** af (met een klik op het kruisje rechts bovenaan) en klik op de rechtermuisknop. Volgend schermplje verschijnt.



Klik "**Plakken**" aan. Het opstarticoon verschijnt nu op het bureaublad zoals in volgende afbeelding.



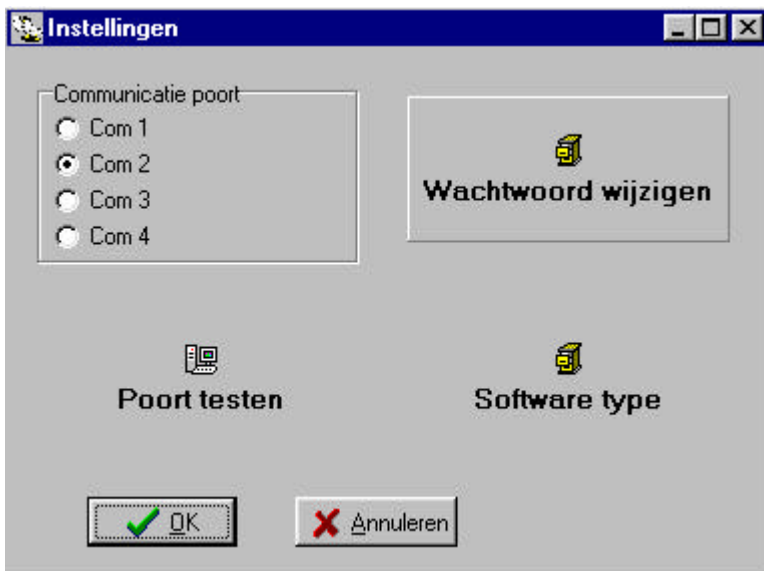
Door dubbel te klikken op het icoontje met de duif, "**(snelkoppeling naar upload95.exe)**", wordt het programma gestart.

### 3.3. Klaarmaken van de CLUBMASTER.

Als men het programma opstart (dubbelklikken op ("*snelkoppeling naar upload95.exe*") dan krijgt men eerst het venster **Software instellen** te zien.



Klik op het keuzerondje "**Met Master**" en klik op "**OK**". Het venster met instellingen volgt. Hier kan het wachtwoord gewijzigd worden.



Klik op "**Wachtwoord wijzigen**"



Bij oud paswoord typt men "**BAWIBO**" in. Geef het nieuwe paswoord in en bevestig dit. Druk op "**OK**". Vanaf nu moet steeds het nieuwe wachtwoord ingegeven worden als men het softwareprogramma wil gebruiken.

Een ander icoon in het menu Instellingen is **Poort testen** .

Hiermee kan men de communicatie tussen CLUBMASTER en computer testen. Verbind de computer met de kabel aan de CLUBMASTER (zie **2. Onderdelen en opstelling van een Bricon CLUBMASTER**).

Steek de stroomkabel in het stopcontact. De CLUBMASTER zal eerst het tijdsein zoeken. Eens de tijd gevonden van de moederklok, zal de CLUBMASTER op het hoofdmenu springen.

**Inkorven**  
**Afslaan**  
**Tijdelijk afslaan**  
**->Andere Functies**

Door middel van de ↓ toets gaan we naar ANDERE FUNCTIES en drukken we op <OK>. Nu komt een submenu :

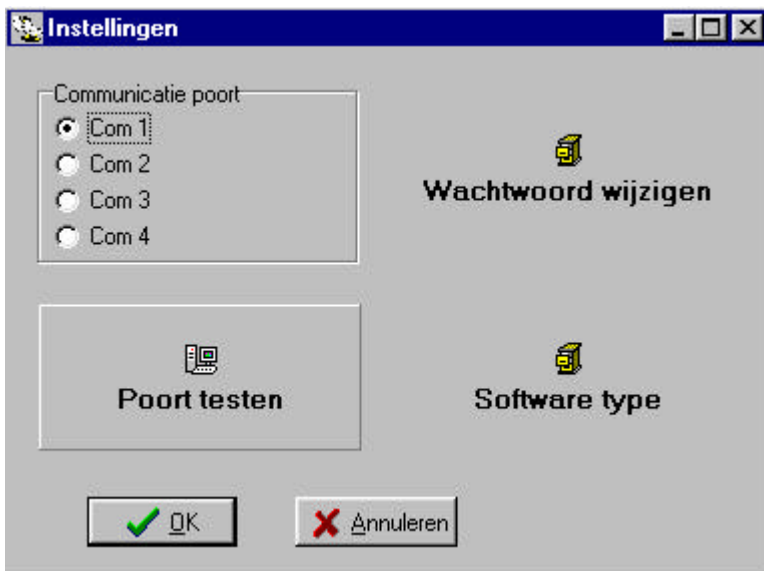
**->PC-Comm. zonder BA**  
**PC-Comm. Met BA**  
**Tijd instellen**  
**Andere functies**

Kies nu : PC – Comm. zonder BA en druk op <OK>.

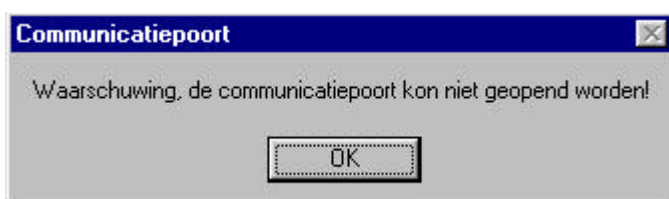
**PC - communicatie**  
**Status: wachten**  
  
**Afbreken met <C>**

Dit komt nu op de display van de CLUBMASTER .

Nu kan men op de PC nakijken of er contact met de CLUBMASTER mogelijk is. Klik bv. het Com 1 bolletje aan. Zorg dat er een zwart puntje instaat. Klik op **“Poort Testen”** .



Komt de communicatie niet tot stand, dan krijgt men volgend scherm:

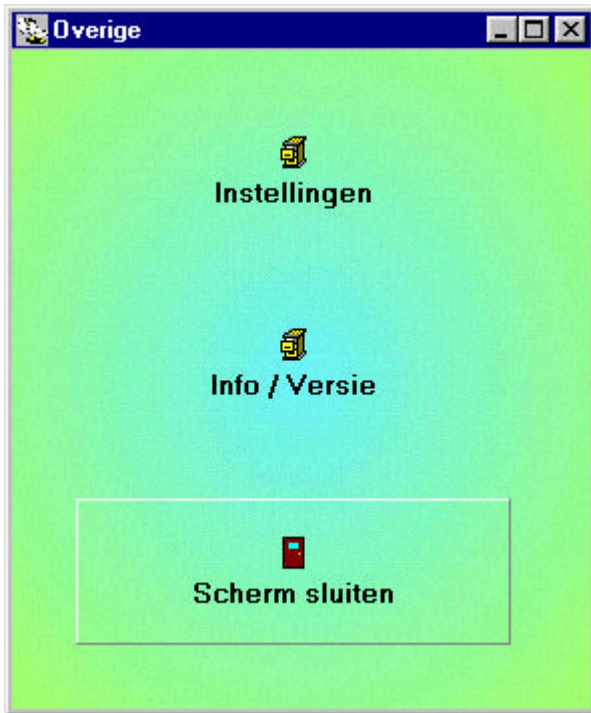


Klik op 'OK'.

Kies een andere Com –poort (Com 2, Com 3 of Com 4; zorg ervoor dat er een zwart puntje instaat) klik opnieuw op **“Poort testen”**. Herhaal dit tot men volgend scherm krijgt:

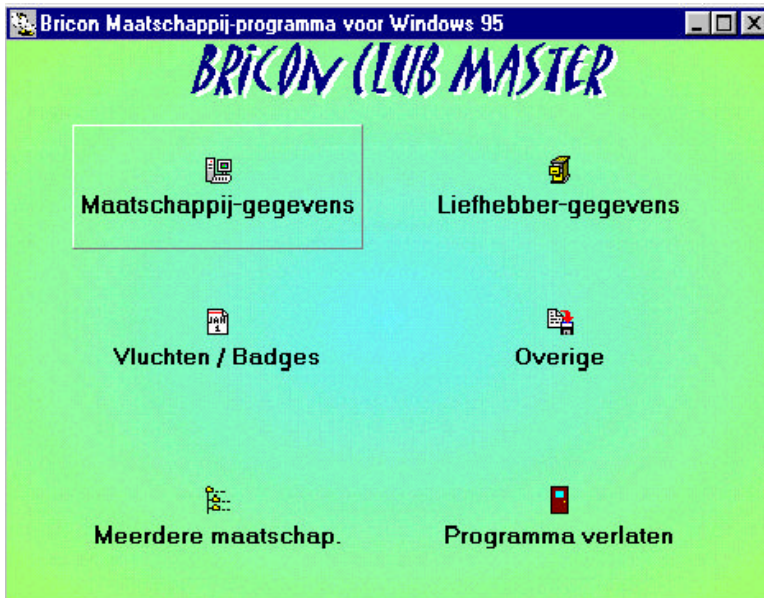


Er is nu communicatie tussen de PC en de CLUBMASTER. Klik op **“OK”**.



Men krijgt nu een volgend scherm. Onder de toets **“Info/Versie”** bevindt zich informatie over het programma. Een klik op **“Scherm afsluiten”** sluit dit scherm af.

### 3.4.Het hoofdmenu van Upload95.



Men heeft nu een keuze uit 6 mogelijkheden.

- Maatschappij-gegevens.
- Vluchten/Badges.
- Meerdere maatschap.
- Liefhebber-gegevens.
- Overige.
- Programma verlaten.

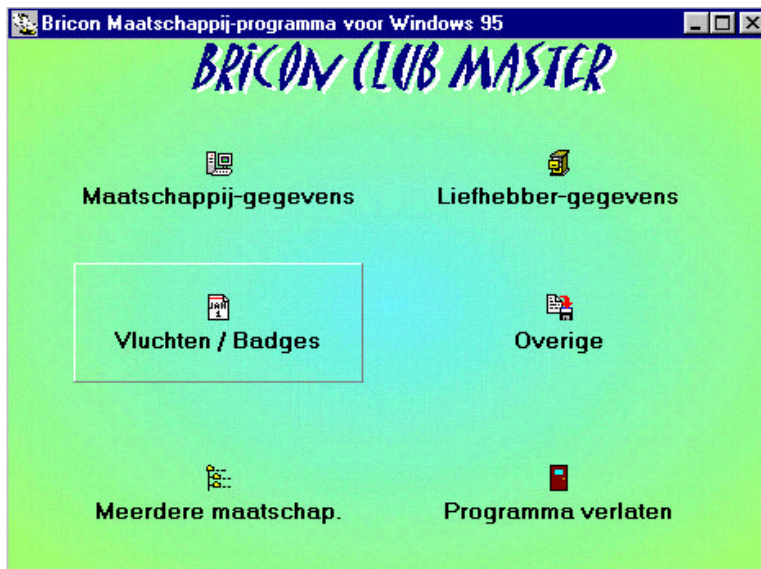
### 3.4.1. Maatschappij gegevens.

The screenshot shows a dialog box titled 'Maatschappij gegevens'. It has several input fields: 'Naam:' with 'Maatschappij X', 'Adres:' with 'Stationstraat 1', 'Gemeente:' with '1000 Brussel', 'Land:' with a dropdown menu showing 'België', and 'Telefoon:' with '02 / 123 45 67'. On the right side, there are fields for 'ClubID:' (9191) and 'Pincode:' (\*\*\*\*\*). At the bottom, there are four buttons: 'Van MASTER' (with a left-pointing arrow), 'Naar MASTER' (with a right-pointing arrow), 'OK' (with a green checkmark), and 'Annuleren' (with a red X).

In het submenu **Maatschappij gegevens** vult men de gegevens in van de maatschappij die het bestand van koppelingen bijhoudt. Klik de toets aan. In het volgend scherm dient de juiste informatie per veld ingevuld te worden. Vergeet niet rechtsboven het identificatienummer van het lokaal (clubID) in te vullen. Dit ID-nummer is het erkende lidnummer van de club door de K.B.D.B.. Onder

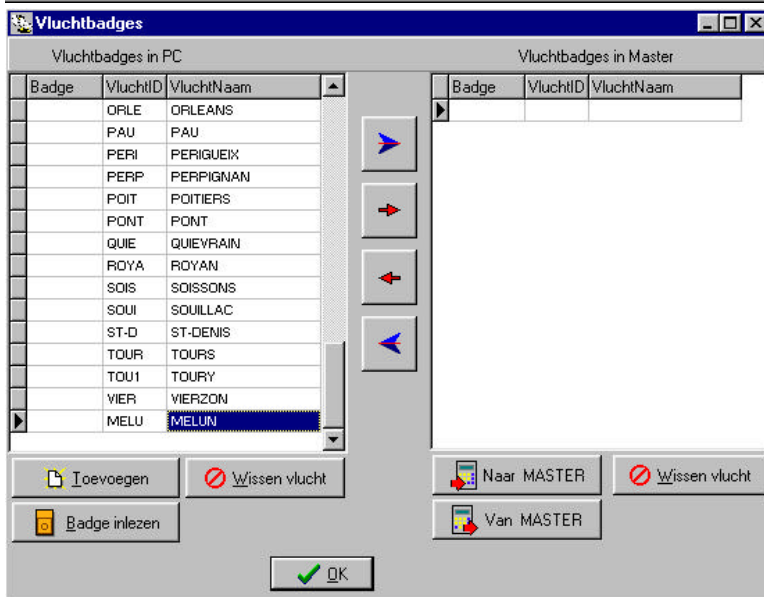
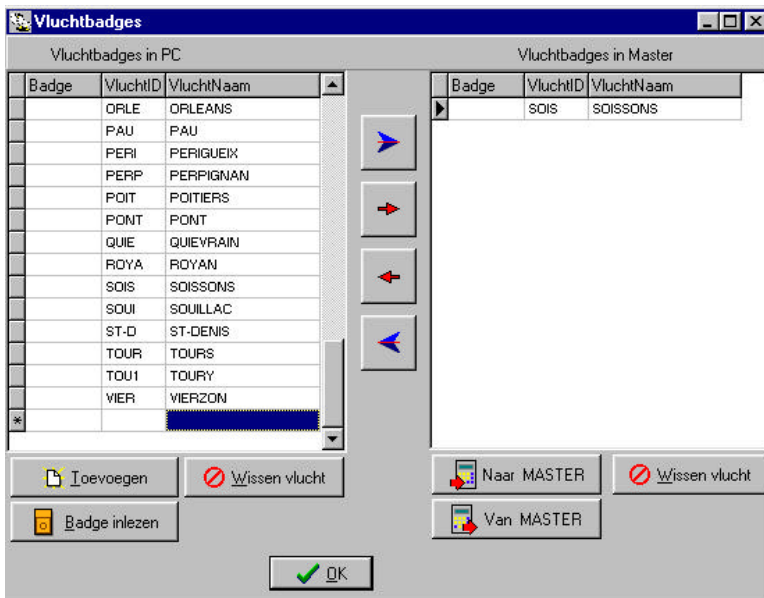
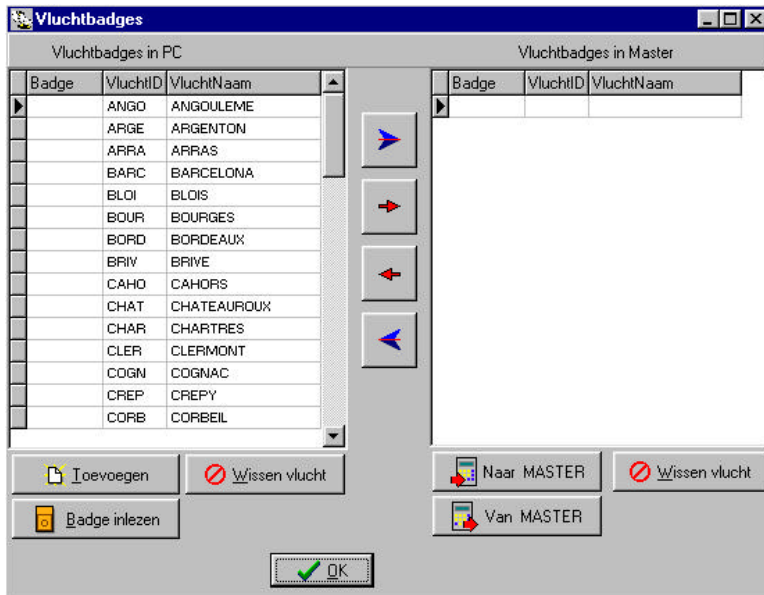
het ID-nummer ziet men **Pincode** staan. Elke CLUBMASTER heeft een geheime pincode waardoor deze uniek wordt. Een liefhebber die op deze CLUBMASTER inkorft, zal ook op deze CLUBMASTER moeten afslaan. Zoniet blijven de duiven geblokkeerd in het toestel van de liefhebber en kan hij die bewuste duivengroep niet meer inkorven. Eens alle informatie ingevuld is, kan men dit wegschrijven naar de MASTER. Zorg dat de PC-verbinding tot stand werd gebracht. **(Zie 7.1 PC-comm. zonder BA)**. Klik nu op de toets **“Naar Master”** en de informatie zal worden weggeschreven naar de CLUBMASTER. Omgekeerd kan ook. Heeft men een onbekende CLUBMASTER die men wil toevoegen aan zijn archief, klik dan op **“Van Master”** en de PC haalt alle info vanaf de CLUBMASTER binnen.

