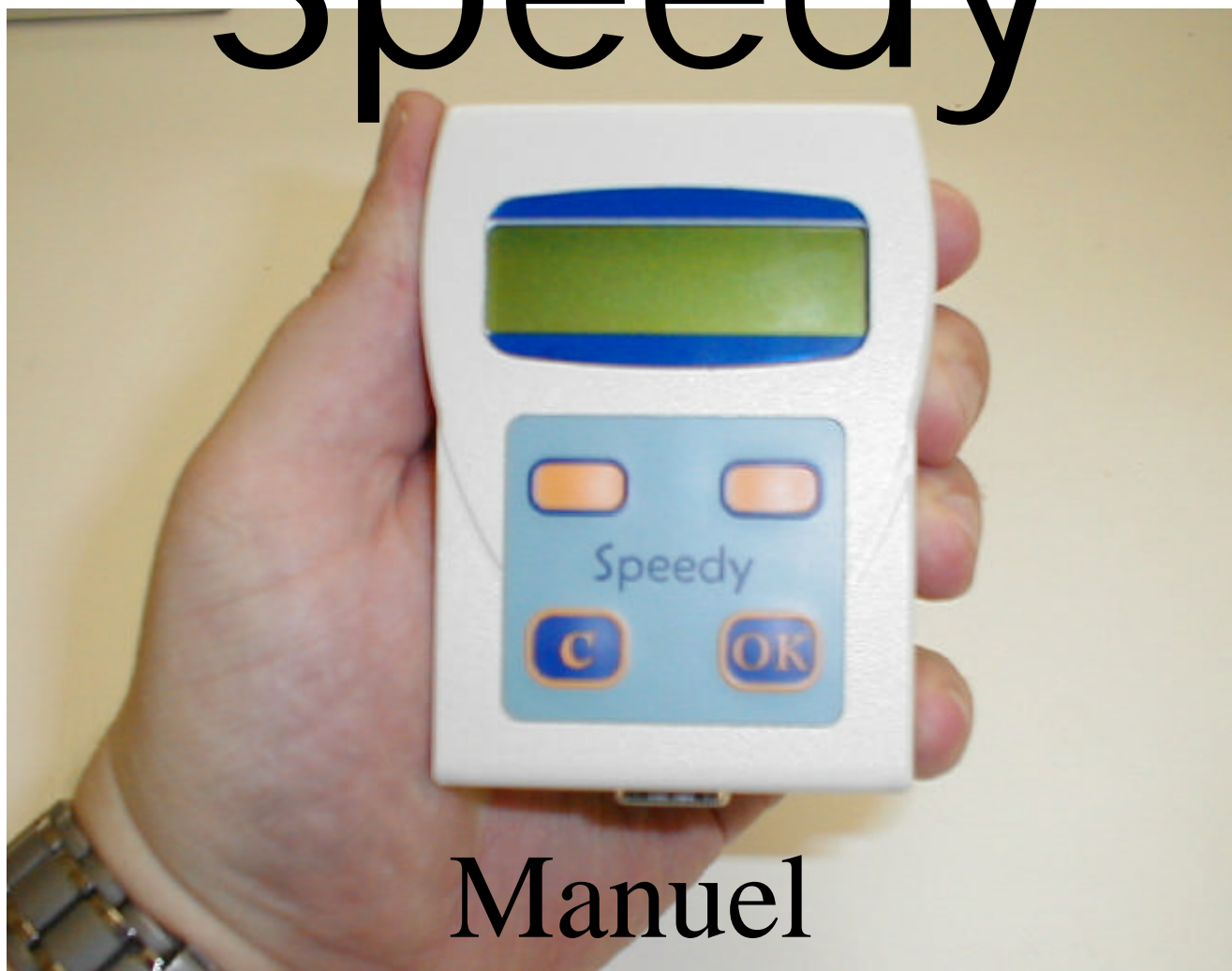


# Speedy



## Manuel

### *Index:*

- <i>Installation</i>	2-3
- <i>Mode d'emploi</i>	3
- <i>Speedy a un menu piloté dirigé</i>	4
- <i>Speedy, un départ rapide.</i>	4
- <i>Liste d'accouplement</i>	5
- <i>Encoder les pigeons</i>	5
- <i>Information de l'amateur</i>	5
- <i>Constater</i>	6
- <i>Enloger</i>	7-8
- <i>Dépouiller</i>	9
- <i>Autres fonctions</i>	10-11
- <i>Données techniques</i>	11

**BRICON nv**

Europark Oost 15C, 9100 Sint-Niklaas, Belgium \* Tel: +32 3 777 39 74 \* Fax +32 3 778 07 35

## -Installation



- *Le Speedy est livré avec un support à fixer au mur, un transfo 12V/1000 mA avec câble adaptateur, et un connecteur de fin.*



- Connectez le câble adaptateur au support, ensuite le câble antenne au câble adaptateur ( côté mâle au support ). Les antennes supplémentaires peuvent être connectés après qu'elles aient été programmées.
- Si vous couplez plusieurs antennes, il est conseillé de placer le câble adaptateur entre les antennes.  
Une alimentation supplémentaires est nécessaire si vous utilisez des plus grandes antennes (4 ou 6 champs).



- *Si vous utilisez plusieurs antennes, vous devez les connecter une par une au Speedy pour les programmer. Voir sous programmation d'antennes ( page 10 ).*



- *Après la programmation des antennes, on peut toutes les connecter entre elles, la fiche mâle de la première à la fiche femelle de la deuxième et ainsi de suite. A la dernière, vous devez y placer le petit connecteur de fin.*
- *En sélectionnant le menu "Tester Antennes" (page 10), vous pouvez vérifier si votre système fonctionne correctement.*



- *Après l'installation de toutes les antennes et du connecteur de fin, vous pouvez alimenter l'installation qui est maintenant complète.  
L'alimentation peut se faire par le biais du câble adaptateur ( blanc ) ou directement sur les antennes.*

## - Installation



- Vous pouvez maintenant placer le speedy dans son support, la constatation démarre automatiquement s'il y a des pigeons couplés dans l'appareil.
- S'il y a un concours enlogé, le speedy démarrera alors en mode constatation (le menu est bloqué).
- Si il n'y a pas des vols actifs dans le speedy, il démarrera alors en mode d'entraînement ( vous pouvez entre dans le menu en appuyant sur <<C>>).

## - Mode d'emploi

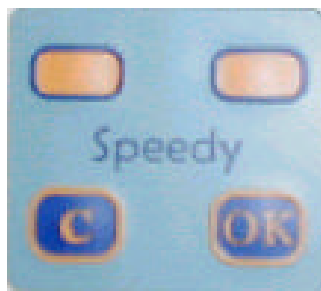
Speedy est très simple d'utilisation. Seulement 4 touches au clavier qui garantissent une fonctionnalité complète. Vous trouvez ci-dessous les