### 3.4.2. Vluchten/Badges.



In het submenu **Vluchten/ Badges** kan men een vluchtkalender aanmaken op maat van de vereniging. Klik op de toets.

Het volgend scherm bestaat uit 2 grotere velden (links en rechts). In het linkerveld staat een hele resem vluchtbadges waaruit men kan kiezen. Het linkse veld geeft de vluchtbadges in het PC-programma weer. Het rechtse veld toont de vluchten uit de CLUBMASTER. Deze kan men uitlezen door op de toets **“Van Master”** te klikken. Let erop dat er een PC-verbinding is **(Zie 7.1 PC-comm. zonder BA)**. Tussen de twee grotere velden staan blauwe pijlen (links / rechts) en rode pijlen (links / rechts). Klikkt men op de blauwe pijl die naar links wijst, dan worden **alle** vluchten die in het



programma staan, kan men echter niet verwijderen!

rechterveld staan naar het linkerveld overgeheveld. Klik men op de rode pijl die naar links wijst, dan wordt alleen de geselecteerde vlucht van het rechterveld naar het linkerveld overgeheveld. Klik men op de blauwe pijl die naar rechts wijst, dan worden **alle** vluchten die in het linkerveld staan naar het rechterveld overgeheveld. Klik men op de rode pijl die naar rechts wijst, dan wordt alleen de geselecteerde vlucht van het linkerveld naar het rechterveld overgeheveld.

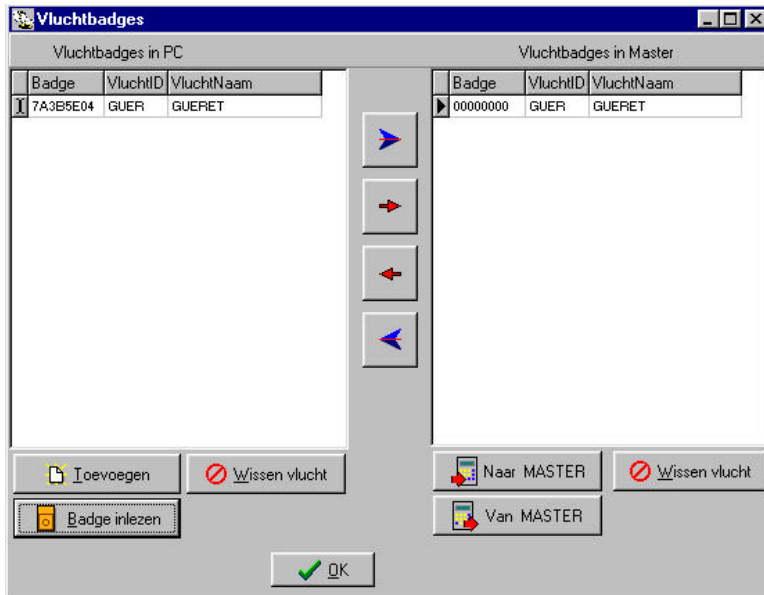
Staat de vlucht niet in de lijst, dan kan men alsnog een nieuwe lossingsplaats toevoegen. Klik op **"Toevoegen"**, plaats uw cursor in het laatste veld van de nieuwe rij en tik de losplaats in. Klik opnieuw op **"Toevoegen"**. Het programma geeft nu zelf een VluchtID aan de door u nieuw ingegeven vlucht.

Men kan ook een **zelf toegevoegde vlucht** verwijderen. Dit zowel uit het linkse als uit het rechtse veld. Plaats uw cursor op de rij die moet verwijderd worden en klik op de toets **"Wissen Vlucht"**. Gebruik de linkse toets **"Wissen Vlucht"** om uit het linkse veld een vlucht te verwijderen, gebruik de rechtse toets **"Wissen Vlucht"** om uit het rechtse veld een vlucht te verwijderen. De vlucht is nu uit het programma verwijderd. **Vluchtbadges die reeds in het PC-**



**Ringkoppelen...**  
**Hou de duif in de**  
**inmandantenne**

Men kan eveneens een **badge toewijzen** aan een vlucht. Dit doet men d.m.v. de knop "**Badge inlezen**". Klikte men hierop, dan vraagt het programma om een ring of badge op de antenne te houden. De vlucht krijgt nu een elektronisch nummer waardoor men bij inkorven of afslaan enkel nog de badge op de antenne hoeft te houden.



Nadat de badge voor een bepaalde vlucht ingelezen is, drukt men op "**C**" op de CLUBMASTER, en kan men verder werken in het programma.

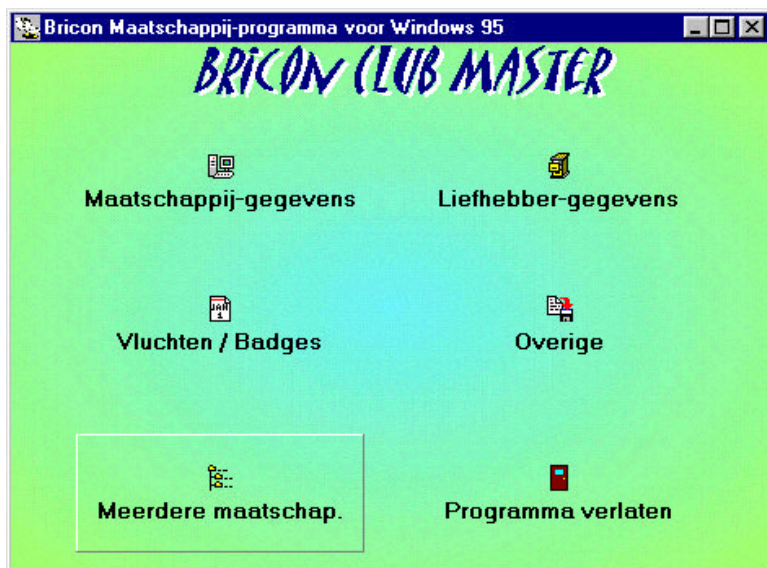
Heeft men alle gewenste vluchten naar rechts overgebracht, dan schrijft men die weg naar de CLUBMASTER door op de knop "**Naar Master**" te klikken.

Indien er zich vluchtbadges in de CLUBMASTER bevinden die ook in het PC programma moeten

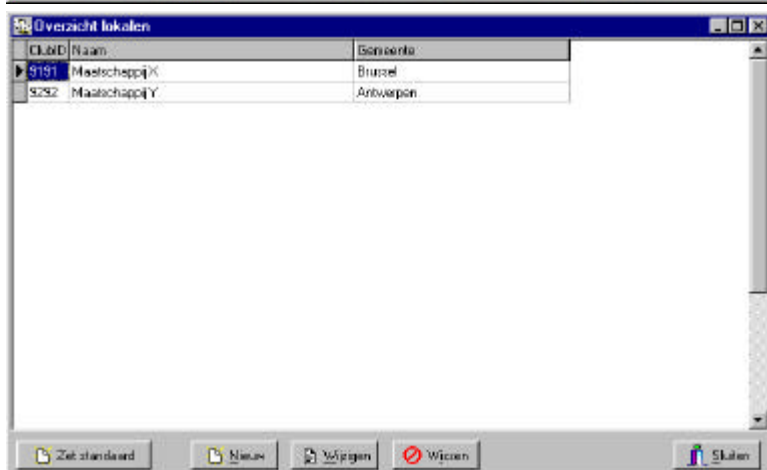
opgenomen worden, dan klikken we "**Van Master**" aan.

**Bij overdracht van vlucht- of maatschappijgegevens is de transfertijd slechts enkele seconden.**

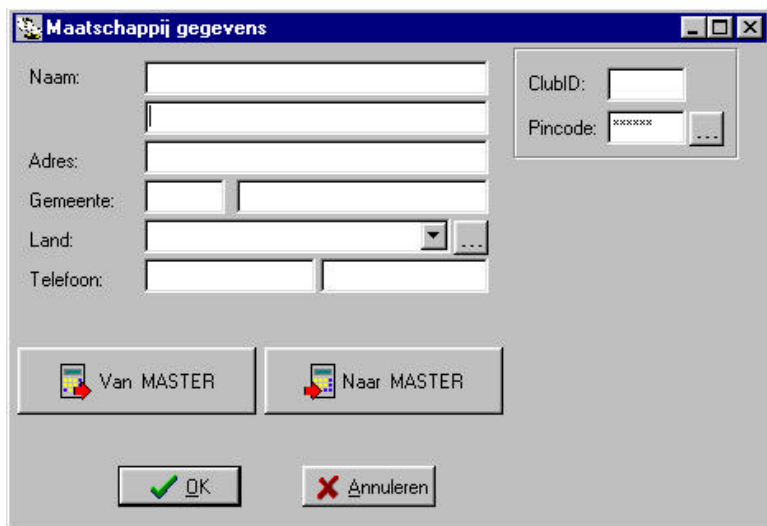
### 3.4.3. Meerdere maatschappijen.



Het submenu **Meerdere maatschap.** is ontwikkeld voor mensen die meerdere maatschappijen onder hun hoede nemen. De verschillende maatschappijen worden in dit menu opgeslagen.



Telkens als de verantwoordelijke in een club koppelingen uitvoert, zet hij deze club als standaard door op de **“Zet standaard”** – toets te klikken. Elke club, elke CLUBMASTER en elke antenne heeft zijn eigen identiteit waardoor het noodzakelijk is eerst de bepaalde club (de CLUBMASTER) als standaard te zetten.



De **“Nieuw”** toets opent een venster om een nieuwe maatschappij toe te voegen. Voeg hier de nodige gegevens van de nieuwe club in en klik op **“OK”**. De toets **“Van Master”** haalt de gegevens van de CLUBMASTER. De toets **“Naar Master”** stuurt de gegevens naar de CLUBMASTER.

**Maatschappij gegevens**

Naam: Maatschappij X

Adres: Stationstraat 1

Gemeente: 1000 Brussel

Land: België

Telefoon: 02 / 123 45 67

ClubID: 9191

Pincode: xxxxxxxx

Van MASTER Naar MASTER

OK Annuleren

De **“Wijzigen”** – toets opent een venster om maatschappijgegevens te wijzigen. Verander hier de nodige gegevens van de club en klik op **“OK”**.

De toets **“Van Master”** haalt de gegevens van de Clubmaster. De toets **“Naar Master”** stuurt de gegevens naar de Clubmaster. (Zie ook 3.4.1. Maatschappij gegevens.)

**Overzicht Lokalen**

ClubID	Naam	Gemeente
9191	Maatschappij X	Brussel
8282	Maatschappij Y	Antwerpen

Wissen?

Wenst u het huidige lokaal te wissen?

Ja Nee

Zet standaard Nieuw Wijzigen Wissen Sluiten

De **“Wissen”** – toets opent een venster om een maatschappij te verwijderen. klik op **“Ja”** om te verwijderen.

Om het venster af te sluiten, klik op de **“Sluiten”** toets.

### 3.4.4. Liefhebber-gegevens.

Voor we naar het submenu **Liefhebber-gegevens** gaan, dienen we eerst een **PC-verbinding met BA te maken**.

Dit doen we op de volgende manier.

Druk op <C> op de Clubmaster, volgend scherm verschijnt:

**PC-Comm. zonder BA  
->PC-Comm. Met BA  
Tijd instellen  
Andere functies**

Druk op de **~** toets van de CLUBMASTER tot de display zoals hiernaast afgebeeld verschijnt. Druk nu op **“OK”**.

Het volgende verschijnt op de display.

**PC-Communicatie...**

**Afbreken met <C>  
Sluit de BA aan .**

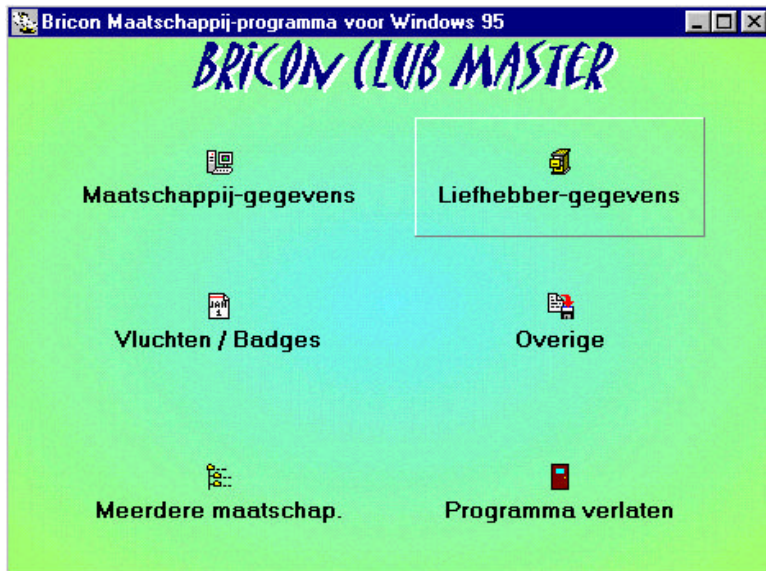
In onze opstelling sluiten we de klok (BA) van de liefhebber aan zoals de CLUBMASTER ons vraagt.

Op het display van de BA verschijnt.

**Slave Modus...**

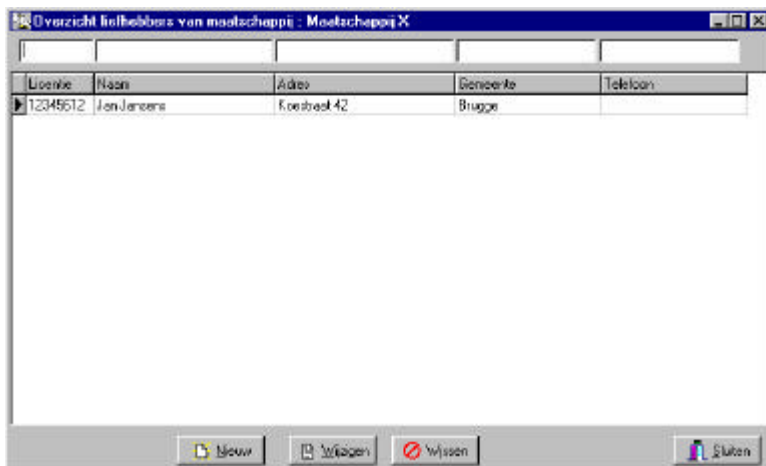
**BA Actief**

**12/1/00 13:12:25**



programma.

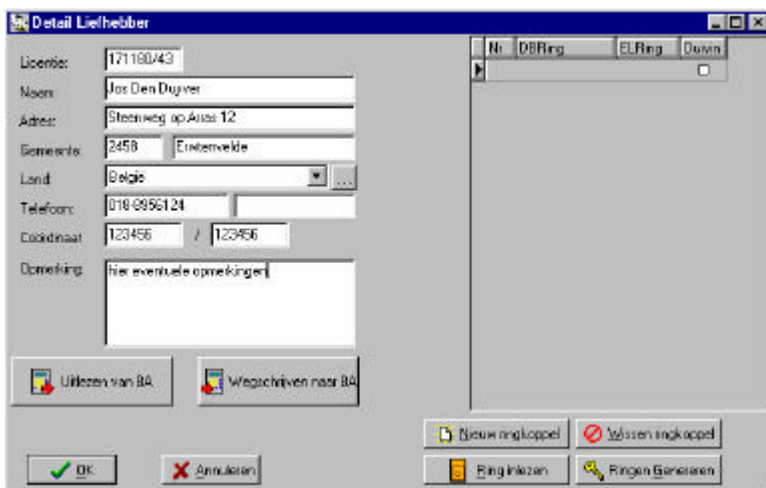
Er wordt een volgend scherm opgestart.



Terug naar het submenu **Liefhebber-gegevens** op de PC.

In dit menu gebeuren de koppelingen van de duiven. Vooraleer men gegevens wenst uit te wisselen naar een bedienapparaat, moet men er zich van vergewissen dat **alle gegevens van de vluchten en trainingsvluchten gewist zijn** in de BA van de liefhebber. Klik nu op de toets "**Liefhebber-gegevens**" in het PC-

Om liefhebbergegevens in te brengen, klikt men op de toets "**Nieuw**". Een volledig nieuwe fiche komt dan tevoorschijn in een volgend scherm.



De velden kunnen ingevuld worden.

### 3.4.4.1. Koppelen van de ringen.

Klik op de toets **“Nieuw ringkoppel”**.

Er verschijnt in het rechterveld van het scherm een nieuwe rij. Klik in het tweede veld van het rechtse scherm.

Hier kan het ringnummer ingegeven worden. Voor een Belgische ring van 7 karakters is dit de juiste manier:

**BE-00-4232589**

**Eerst de landcode, dan het jaartal (2 laatste cijfers van het jaar) en dan het ringnummer.**

De toets **“Ring inlezen”** laat toe de elektronische ring te koppelen.

**Klik op de toets. Op de display van de CLUBMASTER verschijnt het volgende:**

**Ringkoppelen...  
Hou de duif in de  
inmandantenne**

We houden de ring (de duif) in de inmandantenne. Op het scherm op de PC zien we dat de codering van de gelezen ring in het 3de veld van het rechterscherm geschreven is.

**Licentie in de ring  
is niet ingevuld.  
Licentie schrijven.  
<C>Nee                    <OK>Ja**

Indien het een het een nieuwe ring betreft geeft de display volgend scherm. Druk op <OK> om de licentie te schrijven.

**Licentie schrijven.  
Hou de duif in de  
inmandantenne.  
<C>Stoppen**

Hou de ring (de duif) opnieuw in de inmandantenne. Het licentienummer en de landcode wordt weggeschreven in de ring.

Let op: een ring kan slechts 1x per jaar beschreven worden. Indien een ring aangeboden wordt die reeds in het lopend jaar beschreven was geeft de clubmaster volgende melding.

**Jaartal verkeerd.**

Let op: een ring kan slechts door één liefhebber gebruikt worden. Indien een ring aangeboden wordt waar reeds een licentienummer is ingeschreven dan geeft de clubmaster volgende melding.

**Licentie in de ring  
is foutief  
12345678 <> 87654321  
Druk op <OK>**

Nr	OBRing	ELRing	Duxin
1	BE-00-1234567	7A579BF8	<input type="checkbox"/>
2	BE-00-1234568	7A57A8D7	<input type="checkbox"/>

In het derde veld zien we dat de elektronische ring geschreven staat. De koppeling tussen de bondsring en de elektronische ring is nu gemaakt.

### Belangrijk:

**HET LICENTIENUMMER STAAT VAST IN DE ELEKTRONISCHE RING. EEN ANDERE LIEFHEBBER KAN DE RING NIET MEER GEBRUIKEN. DE RING STAAT OTP (One Time Programmed = eenmalig geprogrammeerd)**

**EEN RING KAN SLECHTS 1x GEKOPPELD WORDEN IN EEN ACTIEF JAAR.**

**HET SERIENUMMER VAN DE CLUBMASTER WORDT EVENEENS IN DE RING GESCHREVEN SAMEN MET HET JAAR VAN PROGRAMMERING EN DE MERKNAAM VAN DE CLUBMASTER (BRICON).**

Detail Liefhebber

Licentie:   
 Naam:   
 Adres:   
 Gemeente:   
 Land:  ...  
 Telefoon:   
 Coördinaat:  /   
 Opmerking:

Nr	DBRing	ELRing	Duiwin
1	BE-00-5232599	7A3B5E7E	<input checked="" type="checkbox"/>

In het 4<sup>de</sup> veld van het rechterscherm hebben we de mogelijkheid om aan te duiden of het om een duivin gaat (vakje aanklikken zodat er een zwart puntje staat).

Detail Liefhebber

Licentie:   
 Naam:   
 Adres:   
 Gemeente:   
 Land:  ...  
 Telefoon:   
 Coördinaat:  /   
 Opmerking:

Nr	DBRing	ELRing	Duiwin
1	BE-00-3131333	7A3B5E04	<input type="checkbox"/>
2	BE-00-3333999	7A3B5E7E	<input checked="" type="checkbox"/>
3	BE-58-223211	7A3B6710	<input type="checkbox"/>

Om een ring te wissen: klik op de rij die gewist dient te worden en klik op "**Wissen ringkoppel**".

Wanneer "**Ringen Genereren**" aangeklikt wordt, kan men een hele serie ringen snel genereren.

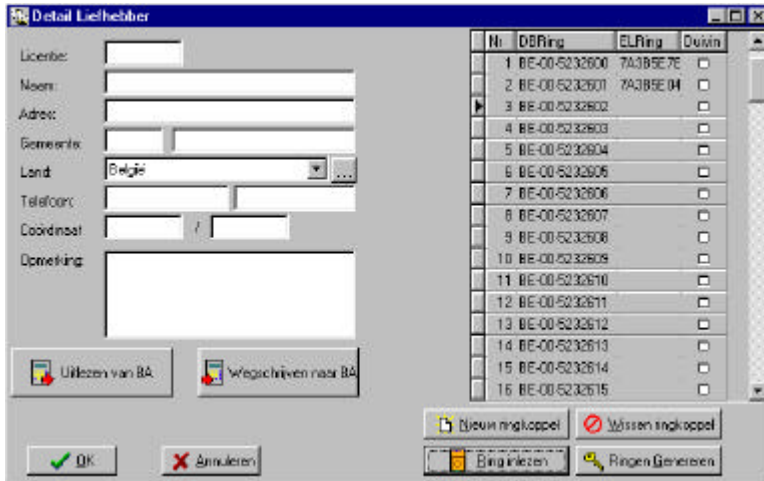
Best klikt men "**Huidige tabel overschrijven**" niet aan, anders worden de reeds bestaande ringkoppels overschreven.

Ringen genereren

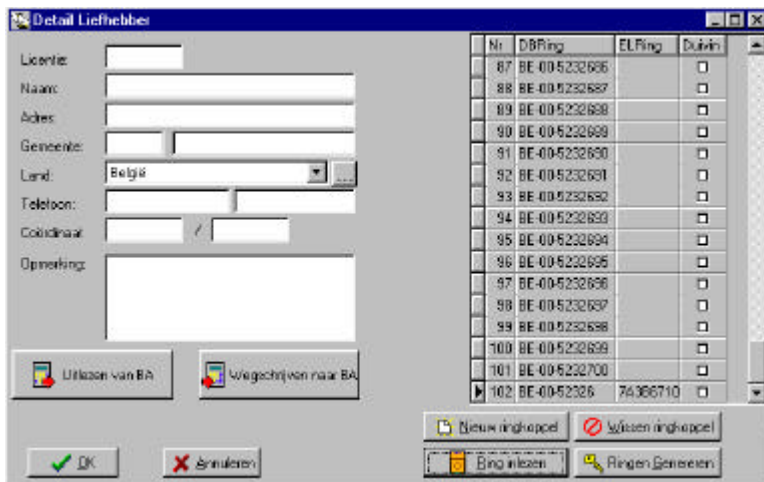
Landcode:  Jaartal:  Van:   
 Tot:

Huidige tabel overschrijven

In het volgend scherm ziet u dat de hele reeks aangemaakt is.



Met de toets **“Ring inlezen”** kan men weer de ringkoppels maken.



De toets **“Nieuw ringkoppel”** voegt aan de reeks bestaande ringkoppels een nieuwe rij toe. Nadien klikt men weer op **“Ring inlezen”** om het ringkoppel te creëren.

Bij aanklikken van de toets **“Wegschrijven naar BA”** gaan alle ingeschreven gegevens naar de BA van de liefhebber overgebracht worden en is deze liefhebber klaar om deel te nemen aan officiële wedstrijden.

Indien de overdracht succesvol is, krijgen we volgend scherm:



Klik op **“OK”**, druk op <C> op de CLUBMASTER, de BA is nu gedeactiveerd .

Op de display van de BA verschijnt het volgende:

**BA niet actief...  
Toestel mag  
losgekoppeld worden.**

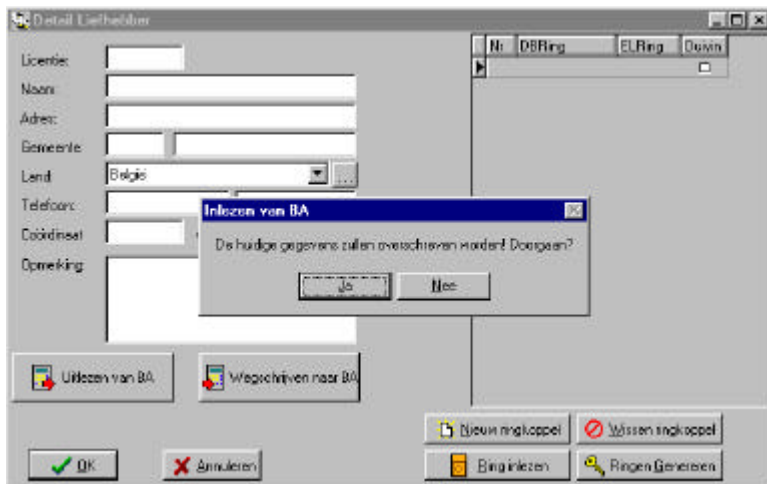
De BA mag nu losgekoppeld worden.



Een liefhebber die een **Bricon-klok** (BA) bezit, kan zijn duiven zelf thuis koppelen. Dit is een voorlopige koppeling. Deze gekoppelde duiven kunnen nog gewist of herschreven worden. Wenst de liefhebber aan officiële vluchten mee te doen, dan moet hij eerst zijn duiven laten blokkeren in zijn toestel.

Het grote voordeel hier is dat de duivenliefhebber thuis in alle rust zijn duiven kan ingeven. Voor de clubverantwoordelijke is het grote voordeel dat hij enkel de info van de liefhebber moet uitlezen, corrigeren en nadien terugschrijven.

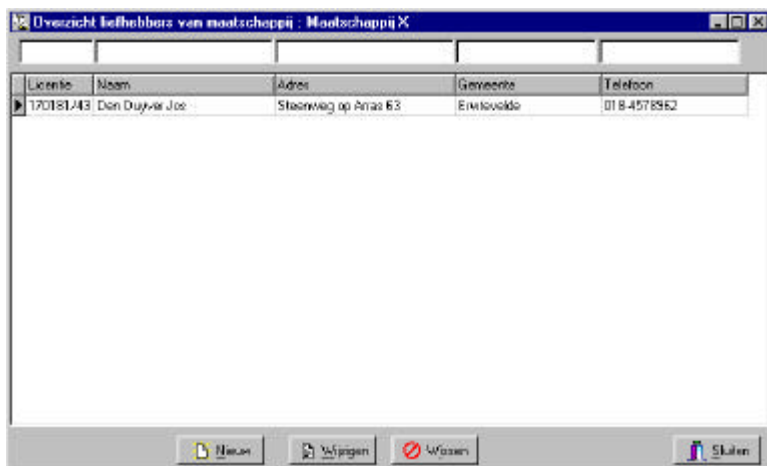
Voor het koppelen van de duiven in de BA verwijzen we naar de handleiding van de BA.



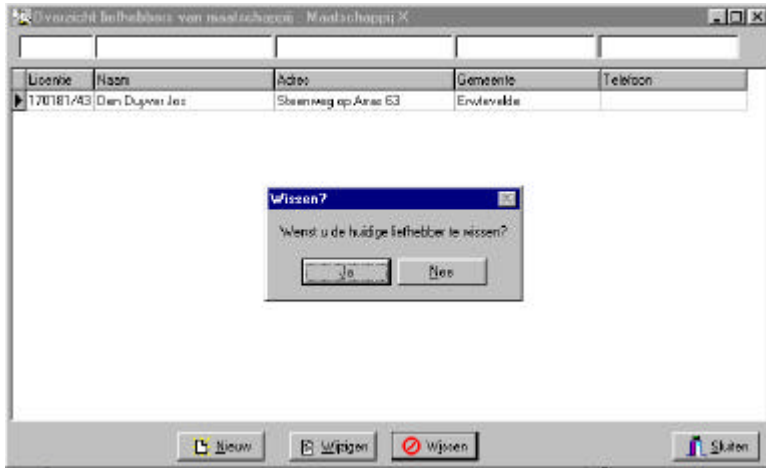
Let erop dat de BA gekoppeld is aan de CLUBMASTER. Indien de gegevens reeds in de BA zitten, klikt men op de toets "**Uitlezen van BA**", de gegevens worden uit de klok (BA) van de liefhebber gehaald. Op de vraag om door te gaan in het nu verschenen scherm, klikken we op "**Ja**". De eventuele koppelingstabel die zich reeds in de BA bevindt

(alleen voor BRICON !), wordt mee uitgelezen en in het PC-programma geplaatst. De ringen in de BA worden geblokkeerd van het moment dat we opnieuw "**Wegschrijven naar BA**". De liefhebber kan vanaf nu deelnemen aan officiële wedstrijden.

In een volgend scherm meldt het programma dat de gegevens succesvol ontvangen zijn.



De procedure om wijzigingen te doen is eigenlijk dezelfde procedure als om een nieuwe liefhebber in te geven. Klik op de toets "**Wijzigen**". De velden zijn reeds ingevuld. Na eventuele wijziging volgt men dezelfde procedure als bij een nieuwe liefhebber.



Om een liefhebber te verwijderen, klikt men de liefhebber aan en klikt men op de toets "**Wissen**". Indien nu "**Ja**" in het volgende schermje aangeklikt wordt, verwijdert men alle gegevens van deze liefhebber.

Om het venster af te sluiten

klikt men op de "**Sluiten**" toets.

### Wat als bij behandeling van de liefhebbergegevens de vlucht en/of training-gegevens in de BA niet gewist zijn?

Indien de vluchtgegevens niet uit de BA gewist zijn, gaat de CLUBMASTER een pieptoon geven en een volgende foutmelding:

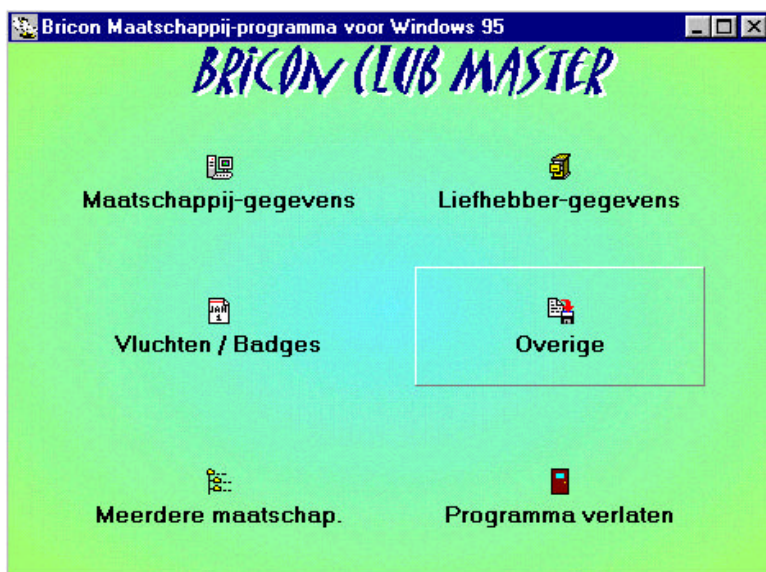
**FOUT! Vluchtgegevens niet gewist.**

Op het scherm krijgen we volgende boodschap:



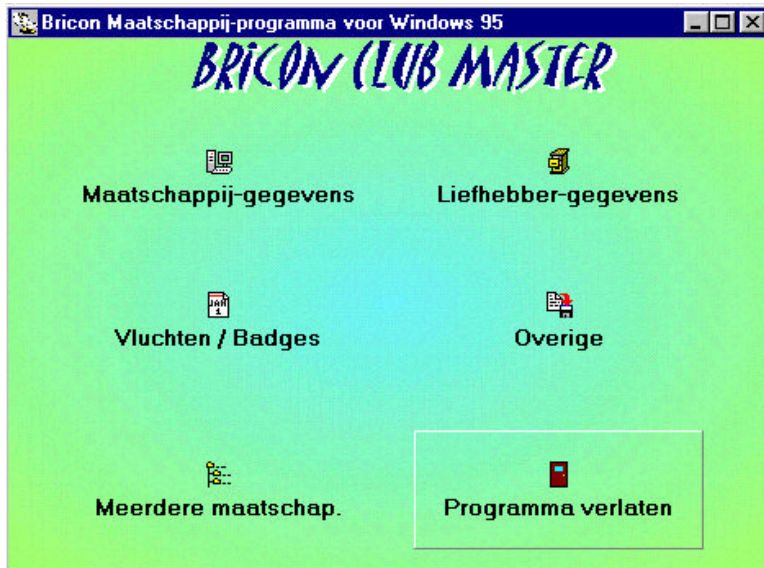
We moeten nu de vlucht -en/of trainingsgegevens uit de BA halen en de procedure opnieuw starten! Hoe? De procedure eerst afbreken door op <C> te drukken op de CLUBMASTER. Dan voeding aan de BA geven en de gegevens wissen. De BA kan nu terug aan de CLUBMASTER aangekoppeld worden.

### 3.4.5. Overige.



Het submenu **Overige** hebben we reeds behandeld in **3.3 Klaarmaken van de Clubmaster**.

### 3.4.6. Programma verlaten.



Om het programma af te sluiten klik op het laatste submenu: **Programma verlaten**.

## 4. Inkorven

Maak de opstelling van de BRICON CLUBMASTER zoals in punt **2.Onderdelen en opstelling van de Bricon Clubmaster**.

Om in te korven hoeft er **geen** PC-verbinding te zijn. Volgende stappen dienen nu te gebeuren.

->Inkorven  
Afslaan  
Tijdelijk afslaan  
Andere Functies

Druk op <OK>.  
Indien de printer niet aangesloten is, gaat de CLUBMASTER dat melden.

Inkorven...  
Geef de vluchtbadge  
<OK> Vlucht kiezen  
Afbreken met <C>

Druk op <OK>.

Kies de vlucht :  
->ANGOULEME  
ARGENTON  
ARRAS

De vluchten staan alfabetisch gerangschikt, met de pijltjes kunnen we naar de gewenste vlucht gaan. Druk op <OK>.

Staat de vlucht niet vermeld, dan kunnen we deze in het PC-programma toevoegen, zie Vluchten/Badges.

Inkorven - <C> Einde  
<OK> Vlucht wijzigen  
Vlucht:ANGO  
Sluit de BA aan.

Indien een BRICON DUO Klok gebruikt wordt, dient deze eerst aangesloten te worden op dezelfde connectie als de BA.  
Sluit de BA van de liefhebber aan.

Gegevens op de display van de BA.

Club: 3421  
Vlucht: ANGO  
15/06/99 19:01:56

Vluchten in BA  
1234 ANGO 27/8 18:12

Indien er nog inkorvingen in het BA zitten meldt de Clubmaster dit.

Inkorven...  
Hou de duif in de  
inmandantenne  
<C> Inkorven stoppen

Hou nu de duif die ingekorfd dient te worden in de inmandantenne. Indien het een ringnummer is dat niet in de koppelingstabel zit, gaat er een foutmelding verschijnen. De CLUBMASTER gaat vragen om een Noodkoppeling te maken!

**(Zie 4.1. Noodkoppeling maken tijdens het inkorven.)**

Controleer het ringnummer en druk op een willekeurige toets.

Ring doorgestuurd  
7A3B6852 Tijd:192511  
BE-99-2223211  
Druk op een toets...

Herhaal deze stappen nu zolang er duiven dienen ingekorfd worden.  
Druk op <C> indien alle duiven ingekorfd zijn.

Inkorven afbreken?

Druk op <OK>. Einde van inkorven.

<C> Nee                      <OK>Ja

Er wordt een **inkorvingslijst** afgedrukt (Zie 4.2. **De inkorvingslijst in detail**), de BA van de liefhebber wordt gedeactiveerd.

Op de display van de BA verschijnt:

Koppel de BA los.

De volgende liefhebber kan inkorven.

Indien alle liefhebbers ingekorfd hebben, druk dan op <C> van de CLUBMASTER.

Ba niet Actief ...  
Toestel mag  
losgekoppeld worden

**4.2. De inkorvingslijst in detail.**

Inkorvingslijst (3) Datum : 15/01/00  
 Vereniging : 2742(1) Vlucht : XXX (2) (4)Tijd : 12:36:53

-----  
 Naam : XXXX (5) (6) Licentie : XXXXXX-XX  
 Adres : XXX XX (7)Coördinaat X : XXXXXX  
 Postcode : XXXX Gemeente : XXX Y : XXXXXX  
 -----

Klokgegevens: XXXXXX V.VVV SN12345(8)(9)Club-antenne : XXXXX V.VVV SN123456  
 Regeling datum : 14/11/98 (10)  
 tijd : 20:43:36 (11)

-----  
 Timergegevens : 141198 204336 204335 -001 000000 000000 000000 +000 +000

--(12)------(12.1)-(12.2)-(12.3)-(12.4)-----  

Nr.	El.-ring	Voetring	Datum	Timer	_O_	_Y_	_P_	_D_	Controle
1	467F1236	BE-98-2312101V	141198	0:44:13	___	1	___	___	BRICON-12345-01
2	467F1356	BE-97-2312102V	141198	0:44:32	1	___	___	___	BRICON-12345-01
3	467F1445	BE-95-2312103	141198	0:45:13	2	___	___	___	BRICON-12345-01
4	467F4581	BE-99-2312105	141198	0:45:45	___	___	1	___	BRICON-12345-01

(13) (13.1)

Totaal aantal ingekorfd : 4 (14)

**(1) lidnummer van de vereniging bij de KBDB.**

**(2) naam van de vlucht.**

**(3) datum van afdruk.**

**(4) moment van afdruk.**

**(5) naam en adres van de liefhebber.**

**(6) licentinummer van de liefhebber.**

**(7) coördinaat van het hok van de liefhebber.**

**(8) type en serienummer van het bedieningsapparaat (BA).**

**(9) type en serienummer van de inmandantenne.**

**(10) datum van de regeling.**

**(11) moment van de regeling.**

**(12) timergegevens.**

**(12.1) datum bij synchronisatie.**

**(12.2) tijd van de moederklok bij synchronisatie.**

**(12.3) tijd van de inwendige timer in de BA bij inkorving (wordt gesynchroniseerd bij een eerste inkorving in de BA\*).**

**(12.4) tijdsverschil tussen de moederklok en de inwendige timer in de BA (12.2 – 12.3) bij inkorving ( is 0 – nul – bij een eerste inkorving ).**

**(13) volgnummer, codering van de chipring, ringnummer van de duif, geslacht, datum van inkorving, moment van inkorving, reeks en getekende, ruimte voor de gumminummer.**

**(13.1) controle van de koppeling: merk en serienummer van de clubmaster en jaar van de koppeling.**

**(14) aantal ingekorfd duiven.**

**(15) handtekeningen van de clubverantwoordelijke en liefhebber.**

*\* De timer wordt gesynchroniseerd bij een eerste inkorving, wanneer er zich meerdere inkorvingen in de BA bevinden kan het tijdsverschil (12.4) groter worden. Vandaar de noodzaak dat de vluchtgegevens vrijgegeven en gewist worden, ook als er geen duiven bestatigd werden op een vlucht.*

Handtekeningen: clubverantwoordelijke liefhebber (15)

#### 4.2. Inkorven met een BRICON DUO klok.

De BRICON DUO is een alternatief voor het doorklokken.

De BRICON DUO is niet liefhebbergebonden, wanneer een liefhebber de BRICON DUO in gebruik neemt, moet deze eerst gereset worden.

Ook wanneer het de eerste inkorving van de week is (en alle vluchten afgelopen zijn), dan mag de BRICON DUO eerst "gereset" worden (**alle** gegevens uit de BRICON DUO worden dan gewist!!) . Sluit hiervoor de BRICON DUO rechtstreeks aan de inmandantenne aan (witte kabel), daarna kunnen de gegevens op een **gelijkaardige** manier als bij een gewone BA gewist worden (Zie **9.3. Gegevens uit de BA wissen.**).

Maak de opstelling van de BRICON CLUBMASTER zoals in punt **2. Onderdelen en opstelling van de Bricon Clubmaster.**

Om in te korven hoeft er **geen** PC-verbinding te zijn. Volgende stappen dienen nu te gebeuren.

Wanneer er met een BRICON DUO klok ingekorfd wordt, moet de BRICON DUO samen met de hoofdklok (BA) aangesloten worden aan de CLUBMASTER.

->Inkorven  
Afslaan  
Tijdelijk afslaan  
Andere Functies

Druk op <OK>.  
Indien de printer niet aangesloten is, gaat de CLUBMASTER dat melden.

Inkorven...  
Geef de vluchtbadge  
<OK> Vlucht kiezen  
Afbreken met <C>

Druk op <OK>.

Kies de vlucht :  
->ANGOULEME  
ARGENTON  
ARRAS

De vluchten staan alfabetisch gerangschikt, met de pijltjes kunnen we naar de gewenste vlucht gaan. Druk op <OK>.

Inkorven - <C> Einde  
<OK> Vlucht wijzigen  
Vlucht:ANGO  
Sluit de BA aan .

Sluit **eerst** de BRICON DUO aan op de splitkabel.

Gegevens op de display van de DUO.

De BRICON DUO **geeft 3 maal een signaal.**

Zeker **niet op <OK>** drukken !!!

Nu mag de hoofdklok (BA) aangesloten worden.

Gegevens op de display van de BA.

DUO actief  
Druk op <OK>  
om af te slaan.

Club: 3421  
Vlucht: ANGO  
15/06/99 18:59:56

Gegevens op de display van de BRICON DUO.

```
Club: 3421
Vlucht: ANGO
15/06/99 18:59:56
New flight
```

```
Vluchten in BA
1234 ANGO 27/8 18:12
```

Indien er nog inkorvingen in het BA zitten meldt de Clubmaster dit.

```
Inkorven...
Hou de duif in de
inmandantenne
<C> Inkorven stoppen
```

Hou nu de duif die ingekorfd dient te worden in de inmandantenne. Indien het een ringnummer is dat niet in de koppelingstabel zit, gaat er een foutmelding verschijnen. De CLUBMASTER gaat vragen om een Noodkoppeling te maken! (Zie 4.1. **Noodkoppeling maken tijdens het**

**inkorven.**)

Controleer het ringnummer en druk op een willekeurige toets.

```
Ring doorgestuurd
7A3B6852 Tijd:192511
BE-99-2223211
Druk op een toets..
```

Herhaal deze stappen nu zolang er duiven dienen ingekorfd te worden. Druk op <C> indien alle duiven ingekorfd zijn.

Er wordt een **inkorvingslijst** afgedrukt (Zie 4.1. **De inkorvingslijst in detail**), de BA van de liefhebber wordt gedeactiveerd.

Op de display van de BA verschijnt:

Koppel de BA los.

```
Ba niet Actief ...
Toestel mag
losgekoppeld worden
```

Op de display van de BRICON DUO verschijnt:  
Koppel de BRICON DUO los.  
**Niet op <OK> drukken!!!**

```
DUO niet Actief ...
Toestel mag u
loskoppelen.
Druk op <OK>
```

De volgende liefhebber kan inkorven.

Indien alle liefhebbers ingekorfd hebben, druk dan op <C> van de CLUBMASTER.

## 5. Afslaan.

Maak de opstelling van de BRICON CLUBMASTER zoals in punt 2. **Onderdelen en opstelling van de Bricon Clubmaster.**

Om af te slaan hoeft er **geen** PC-verbinding te zijn. Volgende stappen dienen nu te gebeuren.

```
Inkorven
->Afslaan
  Tijdelijk afslaan
  Andere Functies
```

Scroll de pijltjes tot volgend display verschijnt.  
Druk op <OK>.

```
Afslaan...
Geef de vluchtbadge
<OK> Vlucht kiezen
Afbreken met <C>
```

Druk op <OK>.

```
Kies de vlucht :
->ANGOULEME
  ARGENTON
  ARRAS
```

De vluchten staan alfabetisch gerangschikt, met de pijltjes kunnen we naar de gewenste vlucht gaan. Druk op <OK>.

```
Afslaan - <C> Einde
<OK> Vlucht wijzigen
Vlucht:ANGO
Sluit de BA aan .
```

Sluit nu de BA van de liefhebber aan.  
Nota: Wil men een BRICON DUO afslaan, dan moet deze **apart** op de CLUBMASTER aangesloten worden. Druk op <OK> op de BRICON DUO om af te slaan. De vorige gegevens in de DUO worden automatisch gewist.

Gegevens op de display van de BA.

```
Club: 3421
Vlucht: ANGO
18/06/99 16:08:14
```

De **bestatigingslijst** wordt afgedrukt. Zie 5.1. **De bestatigingslijst in detail.**

```
Vlucht vrijgeven?
<C> Nee   <OK> Ja
```

Indien de vlucht mag worden vrijgegeven, druk op <OK>. Dit is noodzakelijk als de liefhebber de gegevens uit zijn BA wil wissen!

Op de display van de BA verschijnt:  
Koppel de BA los. Het afslaan van de BA van de volgende liefhebber kan gebeuren.  
Indien het afslaan van een vlucht van alle BA's afgelopen is, druk dan op <C> van de CLUBMASTER.

```
Ba niet Actief ...
Toestel mag
losgekoppeld worden
```

Nota: Indien nodig kunnen de laatste 100 constataties van een BA uitgeprint worden. (Zie 9.10. **Logboek afdrukken. - Overzicht laatste reeks constataties.**)



**5.1. De bestatigingslijst in detail.**

```

Bestatigingslijst (3) Datum : 15/11/98
Vereniging : XXX(1) Vlucht : XXXX (2) (4) Tijd : 12:36:53
-----
Naam : XXX XX (5) (6) Licentie : XXXXXX-XX
Adres : XXX (7) Coördinaat X : XXXXXX
Postcode : XXXX Gemeente : XXXX Y : XXXXXX
-----
Klokgegevens: XXXXXX V.VVV SN12345(8)(9)Club-antenne : XXXXX V.VVV SN123456
Regeling datum: 14/11/98 Afslag datum: 15/11/98 Klok datum : 15/11/98
tijd: 20:43:36 tijd: 12:36:22 (12) tijd : 12:36:21
(10) (11) (13)Verloop : - 0:01
-----
Timergegevens : 141198 204336 204335 -001 151198 123622 133620 -002 -001
-(14)------(14.1)(14.2)(14.3)--(14.4)(14.5)-(14.6)-(14.7)(14.8)(14.9)-
Nr. El.-ring Voetring Datum Timer Bestat Ev |_O_|_Y_|_P_|_D_|
1 467F1236 BE-98-2312101V 15/11/98 11:45:13 11:45:14 ok |__|__|__|__|
2 467F1356 BE-97-2312102 15/11/98 11:46:12 11:46:13 Er |__4|__|__|__|
(15)
totaal aantal bestatigd : X (16)

```

- (1) lidnummer van de vereniging bij de KBDB
  - (2) naam van de vlucht.
  - (3) datum van afdruk.
  - (4) moment van afdruk.
  - (5) naamen adres van de liefhebber.
  - (6) licentinummer van de liefhebber.
  - (7) coördinaat van het hok van de liefhebber.
  - (8) type en serienummer van het bedieningsapparaat (BA= klok van de liefhebber).
  - (9) type en serienummer van de inmandantenne.
  - (10) datum en moment van de regeling.
  - (11) datum en moment van de afslag.
  - (12) datum en moment van de BA (klok).
  - (13) verloop van de BA tijdens de vlucht (14.8-14.4). vb. '-001':BA loopt 1 sec. achter, '+001': BA loopt 1sec. voor.
  - (14) timergegevens.
  - (14.1) datum bij synchronisatie.
  - (14.2) tijd van de moederklok bij synchronisatie.
  - (14.3) tijd van de inwendige timer in de BA bij inkorving.
  - (14.4) tijdsverschil tussen de moederklok en de inwendige timer in de BA (12.2 – 12.3) bij inkorving.
  - (14.5) datum bij afslag.
  - (14.6) tijd van de moederklok bij afslag.
  - (14.7) tijd van de inwendige timer in de BA bij afslag.
  - (14.8) tijdsverschil moederklok en inwendige timer in de BA bij afslag (14.6 – 14.7).
  - (14.9) verloop van de BA tijdens de vlucht (14.8-14.4). voorbeeld '-001': BA loopt 1 sec. achter, '+002': BA loopt 2 sec. voor.
  - (15) volgnummer, codering van de chipring, ringnummer van de duif, geslacht, datum van bestatiging, moment van bestatiging, evaluatie (OK=geheimcode is OK, Er=geheimcode is fout, constatacie moet verwijderd worden.), reeks en getekende.
  - (16) aantal bestatigingen.
  - (17) handtekeningen van de clubverantwoordelijke en liefhebber.
- Handtekeningen : clubverantwoordelijke liefhebber (17)

## 5.2. (Tijdelijk) Afslaan met een BRICON DUO.

Kies "Tijdelijk Afslaan" van een vlucht als er nadien op de BRICON DUO nog verder moet geklokt worden op diezelfde vlucht.

Maak de opstelling van de BRICON CLUBMASTER zoals in punt 2. **Onderdelen en opstelling van de Bricon Clubmaster.**

Om (Tijdelijk) af te slaan hoeft er **geen** PC-verbinding te zijn. Volgende stappen dienen nu te gebeuren.

Bij het (Tijdelijk) afslaan van een BRICON DUO moet deze **apart** aangesloten worden!!

**Inkorven**  
->Afslaan  
->Tijdelijk afslaan  
Andere Functies

Scrol de pijltjes tot volgend display verschijnt. Selecteer afslaan of tijdelijk afslaan. Druk op <OK>.

**Afslaan...**  
Geef de vluchtbadge  
<OK> Vlucht kiezen  
Afbreken met <C>

Druk op <OK>.

**Kies de vlucht :**  
->ANGOULEME  
ARGENTON  
ARRAS

De vluchten staan alfabetisch gerangschikt, met de pijltjes kunnen we naar de gewenste vlucht gaan. Druk op <OK>.

Wil men een BRICON DUO afslaan, dan moet deze **apart** op de CLUBMASTER aangesloten worden.

Gegevens op de display van de BRICON DUO. Druk op <OK> om af te slaan.

**DUO actief**  
Druk op <OK> om af te slaan

De **bestatigingslijst** wordt afgedrukt. Zie 5.1. **De bestatigingslijst in detail.**

**Vlucht vrijgeven?**  
<C> Nee    <OK> Ja

Indien de vlucht mag worden vrijgegeven, druk op <OK>. Dit is noodzakelijk als de gegevens later gewist moeten worden!

Op de display van de BRICON DUO verschijnt: Koppel de DUO los.

Het afslaan van de gegevens van de volgende liefhebber kan gebeuren.

**Ba niet Actief ...**  
Toestel mag  
losgekoppeld worden  
Druk op <OK>

Indien het afslaan van een vlucht van alle BA's afgelopen is, druk dan op <C> van de CLUBMASTER.

## 6. Tijdelijk Afslaan.

Dit dient om de BA's uit te lezen met het verschil dat de wedstrijd niet afgesloten wordt. Dit is interessant als een prijsvlucht meerdere dagen duurt, bv. Barcelona. Maak de opstelling van de BRICON CLUBMASTER zoals in punt 2. **Onderdelen en opstelling van de Bricon Clubmaster.**

Volgende stappen dienen te gebeuren.

```
Inkorven
Afslaan
->Tijdelijk afslaan
Andere Functies
```

Scroll met de pijltjes tot volgend display verschijnt.  
Druk op <OK>.

```
Afslaan...
Geef de vluchtbadge
<OK> Vlucht kiezen
Afbreken met <C>
```

Druk op <OK>.

```
Kies de vlucht :
->ANGOULEME
ARGENTON
ARRAS
```

De vluchten staan alfabetisch gerangschikt, met de pijltjes kunnen we naar de gewenste vlucht gaan. Druk op <OK>.

```
Afslaan - <C> Einde
<OK> Vlucht wijzigen
Vlucht:ANGO
Sluit de BA aan .
```

Sluit nu de BA van de liefhebber aan.

Gegevens op de display van de BA.

```
Slave Modus
Vlucht: ANGO
17/06/99 23:15:23
```

Er wordt een **bestatigingslijst** uitgeprint. Zie 5.1. **De bestatigingslijst in detail.**

Op de display van de BA verschijnt:

Koppel de BA los. Het tijdelijk afslaan van de BA van de volgende liefhebber kan gebeuren.

```
Ba niet Actief ...
Toestel mag
losgekoppeld worden
```

Indien het tijdelijk afslaan van een vlucht van alle BA's afgelopen is, druk dan op <C> van de CLUBMASTER.

## 7. Andere functies.

### 7.1. PC-Comm. zonder BA

Dit is nodig om een PC-verbinding tot stand te brengen met de CLUBMASTER.  
Volgende stappen dienen te gebeuren:

```
Inkorven
Afslaan
Tijdelijk afslaan
->Andere Functies
```

Door middel van de  $\bar{\phantom{x}}$  toets gaan we naar ANDERE FUNCTIES en drukken we op <OK>. Nu komt het submenu :

```
->PC-Comm. zonder BA
PC-Comm. met BA
Tijd instellen
Andere functies
```

Kies : PC-Comm. zonder BA en druk op **"OK"**.

```
PC - communicatie
Status: wachten

Afbreken met <C>
```

Dit komt nu op de display van de CLUBMASTER .

### Zie 3.3. Klaarmaken van de CLUBMASTER.

### 7.2. PC-Comm. met BA.

Deze PC-verbinding dient om via de CLUBMASTER de koppelingstabellen en liefhebbergegevens in de BA te laden of uit de BA te halen.

Volgende stappen dienen te gebeuren.

```
Inkorven
Afslaan
Tijdelijk afslaan
->Andere Functies
```

Door middel van de  $\bar{\phantom{x}}$  toets gaan we naar ANDERE FUNCTIES en drukken we op <OK>. Nu komt het submenu :

```
PC-Comm. zonder BA
->PC-Comm. met BA
Tijd instellen
Andere functies
```

Druk op  $\bar{\phantom{x}}$  tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op <OK>.

```
PC-Communicatie...

Afbreken met <C>
Sluit de BA aan.
```

In de opstelling sluiten we de klok (BA) van de liefhebber aan zoals de CLUBMASTER vraagt.

Op de BA-display verschijnt het volgende:

```
Slave Modus...
BA Actief
12/1/00 13:12:25
```

### 7.3. Tijd Instellen.

De tijd van de CLUBMASTER wordt gelijkgesteld aan deze van de moederklok (zie 2.4. De Bricon moederklok.)

Volgende stappen dienen te gebeuren.

Inkorven  
Afslaan  
Tijdelijk afslaan  
->Andere Functies

Door middel van de  $\bar{\quad}$  toets gaan we naar ANDERE FUNCTIES en drukken we op <OK>. Nu komt het submenu :

PC-Comm. zonder BA  
PC-Comm. met BA  
->Tijd instellen  
Andere functies

Druk op  $\bar{\quad}$  tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op <OK>.

Druk op een toets  
  
21.02.00 13:51:52

De tijd wordt gesynchroniseerd met de Bricon-moederklok.

Druk op een toets om af te sluiten.

### 7.4. Andere Functies.

Hierdoor gaan we over naar een volgende pagina.

#### 7.4.1. Toestel instellen.

Hier kunnen we instellingen van het toestel wijzigen.

##### 7.4.1.1. Aantal afdrucken instellen.

Hier kunnen we het aantal afdrucken instellen dat afgedrukt wordt bij elke print-out.

Volgende stappen dienen te gebeuren.

Inkorven  
Afslaan  
Tijdelijk afslaan  
->Andere Functies

Door middel van de  $\bar{\quad}$  toets gaan we naar ANDERE FUNCTIES en drukken we op <OK>. Nu komt het submenu :

PC-Comm. zonder BA  
PC-Comm. met BA  
Tijd instellen  
->Andere functies

Druk op  $\bar{\quad}$  tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op <OK>.

->Toestel instellen  
Overzichtslijst  
Koppelingslijst  
Vluchten

Druk op  $\bar{\quad}$  tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op <OK>.

Druk op  $\bar{\quad}$  tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu <OK>.

->Aantal afdrucken  
Aantal lijnen  
Autom.PC-verbin.  
Club-ID instellen

op

Aantal afdrukken: 1  
 Wijzigen ?  
 Neen<C>            Ja<OK>

Druk op <OK> indien het aantal afdrukken gewijzigd dient te worden.

Aantal afdrukken: 1  
 Nieuw aantal:  
 Wijzigen ?  
 Neen<C>            Ja<OK>

Geef op het toetsenbord van de CLUBMASTER het gewenste aantal afdrukken in.

Aantal afdrukken: 1  
 Nieuw aantal:2  
 Aantal ingesteld...

Het aantal afdrukken is nu ingesteld.

#### 7.4.1.2. Aantal lijnen instellen.

Hier kunnen we het aantal lijnen instellen dat de printer moet afdrukken bij elke print-out.

Volgende stappen dienen te gebeuren:

Inkorven  
 Afslaan  
 Tijdelijk afslaan  
 ->Andere Functies

Door middel van de  $\bar{\quad}$  toets gaan we naar ANDERE FUNCTIES en drukken we op <OK>. Nu komt het submenu :

PC-Comm. zonder BA  
 PC-Comm. Met BA  
 Tijd instellen  
 ->Andere functies

Druk op  $\bar{\quad}$  tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op <OK>.

->Toestel instellen  
 Overzichtslijst  
 Koppelingslijst  
 Vluchten

Druk op  $\bar{\quad}$  tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op <OK>.

Aantal afdrukken  
 ->Aantal lijnen  
 Autom.PC-verbin.  
 Club-ID instellen

Druk op  $\downarrow$  tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op <OK>.

Aantal lijnen: 60  
 Wijzigen ?  
 Neen<C>            Ja<OK>

Druk op <OK> indien het aantal lijnen gewijzigd dient te worden.

```
Aantal lijnen: 60
Nieuw aantal:
  Wijzigen ?
Neen<C>      Ja<OK>
```

Geef op het toetsenbord van de CLUBMASTER het gewenste aantal afdrucken in, bv. 058 (3 karakters ingeven!)

```
Aantal lijnen: 60
Nieuw aantal:058
Aantal ingesteld...
```

Het aantal lijnen is nu ingesteld.

#### 7.4.1.3. Automatische PC-verbinding.

Hier kunnen we al dan niet een automatische PC verbinding laten aangaan. Volgende stappen dienen te gebeuren.

```
Inkorven
Afslaan
Tijdelijk afslaan
->Andere Functies
```

Door middel van de ↓ toets gaan we naar ANDERE FUNCTIES en drukken we op <OK>. Nu komt het submenu :

```
PC-Comm. zonder BA
PC-Comm. met BA
Tijd instellen
->Andere functies
```

Druk op - tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op <OK>.

```
->Toestel instellen
Overzichtslijst
Koppelingslijst
Vluchten
```

Druk op - tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op <OK>.

```
Aantal afdrucken
Aantal lijnen
->Autom.PC-verbin.
Club-ID instellen
```

Druk op - tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op <OK>.

```
Autom. PC-Verb :Nee
  Wijzigen ?
Neen<C>      Ja<OK>
```

Druk op <OK> indien de automatische verbinding moet gewijzigd worden.

```
Autom. PC-Verb :Nee
Gewijzigd...
Autom. PC-Verb :Ja
```

Automatische PC-verbinding is nu gewijzigd.

#### 7.4.1.4.Club-ID instellen

Hier kunnen we het Club-ID veranderen.

Volgende stappen dienen te gebeuren.

```
Inkorven
Afslaan
Tijdelijk afslaan
->Andere Functies
```

Door middel van de `←` toets gaan we naar ANDERE FUNCTIES en drukken we op `<OK>`. Nu komt het submenu :

```
PC-Comm. zonder BA
PC-Comm. met BA
Tijd instellen
->Andere functies
```

Druk op `←` tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op `<OK>`.

```
->Toestel instellen
Overzichtslijst
Koppelingslijst
Vluchten
```

Druk op `←` tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op `<OK>`.

```
Aantal afdrukken
Aantal lijnen
Autom.PC-verbin.
->Club-ID instellen
```

Druk op `←` tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op `<OK>`.

```
Club-ID :1234

Wijzigen ?
Neen<C>      Ja<OK>
```

Druk op `<OK>` indien het Club-ID moet gewijzigd worden.

```
Club-ID :1234
Nieuwe clubID:
Wijzigen ?
Neen<C>      Ja<OK>
```

Typ op het toetsenbord van de CLUBMASTER het nieuwe clubID in, bv.2345

```
ClubID:1234
Nieuw ClubID:2345
ClubID ingesteld...
```

Het nieuwe ClubID is nu ingesteld



### 7.4.2. Overzichtlijst.

Men kan een overzichtlijst uit de BA van de liefhebbers laten afdrukken.  
Volgende stappen dienen te gebeuren:

Inkorven  
Afslaan  
Tijdelijk afslaan  
->Andere Functies

Druk op  $\bar{\quad}$  tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op <OK>.

PC-Comm. zonder BA  
PC-Comm. met BA  
Tijd instellen  
->Andere functies

Druk op  $\bar{\quad}$  tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op <OK>.

Toestel instellen  
->Overzichtslijst  
Koppelingslijst  
Vluchten

Druk op  $\bar{\quad}$  tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op <OK>.

Overzichtslijst...

Afbreken met <C>  
Sluit de BA aan.

Sluit de BA van de liefhebber aan. Er wordt een **overzichtslijst** afgedrukt van de vluchten waarop duiven zijn ingekorfd. Zie **7.4.2.1. De overzichtslijst in detail.**

**7.4.2.1. De overzichtlijst in detail.**

Overzichtslijst (2) Datum : 15/04/00  
 Vereniging : XXXX (1) (3) Tijd : 12:45:13

-----  
 Naam : XXX XX (4) (5) Licentie : XXXXXX-XX  
 Adres : XXX (6) Coördinaat X : XXXXXX  
 Postcode : XXXX Gemeente : XXXX Y : XXXXXX  
 -----

Klokgegevens: XXXXXX V.VVV SN123456 (7) (8) Clubantenne: XXXXX V.VVV SN123456  
 -----

## Timergegevens: (9)

Club	Vlucht	Inkorven		Timer		Afslag		Timer		Vers.	Vers.	
		Moederklok	Datum	Tijd	Tijd	Moederklok	Datum	Tijd	Tijd			
2742	BRIV	101198	192015	192015	+000	131112	161822	161823	-001	-001		
2742	TOUR	111198	202112	202112	+000	131215	162323	162324	-001	-001		
2229	SOIS	121198	151311	151312	-001	000000	000000	000000	+000	+000		
2312	MOMI	121198	191512	191513	-001	000000	000000	000000	+000	+000		

## Overzicht duiven: (10)

Nr.	El.-ring	Voetring	Sex	Club	Vlucht	O	Positie			Datum	Tijd	
							J	P	D			
*Eval												
1	467F36A1	BE-98-2312101	V	2312	MOMI	1				121198	151611	!
2	467C1256	BE-98-2312102	V	2229	SOIS		1			121198	192210	2
3	468C2345	BE-98-2312103		2742	CHAT		1			000000	000000	3
4	466F115B	BE-98-2312108	V	2742	TOUR		1			131198	101611	1
5	4671223A	BE-98-2312110		2742	BRIV		1			131198	112210	1
6	4671223B	BE-98-2312112								000000	000000	0
7	4671223C	BE-98-2312113	V							000000	000000	0
8	46722212	BE-98-2312115								111198	123825	5
9	46222131	BE-98-2312116	V							111198	123826	5
10	4626AB12	BE-98-2312119								111198	123905	5

## \* Legende: (11)

! : De geheime code is vals. 0 : Reset. 1 : Bestatigd. 2 : Ingemand.  
 3 : Benoemd. 4 : Doorgeconstateerd. 5 : Training.  
 -----

- (1) lidnummer van de vereniging bij de KBDB
- (2) datum van afdruk.
- (3) moment van afdruk.
- (4) naam en adres van de liefhebber.
- (5) licentinummer van de liefhebber.
- (6) coördinaat van het hok van de liefhebber.
- (7) type en serienummer van het bedieningsapparaat (BA).
- (8) type en serienummer van de inmandantenne.
- (9) timergegevens.
- (10) overzicht van de duiven in de BA.
- (11) legende.
- (12) handtekeningen van de clubverantwoordelijke en liefhebber.

Handtekeningen : clubverantwoordelijke                      liefhebber (12)

### 7.4.3. Koppelingslijst.

Men kan een koppelingslijst uit de BA van de liefhebbers laten afdrukken. Volgende stappen dienen te gebeuren.

Inkorven  
Afslaan  
Tijdelijk afslaan  
->Andere Functies

Druk op  $\bar{\quad}$  tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op <OK>.

PC-Comm. zonder BA  
PC-Comm. met BA  
Tijd instellen  
->Andere functies

Druk op  $\bar{\quad}$  tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op <OK>.

Toestel instellen  
Overzichtslijst  
->Koppelingslijst  
Vluchten

Druk op  $\bar{\quad}$  tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op <OK>.

Koppelingslijst...  
  
Afbreken met <C>  
Sluit de BA aan.

Sluit de BA van de liefhebber aan. Er wordt een **koppelingslijst** afgedrukt. Zie **7.4.3.1. De koppelingslijst in detail.**

**7.4.3.1. De koppelingslijst in detail.**

```

Koppelingslijst                                     (2) Datum : 15/04/00
Vereniging : XXXX(1)                               (3) Tijd : 12:45:13
-----
Naam      :      XXX      (4)                     (5) Licentie : XXXXXX-XX
Adres    :      XXX XX                               (6) Coördinaat X :      XXXXXX
Postcode : XXXX      Gemeente : XXXX              Y :      XXXXXX
-----
Club-antenne : XXXXX V.VVV SN123456 (7)
Little DUO   : XXXXX V.VVV SN123456 (8)
-----
Nr. El.-ring Voetring      S                      Nr. El.-ring Voetring      S
  1 467F36A1 BE-98-2312101 V (9)                   2 467C1256 BE-98-2312102 V
  3 468C2345 BE-98-2312103                          4 466F115B BE-98-2312108 V

```

- (1) lidnummer van de vereniging bij de KBDB.
- (2) datum van afdruk.
- (3) moment van afdruk.
- (4) naam en adres van de liefhebber.
- (5) licentinummer van de liefhebber.
- (6) coördinaat van het hok van de liefhebber.
- (7) type en serienummer van de clubantenne.
- (8) type en serienummer van de DUO-klok.
- (9) volgnummer, codering van de chipring, ringnummer van de duif en geslacht.
- (10) handtekeningen van de clubverantwoordelijke en liefhebber.

Handtekeningen: clubverantwoordelijke                      liefhebber (10)

#### 7.4.4. Vluchten.

Gegevens over de vluchten kunnen hier gewijzigd worden.

##### 7.4.4.1. Vluchten toevoegen

Hier kan men vluchten toevoegen.

Volgende stappen dienen te gebeuren:

**Inkorven**  
**Afslaan**  
**Tijdelijk afslaan**  
**->Andere Functies**

Druk op **-** tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op **<OK>**.

**PC-Comm. zonder BA**  
**PC-Comm. met BA**  
**Tijd instellen**  
**->Andere functies**

Druk op **-** tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op **<OK>**.

**Toestel instellen**  
**Overzichtslijst**  
**Koppelingslijst**  
**->Vluchten**

Druk op **-** tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op **<OK>**.

**->Toevoegen**  
**Bekijken**  
**Wissen**  
**Koppelen**

Druk op **-** tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op **<OK>**.

**Geef de naam:**

Geef hier de naam van de vlucht in. Dit kan men doen door middel van de pijltjes. De **-** toetsen dienen om door het alfabet te scrollen, de **→** **®** pijltjes dienen om naar het vorige/ volgende karakter te gaan. De vlucht dient minstens 4 karakters lang te zijn.

##### 7.4.4.2. Vluchten bekijken

Hier kan men de reeds bestaande vluchten bekijken.

Volgende stappen dienen te gebeuren

**Inkorven**  
**Afslaan**  
**Tijdelijk afslaan**  
**->Andere Functies**

Druk op **-** tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op **<OK>**.

**PC-Comm. zonder BA**  
**PC-Comm. met BA**  
**Tijd instellen**  
**->Andere functies**

Druk op **-** tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op **<OK>**.

**Toestel instellen**  
**Overzichtslijst**  
**Koppelingslijst**  
**->Vluchten**

Druk op **-** tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op **<OK>**.

Toevoegen  
->Bekijken  
Wissen  
Koppelen

Druk op  $\bar{\_}$  tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op <OK>.

Vluchten :  
->ANGOULEME  
ARGENTON  
ARRAS

De vluchten staan alfabetisch gerangschikt. Met de pijltjes kan men in de lijst scrollen om ze te bekijken.

#### 7.4.4.3. Vluchten wissen

Hier kan men een vlucht wissen.

Volgende stappen dienen te gebeuren.

Inkorven  
Afslaan  
Tijdelijk afslaan  
->Andere Functies

Druk op  $\bar{\_}$  tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op <OK>.

PC-Comm. zonder BA  
PC-Comm. met BA  
Tijd instellen  
->Andere functies

Druk op  $\bar{\_}$  tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op <OK>.

Toestel instellen  
Overzichtslijst  
Koppelingslijst  
->Vluchten

Druk op  $\bar{\_}$  tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op <OK>.

Toevoegen  
Bekijken  
->Wissen  
Koppelen

Druk op  $\bar{\_}$  tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op <OK>.

Kies de vlucht :  
->ANGOULEME  
ARGENTON  
ARRAS

De vluchten staan alfabetisch gerangschikt. Met de pijltjes kan men in de lijst scrollen. Selecteer de vlucht om te wissen uit de lijst en druk op <OK>.

Naam: ANGOULEME  
Wissen?

Druk op <OK> indien de vlucht dient gewist te worden.

<C> Nee            <OK> Ja

#### 7.4.4.4. Vluchten koppelen.

Hier kan men een badge aan een vlucht koppelen.

Volgende stappen dienen te gebeuren:

<p>Inkorven Afslaan Tijdelijk afslaan -&gt;Andere Functies</p>	<p>Druk op <math>\bar{\quad}</math> tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op &lt;OK&gt;.</p>
<p>PC-Comm. zonder BA PC-Comm. met BA Tijd instellen -&gt;Andere functies</p>	<p>Druk op <math>\bar{\quad}</math> tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op &lt;OK&gt;.</p>
<p>Toestel instellen Overzichtslijst Koppelingslijst -&gt;Vluchten</p>	<p>Druk op <math>\bar{\quad}</math> tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op &lt;OK&gt;.</p>
<p>Toevoegen Bekijken Wissen -&gt;Koppelen</p>	<p>Druk op <math>\bar{\quad}</math> tot men de display krijgt zoals hiernaast afgebeeld. Druk nu op &lt;OK&gt;.</p>
<p>Kies de vlucht : -&gt;ANGOULEME ARGENTON ARRAS</p>	<p>De vluchten staan alfabetisch gerangschikt. Met de pijltjes kan men in de lijst scrollen. Selecteer de vlucht die aan de badge moet gekoppeld worden uit de lijst en druk op &lt;OK&gt;.</p>
<p>Naam: ANGOULEME Badge toewijzen?  &lt;C&gt; Nee            &lt;OK&gt; Ja</p>	<p>Druk nu op &lt;OK&gt; indien een badge aan de vlucht dient toegewezen te worden.</p>
<p>Hou de badge</p>	<p>Hou de badge of ring in de inmandantenne. Bij het piepsignaal is de badge aan de vlucht gekoppeld.</p>

### 8. Andere systemen koppelen aan de BRICON CLUBMASTER.

#### 8.1. Unicon.

##### 8.1.1. Inkorven met BRICON CLUBMASTER en Unicon-liefhebbertoestel.

Maak de opstelling van het BRICON CLUBMASTER systeem zoals beschreven in punt **2. Onderdelen en opstelling van een BRICON CLUBMASTER**. In plaats van het BRICON BA sluit u het Unicon-systeem aan. Doe dit op de volgende manier: Bevestig aan het Unicon-contactpunt van de BRICON UNIVESBOX de Unicon-kabel. De eigenaar van het Unicon-apparaat moet deze kabel meebrengen naar het inkorflokaal. Aan deze verbindingkabel bevestigt men het Unicon-onderstel. Van het

ogenblik dat men dit onderstel bevestigt, zal de Bricon-master terug van het beginmenu opstarten. Reden: de BRICON MASTER ontdekt een vreemd toestel en verbreekt eerst alle contact.

Om in te korven hoeft er **geen** PC-verbinding te zijn. Volgende stappen dienen nu te gebeuren:

```
->Inkorven
  Afslaan
  Tijdelijk afslaan
  Andere Functies
```

Druk op <OK>.  
Indien de printer niet aangesloten is, gaat de CLUBMASTER dat melden.

```
Inkorven...
Geef de vluchtbadge
<OK> Vlucht kiezen
Afbreken met <C>
```

Druk op <OK>.

```
Kies de vlucht :
->ANGOULEME
  ARGENTON
  ARRAS
```

De vluchten staan alfabetisch gerangschikt, met de pijltjes kunnen we naar de gewenste vlucht gaan. Druk op <OK>.

**Staat de vlucht niet vermeld, dan kunnen we deze in het PC-programma toevoegen, zie Submenu (2) Vluchten/Badges.**

```
Inkorven - <C> Einde
<OK> Vlucht wijzigen
Vlucht:ANGO
Sluit de BA aan .
```

Plaats het zwarte doosje in het Unicon-onderstel.

Na ongeveer 15 sec. piept de BRICONMASTER. Het Unicon systeem geeft de naam van de liefhebber door en er kan ingemand worden. Normaal moet op het Unicon-display nu de tijd en vlucht verschijnen. Dit is jammer genoeg niet het geval. Het Unicon-display meldt enkel hoeveel duiven er ingemand worden.

```
Inkorven...
Hou de duif in de
Inmandantenne
<C> Inkorven stoppen
```

Hou nu de duif die ingekorfd dient te worden in de inmandantenne.

```
Ring doorgestuurd
7A3B6852 Tijd:192511
BE-99-2223211
Druk op een toets..
```

Controleer het ringnummer en druk op een willekeurige toets.  
Herhaal deze stappen nu zolang er duiven dienen ingekorfd te worden.

```
Inkorven...
Hou de duif in de
Inmandantenne
<C> Inkorven stoppen
```

Druk op <C> indien alle duiven ingekorfd zijn.

Er wordt een **inkorvingslijst** afgedrukt (zie 4.2



De inkorvingslijst in detail), het Unicon-systeem wordt gedeactiveerd en kan losgekoppeld worden.

```
Inkorven - <C> Einde
<OK> Vlucht wijzigen
Vlucht:ANGO
Sluit de BA aan .
```

De volgende liefhebber kan inkorven.

Indien alle liefhebbers ingekorfd hebben, druk dan op <C> van de CLUBMASTER.

Doorklokken met Unicon.( DUOKLOK?)

Momenteel wordt bij Unicon , wanneer meerdere vluchten moeten geconstateerd worden of wanneer het afslaan moet gebeuren, 2 of 3 kopieën gemaakt van de toestellen (zwarte doosjes). Dit is echter momenteel verboden door de K.D.D.B..

### 8.1.2. Afslaan met BRICON CLUBMASTER en Unicon-liefhebbertoestel.

Het procédé en de opstelling zijn identiek aan die van het inkorven.

Om af te slaan hoeft er **geen** PC-verbinding te zijn. Volgende stappen dienen nu te gebeuren:

```
Inkorven
->Afslaan
Tijdelijk afslaan
Andere Functies
```

Druk op <OK>.

Indien de printer niet aangesloten is, gaat de CLUBMASTER dat melden.

```
Afslaan...
Geef de vluchtbadge
<OK> Vlucht kiezen
Afbreken met <C>
```

Druk op <OK>.

```
Kies de vlucht :
->ANGOULEME
ARGENTON
ARRAS
```

De vluchten staan alfabetisch gerangschikt, met de pijltjes kunnen we naar de gewenste vlucht gaan. Druk op <OK>.

```
Afslaan - <C> Einde
<OK> Vlucht wijzigen
Vlucht:ANGO
Sluit de BA aan .
```

Plaats het zwarte doosje in het Unicon-onderstel.

Na ongeveer 15 sec. piept de BRICONMASTER. De BRICON CLUBMASTER corrigeert de tijd en vraagt de geklokte duiven op.

Er wordt een **bestatigingslijst** afgedrukt (zie **5.2 De bestatigingslijst in detail**), het Unicon-systeem wordt gedeactiveerd en kan losgekoppeld worden.

```
Afslaan - <C> Einde
<OK> Vlucht wijzigen
Vlucht:ANGO
Sluit de BA aan .
```

Het afslaan van de gegevens van de volgende liefhebber kan gebeuren.

Indien het afslaan ten einde is, druk dan op <C> van de CLUBMASTER.

Na het afdrucken controleert men of de meegegeven geheime code dezelfde is gebleven. Kijk bij EV. (evaluatie) . Als er overal "OK" bijstaat, mag men de vlucht vrijgeven.

Vlucht vrijgeven?  
<C> Nee <OK> Ja

Indien de vlucht mag worden vrijgegeven, druk dan op <OK>.

Nu meldt de BRICONMASTER : " Toestel gedeactiveerd ".  
Ontkoppel nu de verbindingkabel en het Unicon-onderstel.

## 8.2. Tipes.

### 8.2.1. Inkorven met BRICON CLUBMASTER en Tipes liefhebbertoestel.

Maak de opstelling van het BRICON CLUBMASTER systeem zoals beschreven in punt **2. Onderdelen en opstelling van een BRICON CLUBMASTER**. Wanneer de CLUBMASTER vraagt om de BA aan te sluiten, sluit men in plaats van de BRICON BA het Tipes-systeem aan. Doe dit op de volgende manier:

Bevestig de Tipes-kabel aan het Tipes-contactpunt van de BRICON UNIVESBOX.

De eigenaar van het Tipes-apparaat moet deze kabel meebrengen naar het inkorflokaal. De BRICON-MASTER zal nu terug vanaf het beginmenu starten.

Reden: de BRICON-MASTER ontdekt een vreemd toestel en verbreekt eerst alle contact.

Om in te korven hoeft er **geen** PC-verbinding te zijn. Volgende stappen dienen nu te gebeuren:

->Inkorven  
Afslaan  
Tijdelijk afslaan  
Andere Functies

Druk op <OK>.  
Indien de printer niet aangesloten is, gaat de CLUBMASTER dat melden.

Inkorven...  
Geef de vluchtbadge  
<OK> Vlucht kiezen  
Afbreken met <C>

Druk op <OK>.

Kies de vlucht :  
->ANGOULEME  
ARGENTON  
ARRAS

De vluchten staan alfabetisch gerangschikt, met de pijltjes kunnen we naar de gewenste vlucht gaan. Druk op <OK>.

Staat de vlucht niet vermeld, dan kunnen we deze in het PC-programma toevoegen, zie Submenu (2) Vluchten/Badges.

Inkorven - <C> Einde  
<OK> Vlucht wijzigen  
Vlucht:ANGO  
Sluit de BA aan .

Sluit nu het Tipes-apparaat aan.

Inkorven...  
 Hou de duif in de  
 Inmandantenne  
 <C> Inkorven stoppen

Hou het Tipes-apparaat met zijn rechterbovenhoek in het gat van de inmandantenne. Men hoort een piep en het Tipes-apparaat zal iets melden op zijn display. Soms moet men dit meerdere keren proberen.

Duif reeds ingemand.  
 Toevoegen?

<C>Nee            <OK>Ja

Druk op <OK>.

Inkorven...  
 Hou de duif in de  
 Inmandantenne  
 <C> Inkorven stoppen

Hou de duif nu in de inmandantenne.

Ring doorgestuurd  
 7A3B6852 Tijd:192511  
 BE-99-2223211  
 Druk op een toets..

Controleer het ringnummer en druk op een willekeurige toets. Herhaal deze stappen nu zolang er duiven dienen ingekorfd te worden.

Inkorven...  
 Hou de duif in de  
 inmandantenne  
 <C> Inkorven stoppen

Druk op <C> indien alle duiven ingekorfd zijn.

Er wordt een **inkorvingslijst** afgedrukt (zie **4.2 De inkorvingslijst in detail**), het Tipes-systeem wordt gedeactiveerd en kan losgekoppeld worden.

Inkorven - <C> Einde  
 <OK> Vlucht wijzigen  
 Vlucht:ANGO  
 Sluit de BA aan .

De volgende liefhebber kan inkorven.

Indien alle liefhebbers ingekorfd hebben, druk dan op <C> van de CLUBMASTER.

### 8.2.2. Afslaan met BRICON CLUBMASTER en Tipes-liefhebbertoestel.

Het procédé en de opstelling zijn identiek aan die van het inkorven.

Om in af te slaan hoeft er **geen** PC-verbinding te zijn. Volgende stappen dienen nu te gebeuren:

Inkorven  
 ->Afslaan  
 Tijdelijk afslaan  
 Andere Functies

Druk op <OK>.

Indien de printer niet aangesloten is, gaat de CLUBMASTER dat melden.

Afslaan...  
Geef de vluchtbadge  
<OK> Vlucht kiezen  
Afbreken met <C>

Druk op <OK>.

Kies de vlucht :  
->ANGOULEME  
ARGENTON  
ARRAS

De vluchten staan alfabetisch gerangschikt, met de pijltjes kunnen we naar de gewenste vlucht gaan. Druk op <OK>.

Afslaan - <C> Einde  
<OK> Vlucht wijzigen  
Vlucht:ANGO  
Sluit de BA aan.

Maak de aansluiting met het Tipes-apparaat.

Er wordt een **bestatigingslijst** afgedrukt (zie **5.2 De bestatigingslijst in detail**), het Tipes-systeem wordt gedeactiveerd en kan losgekoppeld worden.

Afslaan - <C> Einde  
<OK> Vlucht wijzigen  
Vlucht:ANGO  
Sluit de BA aan.

Het afslaan van de gegevens van de volgende liefhebber kan gebeuren.

Indien het afslaan ten einde is, druk dan op <C> van de CLUBMASTER.

Vlucht vrijgeven?  
<C> Nee <OK> Ja

Indien de vlucht mag worden vrijgegeven, druk dan op <OK>.

Nu meldt de BRICONMASTER : "Toestel gedeactiveerd ".  
Ontkoppel nu de verbindingkabel en het Tipes-apparaat.

## 9. Probleemoplossingen.

### 9.1. Stroom valt uit tijdens het inmanden.

Alle duiven die reeds ingemand waren, zitten nog in de BA van de liefhebber. Start terug op en doe volgende stappen:

Inkorven - <C> Einde  
<OK> Vlucht wijzigen  
Vlucht:ANGO  
Sluit de BA aan .

Als de BRICON CLUBMASTER vraagt "Sluit de BA aan ", dan koppelt men het bewuste liefhebberstoestel terug aan.

Club en vlucht reeds  
aanwezig!  
Duiven bijvoegen?  
<C> Nee <OK> Ja

Druk op <OK>.

Het inkorven gaat gewoon verder net of er niets is gebeurd.

## 9.2. Duif reeds ingemand.

Dit betekent dat het ringnummer van deze duif nog in de BA aanwezig is. Ofwel oude wedstrijdgegevens ofwel oude trainingsgegevens zitten nog in de BA.

Duif reeds ingemand!  
Duif kan niet  
geannuleerd worden!  
Druk op een toets

Druk op een toets.

Inkorven...  
Hou de duif in de  
inmandantenne  
<C> Inkorven stoppen

Druk op <C>, er wordt een inkorvingslijst afgedrukt.

Koppel de BA los. Geef rechtstreeks stroom aan de BA van de liefhebber en verwijder alle gegevens (zie 3). Indien er nog niet-vrijgegeven gegevens in de BA zitten, moet het afslaan van de BA eerst gebeuren (zie **5. Afslaan** in de handleiding van de BRICON CLUBMASTER). **Let op:** het afslaan van de BA dient te gebeuren op dezelfde BRICON CLUBMASTER waarmee de inkorving gebeurde, indien dit niet tot de mogelijkheid behoort, dient men de duif een nieuwe ring om te doen. Het afslaan van de huidige inkorving mag **NIET** gebeuren. Start daarna de inkorfprocedure opnieuw.

Inkorven - <C> Einde  
<OK> Vlucht wijzigen  
Vlucht:ANGO  
Sluit de BA aan

Sluit de BA van de liefhebber opnieuw aan.

Club en vlucht reeds  
aanwezig!  
Duiven bijvoegen?  
<C> Nee <OK> Ja

Druk op <OK>. Maak een noodkoppeling indien nodig. (zie **9.4 Duif niet gekoppeld! Noodkoppeling maken tijdens het inkorven.**)

## 9.3. Verwijderen van gegevens uit de BA.

\*\*\* BRICON - 700 \*\*\*  
Constateren  
->Menu  
Tijd 19:21:48

Selecteer met de pijltjes Menu en druk op <OK>.

\*\*\* Menu(5) \*\*\*  
1.Wedstrijd  
->2.Geg. Bewerken  
3.Opties

Selecteer met de pijltjes of druk 2 zodat het menu Geg. Bewerken opgeroepen wordt.

\*\*\* Menu(6) \*\*\*  
1. Const. Bek.  
->2. Wissen  
3. Afdrukken

Selecteer wissen met de pijltjes of druk op 2.

Alle vrijgegeven  
gegevens wissen?

<C> Nee      <OK> Ja

Druk op <OK> om de gegevens te wissen.

Gegevens wissen ...  
Wachtwoord:

Geef het wachtwoord in. Standaard is dit  
"0000" (viermaal nul)

Getekende wissen?

<C> Nee      <OK> Ja

Druk op <OK> om ook de getekende te  
wissen. Druk op <C> als de getekende  
behouden moeten blijven.

Het wissen is gebeurd. Druk nu 2 maal op <C> en verbreek de stroom.

#### 9.4. Duif niet gekoppeld! Noodkoppeling maken tijdens het inkorven.

Indien een duif niet in de koppelingstabel zit, kan men alsnog een noodkoppeling maken.

Op het ogenblik dat men een **onbekende ring** (nieuwe) tijdens het inkorven in de inmand-antenne houdt, dient men volgende stappen te doen:

Licentie in de ring  
is niet ingevuld.  
Licentie schrijven.  
<C>Nee              <OK>Ja

De display geeft volgend scherm.

Druk op <OK> om de licentie te schrijven.

Licentie schrijven.  
Hou de duif in de  
inmandantenne.  
<C>Stoppen

Hou de ring (de duif) opnieuw in de  
inmandantenne.

**Het licentienummer en de landcode wordt  
weggeschreven in de ring.**

Ring beschreven.

Druk op <OK>

Druk op <OK>

Inkorven  
Hou de duif in de  
inmandantenne.  
<C> Stoppen

Hou de duif opnieuw in de inmandantenne.

Duif niet gekoppeld!  
Noodkoppeling?  
<C>Nee            <OK> Ja

Druk op <OK>.

Duif niet gekoppeld!  
Noodkoppeling?  
Ringnummer:  
00-99-3345129

In plaats van BE komt er nu OO als landcode te staan.

Eerst het jaartal ingeven, 2 karakters.  
bv 99. Vervolgens de 7 cijfers van de ring bv.  
3345129.

Duif niet gekoppeld!  
Noodkoppeling?  
Geslacht:  
<C>Duivin <OK>Duiver

Geef het geslacht, druk op <C> voor duivin, op <OK> voor duiver.

Ring: 00-99-3345129  
Doorsturen?  
<C>Nee            <OK>Ja

Klik op <OK> indien de ring correct is, de ring wordt doorgestuurd.

Serialnr:  
Hou de duif in de  
inmandantenne

Hou de duif opnieuw in de inmandantenne.

Ring doorgestuurd  
7A5BD4F3 Tijd:180613  
00-99-3345129  
Druk op een toets

Druk op een toets, het inkorven kan gewoon verder gaan.

### 9.5. Verkeerd ringnummer.

Dit kan gebeuren als de liefhebber de ringen buiten het medeweten van de clubverantwoordelijke veranderd heeft.

Doe volgende stappen:

Ring doorgestuurd  
7A3B58F3 Tijd:191721  
00-99-5231472  
Druk op een toets..

Druk op een willekeurige toets.

Inkorven...  
Hou de duif in de  
inmandantenne  
<C> Inkorven stoppen

Hou de ring van de duif met verkeerd ringnummer **binnen de 5 minuten** opnieuw in de inmandantenne.

```
Duif reeds ingemand!
Annuleren?
<C>Nee      <OK> Ja
```

Druk op <OK>. De duif is nu verwijderd en van de vlucht gewist.

Doe de duif een nieuwe ring om en zet de inmandprocedure verder. De nieuwe ring die omgedaan werd, vraagt nu om een NOODKOPPELING (zie 9.4. **Duif niet gekoppeld! Noodkoppeling maken tijdens het inkorven.** )

Voer deze noodkoppeling uit en het inkorven van de eventuele overige duiven kan verdergezet worden.

### 9.6. Wat zit er nog in de BA van de liefhebber?

Mogelijkheid 1: Druk een overzichtlijst af (zie 7.4.2. **Overzichtlijst.**)

Mogelijkheid 2: Wanneer alleen de vluchten moeten bekeken worden waarvan de gegevens nog niet vrijgegeven zijn, moet het volgende gebeuren.

Neem de BA. Geef rechtstreeks stroom aan de BA.

```
*** BRICON - 700 ***
->Constateren
  Menu
Tijd :      16:14:16
```

Hiernaast staat het opstartmenu van de BA afgebeeld.

```
** BRICON - 700 **
Constateren
>Menu
Tijd :      16:14:19
```

Door op de “↓” toets te drukken op het toetsenbord van het BA kan ‘Menu’ geselecteerd worden.

Druk op <OK>.

scherm komen 5 tevoorschijn (Het cijfer geeft het aantal slechts 3 submenu's. te drukken, of door het submenu op het BA te drukken, kan geselecteerd worden. “Wedstrijd”.

```
*** MENU (5) ***
->1. Wedstrijd
   2. Geg.bewerken
   3. Opties
-----
   4. Instellingen
   5. PC-Verb.
```

In een volgend submenu's tussen de haakjes submenu's). We zien Door op de “↓” toets cijfer voor het toetsenbord van het een submenu Selecteer

```
*** WEDSTRIJD (4) ***
  1. Inkorven
->2. Afslaan/uitl.
  3. Poulebrief
-----
  4. Getekende
  5. Masterklok
```

Selecteer “Afslaan/uitl.”. Druk op<OK>.

```
Vluchten:
->ARRAS      2415
  BRIVE      1586
```



Op de display verschijnen de vluchten samen met de nummers van de inkorflokalen die zich nog in de BA bevinden.

### 9.7. De ring wordt niet gelezen.

Mogelijkheid 1: Branden de 2 lampjes op de inmandantenne?

De inmandantenne is nog geblokkeerd, een willekeurige toets op de CLUBMASTER moet ingedrukt worden om verder te gaan.

Mogelijkheid 2: De ring is defect.

Doe de duif een nieuwe ring om en maak een noodkoppeling ( zie **9.4. Duif niet gekoppeld! Noodkoppeling maken tijdens het inkorven.**)

### 9.8. Slechte afdruk van de inkorvingslijst.

Volgende stappen moeten gebeuren:

```
Inkorven - <C> Einde
<OK> Vlucht wijzigen
Vlucht:ANGO
Sluit de BA aan .
```

Schakel de BA van de liefhebber opnieuw aan.

```
Club en vlucht reeds
aanwezig!
Duiven bijvoegen?
<C>Nee          <OK> Ja
```

Druk op <OK>.

```
Inkorven...
Hou de duif in de
inmandantenne
<C> Inkorven stoppen
```

Druk op <C>.

Er wordt een nieuwe inkorvingslijst afgedrukt.

Dezelfde stappen voor het opnieuw uitprinten van de bestatigingslijst. In het hoofdmenu moet men dan echter Afslaan kiezen i.p.v. Inkorven. Men kan de bestatigingslijst steeds opnieuw afprinten zolang ze niet verwijderd is uit de BA.

### 9.9. Toevallig <C> gedrukt voor het einde van de inkorving van de laatste duif.

Volgende stappen moeten gebeuren:

```
Inkorven - <C> Einde
<OK> Vlucht wijzigen
Vlucht:ANGO
Sluit de BA aan .
```

Schakel de BA van de liefhebber opnieuw aan.

```
Club en vlucht reeds
aanwezig!
Duiven bijvoegen?
<C>Nee          <OK> Ja
```

Druk op <OK>.

```
Inkorven...
Hou de duif in de
inmandantenne
<C> Inkorven stoppen
```

Druk op <OK>.

Duiven kunnen verder toegevoegd worden.

### 9.10. Logboek afdrukken. - Overzicht laatste reeks constataties.

Maak de opstelling van het BRICON CLUBMASTER systeem zoals beschreven in punt **2. Onderdelen en opstelling van een BRICON CLUBMASTER**. Koppel de printerkabel los van de BRICON CLUBMASTER en koppel de printerkabel aan de inmandantenne.

->Inkorven  
Afslaan  
Tijdelijk afslaan  
Andere Functies

De CLUBMASTER komt in het opstartmenu te staan.

Sluit de BA van de liefhebber aan.

Op de display van de BA verschijnt het volgende.

Druk '985' op het toetsenbord van de BA.

\*\*\* WEDSTRIJD (4) \*\*\*  
->1. Inkorven  
2. Afslaan/uitl.  
3. Poulebrief

Een lijst met de **laatste 100 constataties** wordt afgedrukt (afhankelijk van de versie van de BA kan het aantal ingesteld worden.). Zie **9.10.1. Logboek in detail**.

**9.10.1. Logboek in detail.**-----  
Logboek  
-----

DATUM : 10/04/00 (1)

LIDNUMMER : XXXX XXXX (2) LIEFHEDBER : XXX (3)  
X-COORDINAAT : XXXXXX (4) Y-COORDINAAT : XXXXXX (4)  
AFDRUK OP : 10/04/00 19:07:03 (1)  
-----

Ring	Tijd	Eval	Ring	Tijd	Eval
7A5C9744	18/04 12:18:34	Ok	7A366EAD	18/4 12:17:21	Ok
7A3B62AD	18/04 12:20:15	Ok	7A576CA1	18/4 12:19:15	Ok
7A599E44	18/04 12:20:19	Ok	7A4BB481	18/4 12:20:18	Ok
7A488E41	18/04 12:22:56	Ok	7A1C15A4	18/4 12:21:00	Ok
7A458AB4	11/04 09:41:10	Ok	7A21AA14	11/4 09:40:10	Error

(5)

- (1) datum en tijd van de afdruk van het logboek.  
 (2) lidnummer van de liefhebber bij de KBDB.  
 (3) naam van de liefhebber.  
 (4) coördinaat van de liefhebber.  
 (5) geheimcode van de ring, dag van de bestatiging, evaluatie (Ok= geheimcode is OK. Error= geheimcode is fout, constataie verwijderen.)  
 (6) handtekeningen.  
 (7) software versie van de BA.  
 (8) serienummer van de BA.  
 (9) adres van de liefhebber.

-----  
Handtekening Liefhebber Controlecommissie Klokcommissie  
(6) .....  
-----

\*\*\* BRICON - 700 \*\*\*

Versie : BE-07 (7) Serienr: BB129B (8)  
 Adres : XXXXXX (9)

## **10. Veel voorkomende vragen (FAQ).**

### **Mag Bricon (en andere elektronische constateerapparatuur) dit jaar al gebruikt worden?**

Elektronische constateerapparaten werden toegelaten vanaf 400 km op 31/10/98. Tijdens de Algemene Vergadering van de K.B.D.B. op 30/10/99 heeft men dit uitgebreid tot toegelaten voor provinciale, nationale en internationale vluchten. De afstand is dus niet meer de beperkende parameter, enkel de omvang van de organisatie.

Evenwel moeten de gebruikte systemen een goedkeuring hebben van de Belgische klokkencommissie. Deze zal nagaan of de desbetreffende systemen beantwoorden aan het opgestelde protocol dat reeds goedgekeurd werd in oktober 1998 door de Algemene Vergadering.

Bricon werd reeds in mei 1999 door de klokkencommissie goedgekeurd. Zowel de Clubmaster als het liefhebberapparaat voldeden toen reeds aan het protocol 'de Belgische standaard voor elektronisch constateren'.

### **Indien ik een Master bezit, kan ik dan frauderen?**

Neen. Een Clubmaster is enkel een hulpparaat om registratie, inkorven en afslaan in de club te standaardiseren, ongeacht het merk van liefhebbertoestel. Zolang er een wedstrijd actief is (afsluiten van een wedstrijd kan enkel in het lokaal van inkorving door tussenkomst van een Master), kunnen er geen basisgegevens in het toestel gewijzigd worden. D.w.z. de koppelingstabel kan niet opnieuw ingelezen worden of de inwendige timer (de klok) kan niet opnieuw gesynchroniseerd worden. Elke vlucht moet in het inkorvingslokaal vrijgegeven worden, ook indien er geen duiven geklokt werden. Dit is voorzien door het N.S.R. (Nationaal Sportreglement) en geldt voor alle klokken. Ook een mechanische klok, eigendom van de liefhebber, moet terug in het lokaal binnengebracht worden, zelfs indien er niet op geklokt werd.

### **Waarom kunnen sommige Masters Tipes niet herkennen?**

Het Tipes-apparaat is beveiligd door een transponder (in opdracht van de klokkencommissie), deze moet vrijgegeven worden bij de inkorving. Vrijgeven van de transponder gebeurt door het Tipes-apparaat met zijn rechterbovenhoek op de inkorvingsantenne te houden. De Master meldt zich terug met "duif reeds ingemand. Annuleren Ja of Nee?" We kiezen "Nee", waardoor het apparaat vrijgegeven wordt, tenminste indien de juiste transponder aanwezig is. Nadien kunnen we verder met de normale procedure. Deze handeling is noodzakelijk omdat de beveiliging van het Tipes-apparaat anders niet voldoet aan de vereisten (TNO-rapport).

Momenteel (15 mei) zitten er in het Tipes-apparaat nog enkele foutjes tegen het door de KBDB opgestelde protocol. Waarschijnlijk zullen die binnen afzienbare tijd opgelost worden. Voor Tipes is een softwarewijziging niet zo evident als voor de andere apparaten. Wijziging van de software betekent bij Tipes eveneens een wijziging van de hardware, het apparaat moet immers geopend worden. Dit is een van de redenen waarom de transponderbeveiliging noodzakelijk was.

**Waar kan ik gaan inkorven met mijn Bricon-toestel?**

Inkorven kan in alle lokalen waar een Master staat die door de KBDB goedgekeurd is en die conform het opgelegde KBDB-protocol werkt.

**Ik heb alles geïnstalleerd en toch werkt het nog niet?**

U bent de ANTENNES vergeten te programmeren!! Vooraleer men de antennes gaat installeren MOET men ze eerst gaan programmeren, tzt. de antennes moeten genummerd worden zodanig dat men op het ogenblik dat de duiven thuiskomen, kan zien op welke antenne de duif in kwestie is binnengekomen.

Hoe programmeren ? Het toestel stroom geven zonder dat er een antenne aangekoppeld is, zet het pijltje naast "MENU", druk op "OK", druk op 3 "OPTIES", druk op 2 "ANTENNES PROGR.", en volg de instructies die op het scherm verschijnen.

**Ik heb 's morgens duiven geklokt. 's Avonds wil ik dit opnieuw doen en de duiven worden NIET geklokt?**

U bent de trainingsduiven vergeten te wissen!

Iedere keer dat een duif in trainingsmode geconstateerd wordt, moet deze uit het geheugen van de klok gehaald worden als men dezelfde duif opnieuw wil constateren. Dit is iets wat men na iedere registratie moet doen.

HOE? Ga naar het hoofdmenu (zie tekening), zet het pijltje naast "MENU", druk op "OK", druk op 2 "GEGEVENS BEWERKEN", "ALLE VRIJGEGEVEN GEGEVENS WISSEN?", antwoord met "OK". Vervolgens vraagt het toestel een wachtwoord in te geven : (0000 is het standaardwachtwoord. Dit kan gewijzigd worden, zie handleiding), druk op "OK". "ALLE GETEKENDE WISSEN?", druk op "OK" "ALLES IS GEWIST". Om nu terug te gaan constateren gaat men met "C" terug naar het hoofdmenu, men zet het pijltje naast "CONSTATEREN" en men drukt op "OK". U kan ook het toestel loskoppelen en opnieuw aansluiten.

**Hoe moet ik nu de koppeling maken tussen de bondsring en de elektronische chipring?**

Start het Bricon-toestel op met minimum 1 antenne aangesloten.

Zet het pijltje naast "MENU"

Druk op "OK"

Druk op 3 "OPTIES"

Druk op 1 "KOPPELINGSTABEL"

Druk op 1 "INVOEGEN"

Houd de chipring over de antenne

Geef de landcode: "OK = BELGIË"

Duid het jaartal aan met behulp van de pijltjes of en druk op "OK".

Geef het bondsringnummer van de duif - OPGELET!!!

Druk eerst 3 x nul (000) (enkel bij de 700)

Bevestig met "OK"

Geef het geslacht: "C = DUIVIN"

"OK = DUIVER"

Bevestig alle gegevens met "OK"

Om een volgende ring in te geven, drukt u opnieuw op 1 "INVOEGEN"

**Kunnen er ooit wedstrijdgegevens verloren gaan?**

Neen, nooit. De klok bezit een statisch geheugen, dwz dat alle gegevens bewaard blijven, ook al staat de klok niet onder stroom. De liefhebber komt met zijn klok in de maatschappij, daar wordt de klok uitgelezen en worden de gegevens vrijgegeven. Vanaf dit moment kan de liefhebber zelf zijn geconstateerde duiven afdrukken (eerder kan hij dit niet, de klok moet eerst in de vereniging uitgelezen worden), en kan hij zijn constateringën wissen. Zo ziet men dat er in de maatschappij NOOIT gegevens van een vlucht gewist worden, het is aan de liefhebber om dit te doen. In het Bricon-systeem heeft men dan ook nog eens de veiligheid dat er te allen tijde een BACKUP aanwezig is van de laatste 100 constateringën.

NOTA: het kan ook gebeuren dat de maatschappij de vlucht NIET VRIJGEEFT. Dit kan bv. het geval zijn bij een BARCELONA-vlucht. De gegevens van zaterdag worden uitgelezen, niet vrijgegeven omdat er zondag nog verder geklokt moet worden of omdat een liefhebber een heel vroege duif op een nationale vlucht heeft en door zijn vereniging wordt gevraagd om met zijn klok binnen te komen ter controle. De klok wordt uitgelezen, de gegevens worden niet vrijgegeven zodat de liefhebber bij thuiskomst verder kan klokken.

**Wat is doorklokken en mag dit in België?**

Doorklokken betekent dat op het ogenblik dat men met zijn toestel naar de maatschappij is, men thuis andere vluchten kan klokken zonder dat zijn toestel er is. Men slaat dus ergens anders de gegevens op en op het ogenblik dat men thuiskomt, gebeurt er een overdracht van de opgeslagen gegevens. Dit is in België NIET toegelaten.

Maar dan zitten we met een probleem?

Ja, zaterdagmiddag krijgen we de vluchten van de zware halve-fond thuis, de klok moet binnen in de maatschappij en ondertussen kunnen de duiven van de kleine fond thuiskomen, maar mijn klok is in de maatschappij, meneer! Juist, bij Bricon heeft men de mogelijkheid om op één en hetzelfde circuit meerdere klokken aan te sluiten! Het alternatief is de Little Bricon DUO. Dit is een tweede klok die op het ogenblik van inkorving een kopie maakt van de hoofdklok en bijgevolg zaterdagmiddag verder kan blijven klokken als men met de hoofdklok naar de maatschappij is.

**Kan ik met één klok meerdere vluchten spelen en verschillende maatschappijen bezoeken?**

Ja, men kan dinsdag een fondvlucht inkorven in lokaal A. Woensdag gaat men in lokaal B een andere vlucht inkorven. Donderdag of vrijdag gaat men nog eens in 3 verschillende maatschappijen kleine halve-fond inkorven en dit steeds met hetzelfde toestel !

Een paar uur voor de thuiskomst van de eerste vlucht zet men zijn toestel aan, men controleert of alles actief is en men kan duiven beginnen te klokken.

De klok zal zelf zijn selectie maken en op het display aanduiden welke duif van welke maatschappij en van welke vlucht thuiskomt! Men kan dus 3 duiven tegelijk thuis krijgen van 3 verschillende maatschappijen en van 3 verschillende lossingplaatsen! De klok verwerkt deze gegevens volledig autonoom!

**SYSTEEM VAN DE LIEFHEBBER**

***Mijn duiven worden niet allemaal oeklokt.***

De ring valt buiten het detectieveld van de antenne.

- De antenne is niet goed ingebouwd, de duiven kunnen ernaast lopen (de chipring)
- De duiven kunnen over mekaar heen kruipen (de bovenste duif wordt niet gedetecteerd)
- De duiven worden niet afgeremd, daardoor lopen ze te snel over de antenne heen (het plaatsen van trengels is hier aanbevolen).
- Het is mogelijk dat de antenne te weinig voeding krijgt. Dit kan u detecteren door de klok op antennetest te zetten en de ring boven de antenne te houden. Men moet een minimum registratiehoogte van 7 cm hebben. Is dit niet het geval, dan krijgt de antenne te weinig stroom (u moet de voeding verplaatsen of bijkomende voeding voorzien).

**Kan ik mijn bedienapparaat centraal plaatsen ?**

Ja, indien u een daarvoor bestemde splitkabel plaatst.

**Ik heb 5 antennes maar op mijn apparaat komen er maar 4.**

Waarschijnlijk is de stroomverdeling niet goed, of is er te weinig stroom aanwezig. Het systeem vereist min. 9,5 Volt en max. 12 Volt. Het is raadzaam een adapter van 1500 mA bij te plaatsen om de 3 antennes, of 1 zware adapter voor het ganse systeem. Het is ook mogelijk dat één van de antennes niet goed geprogrammeerd is (dubbele nummers).

**Ik zet mijn toestel aan en het valt regelmatig terug uit.**

Op deze manier geeft het systeem u te kennen dat er te weinig stroom op het circuit zit.

**Elektronisch constateren, wat als de stroom uitvalt?**

**Waar moet een noodstroomapparaat geplaatst worden?**

Er is een goed noodstroomapparaat voorzien. Dit kan een stroomuitval van enkele uren opvangen, al naargelang de opstelling en de grootte van het systeem. Op het noodstroomapparaat zitten 3 outputpunten.

Deze 3 punten kunnen gebruikt worden om het voltagepeil van 12 V te handhaven, ze moeten wel zorgvuldig verdeeld worden over de ganse lengte van het systeem. Men kan vanuit deze 3 outputs met verschillende lengtes van kabels werken, die met een adapterkabel tussen de antennes aangekoppeld worden. Bij eventuele grote installaties, kan er een beroep gedaan worden op een tweede noodstroom (vanaf 9 antennes).

Dit noodstroomapparaat werkt volledig automatisch. Bij stroomuitval zal het automatisch op de batterij overschakelen en bij stroomherstel zal het automatisch zijn batterij terug opladen. Eens geïnstalleerd, werkt dit toestel volledig autonoom wat uw stroomvoorziening betreft.

Een noodstroomapparaat kan aan de muur bevestigd worden. Op het front ziet men van links naar rechts eerst 3 outputs, vervolgens de on/off-schakelaar en daarna de input. De input dient om de adapter of voeding in te pluggen (de zwaarte van de voeding is naargelang de aan te sluiten antennes, zie schema). De voeding moet altijd aangesloten blijven aan het noodstroomapparaat/batterij, zodat het altijd automatisch bijgeladen en/of ontladen kan worden. Als u het systeem wilt uitzetten, gebruikt u de on/off-schakelaar.



**Welke voeding is noodzakelijk?**

U hebt de keuze uit 3 verschillende voedingen:

1500 mA standaardvoeding kan gebruikt worden tot 3 zesveldantennes

3000 mA extra voeding kan gebruikt worden tot 6 zesveldantennes

6000 mA extra voeding kan gebruikt worden tot 12 zesveldantennes. Uiteraard kunnen er bij gebruik van minder grote antennes meer aangesloten worden dan het vermelde aantal.

**Hoe komt het dat het toestel soms piept en steeds een onbekende aanduidt, zelfs wanneer er geen duiven op de antennes lopen?**

De antennes registreren de ring door absorptie van energie, energie die uit het elektromagnetisch veld van de antennes onttrokken wordt. In principe kunnen dus allerhande toestanden die energie aan het veld onttrekken, dit verschijnsel veroorzaken. Enkele voorbeelden: te weinig stroom, magnetische materialen (ijzerhoudend) in de dichte omgeving van de antennes, bronnen van elektromagnetische golven (tv-scherm, zender, enz...) te dicht bij de antennes. Te weinig stroomdoorvoer naar de klok ligt meestal aan de oorzaak van dit euvel.

Controleer eerst en vooral of er voldoende stroom voorzien is. Voldoende stroom is absoluut noodzakelijk voor een optimale werking.

U kan het probleem oplossen door een extra adapter toe te voegen, één van de vrije outputs van de noodstroom/batterij in te schakelen of de voeding dicht bij de klok te brengen (vb. U heeft 3 antennes en u heeft de voeding na de derde antenne aangesloten. De voeding zit niet centraal.)

De ideale plaats om de voeding te integreren is tussen de eerste en tweede antenne volgend op de klok.

**Mag ik tussenschotten op de antenne plaatsen?**

Ja, maar dit is zeker geen noodzaak. Het is belangrijk de duiven te vertragen maar tussenschotten kunnen een negatief effect hebben. Doordat de detectievelden elkaar overlappen, heeft men geen dode punten en krijgt men zo een totale registratie over de breedte van de antenne.

**Ik heb een ring verkeerd ingegeven/ gewist, maar kan hem niet meer activeren.**

Juist, bij het wissen van een chipring is het noodzakelijk een andere chipring tussenin te gebruiken. Vervolgens kan u weer de vorige ring gaan gebruiken.

**Mijn klok staat niet juist. Wat nu?**

Als u zich zorgen maakt over de juistheid van de klok, dan kan u de klok laten synchroniseren in de maatschappij en ze na een week zelf controleren of laten controleren. Is het verloop bij een 700 groter dan 8 seconden en bij een Little groter dan 4 seconden, dan kan u met ons contact opnemen.

**Kan ik na het koppelen thuis van mijn ringen reeds deelnemen aan wedvluchten?**

Neen. Eerst moeten de duiven deactiveerd worden dmv het softwareprogramma van

de club. Eens dit officieel is, kan u in alle clubs van België inkorven waar een Clubmaster aanwezig is. NOTA: U hoeft dit niet in elke club te laten doen. 1 x is voldoende.

**Kan ik een tweede apparaat nemen i.p.v. een Bricon DUO ?**

Neen. Aan de hokinstallatie kan men meerdere klokken aansluiten, zowel duo-klokken als gewone klokken. Maar om gegevens dubbel te klokken van één en dezelfde vlucht kan men enkel te werk gaan met een DUO-klok (little DUO). Als er op verschillende plaatsen ingekorfd wordt, dan kan men 2 gewone klokken nemen. Deze kunnen dan samen aan de antennes aangesloten worden en zullen elk hun eigen duiven constateren.

**Welke ringen kan het systeem lezen ?**

Tot op heden kan de inmandantenne alle ringen lezen. De antennes worden gecodeerd en geblokkeerd van het ogenblik dat de bond uitsluitel geeft over welke ringen toegestaan en veilig zijn. Evenwel kan het blokkeren van de tweede pagina alleen maar gebeuren bij de Bricon 2000- en de Tipes 600-ringen. Alle andere ringen kunnen altijd gewist worden.

**Mijn duif wordt niet herkend door de antenne (onbekend), nochtans heb ik ze ingelezen.**

Controleer of de koppeling correct is (u kan dmv een antennetest de chip inlezen en gaan vergelijken op de koppelingslijst die u via het display kunt bekijken). Is deze correct, dan moet u de ring vervangen.

**Plots detecteert mijn antenne een duif, terwijl die er niet op zit**

Als dit voorvalt, hebt u nog een oude softwareversie. Gelieve dan contact met ons op te nemen.

## **CLUBSYSTEEM**

**Hoe installeer ik een clubsysteem?**

Zie handleiding clubmaster.

**Ik wil een systeem uitlezen maar het gaat niet.**

Is de PC-kabel correct aangesloten aan de Master (links bovenaan) ?  
 Staat de Master in PC-communicatie met BA ?  
 Hebt u de juiste communicatiepoort gekozen ?  
 Controleer of alle bijbehorende apparaten correct zijn aangesloten (zie schema handleiding)

**Ik wil vluchten doorsturen naar de Master, maar het gaat niet**

Zorg ervoor dat alle lege vakjes aan de rechterkant van het scherm weg zijn. Gebruik de toets "WISSEN".  
 Kiik of alle vluchtnamen uit minimaal 4 letters bestaan. Bii vluchten zoals Pau en

Dax, moet u er een spatie voor plaatsen.

**Als ik een ring lees, moet ik dan eerst het ringnummer schrijven?**

Niet noodzakelijk. Men kan eerst de ringen intikken en dan koppelen of omgekeerd. Vergeet niet weg te schrijven naar het bedienapparaat.

**Werken alle systemen op de Bricon-master en hoe?**

Alle gehomologeerde systemen werken op de Bricon-master. Let wel, er moet een connectie gemaakt worden tussen een vreemd bedienapparaat en de Bricon-master. Deze verbinding komt van het systeem zelf. Er volstaat enkel een tussenkabel indien men gebruik maakt van de unives-box.

**Mijn moederklok gaat niet. Wat nu?**

Is de batterij nog goed ? Binnenin de moederklok zitten 2 kleine batterijtjes van 1,5 V. Deze kan men vlot vervangen indien nodig. Vergeet niet 15 min voor inkorving het tijdsein te laten zoeken. Opgepast, dit kan enkele minuten in beslag nemen.

**Hoe sluit ik een unives-box aan?**

Schets unives-box met connecties maken (zie. 2. Onderdelen en opstelling van een BRICON CLUBMASTER.)

**Mijn printer werkt niet.**

Bricon werkt met DOS-compatibele printers. De meest eenvoudige printer kan gebruikt worden. Windows-compatibele printers kunnen een probleem vormen. Controleer of de printer on line staat en controleer ook de kabels.

**Ik geef een vlucht in, maar er komt geen verdere beweging**

Vergeet niet op "OK" te drukken.

**Ik heb een duif ingekorfd, nu reageert het systeem niet meer.**

Vergeet niet op "OK" te drukken. Telkens als men een duif inkorft, moet men de antenne terug vrijmaken. Dit doet men met "OK".

**Er is een duif met niet-corresponderende voetring ingemand ? Wat nu ?**

De duif opnieuw boven de inkorvingsantenne houden. De Master zal dan melden: "Duif reeds ingemand. Wenst u te annuleren ?" U kan dan antwoorden met ja (OK) of nee (C). U kan nu de chip vervangen en een noodkoppeling uitvoeren, zo kan de duif toch ingekorfd worden met de juiste gegevens.

**Kan de Bricon-software ook Unicon, Tipes en Atis uitlezen?**

Ja, de BRICON Clubmaster is volledig universeel en kan alle gehomologeerde systemen in België verwerken. Let op: er zijn wel twee verschillende versies van Tipes op de markt, de officiële bij de KBDB is universeel, de andere werkt niet correct.

**Ik wil meer/minder afdrukken, hoe doe ik dat?**

Dit item vindt men bij "andere functies" en nog eens "andere functies" en dan "TOESTEL INSTELLINGEN" op de Master. Daar vindt u "AANTAL AFDRUKKEN". U kan het eventueel wijzigen van 1 tot 9 kopieën.

**Kan ik de klok ook voor andere Masters gebruiken?**

Ja, de Master kan 10 uur draaien zonder verlies van tijd.

**Wat als bij inkorven/afslaan de stroom uitvalt?**

De gegevens van inmanden en/of afslaan blijven bewaard. Men start nu de clubmaster opnieuw op. Selecteer dezelfde vlucht en koppel het liefhebbertoestel opnieuw aan. De Clubmaster zal vragen om bij te voegen. U antwoordt met "JA". De duif die men op dit moment in de hand heeft, moet men veiligheidshalve nog even boven de inkorvingsantenne houden. Verschijnt op de Clubmaster "DUIF ANNULEREN", dan antwoordt u met "NEEN". Korft hij de duif gewoon in, dan was deze nog niet ingemand.

**Op welk computersysteem draait het softwareprogramma?**

Vanaf een 486 met minimum 8 MB RAM en Windows 95. U moet ook nakijken of er aan de achterkant een com-poort (communicatiepoort) met 9 punten is. Er is ook een DOS-versie voor oudere computers.

**Het toestel doet niets meer. Wat nu?**

Waarschijnlijk is het geblokkeerd op één of andere foute reactie. U moet het systeem uitschakelen en terug opstarten.

**Ik kan geen juiste com-poort vinden.**

Ga bij instellingen onder Windows naar "NIEUWE HARDWARE". U volgt de stappen, maar u antwoordt telkens met "zelf selecteren". U kiest uit de eerste lijst : "MODEM SELECTEREN", vervolgens kiest u "SERIËLE VERBINDING TUSSEN 2 PC'S" en vervolgens de gewenste com-poort.

De BRICON CLUBMASTER is **gehomologeerd door de KBDB**, misbruik van dit toestel of het uitlenen aan derden die niet deel uitmaken van het bestuur of geen werkend personeel zijn, is strafbaar. Elke BRICON CLUBMASTER moet jaarlijks binnengebracht worden bij BRICON voor controle en zal bij het begin van het nieuwe seizoen opnieuw ter beschikking staan. Voor bijkomende inlichtingen, service of problemen kan u contact opnemen met één van onze vertegenwoordigers.

**BRICON nv**

Hoge Heerweg, 49 9100 Sint-Niklaas België  
Tel: +32 (0)3/ 777 39 74 Fax: +32 (0)3/ 778 07 35  
website: [www.bricon.be](http://www.bricon.be) / e-mail: [bricon@bricon.be](mailto:bricon@bricon.be)

**Contact: Ludo Wille: GSM 0475/ 25 30 21**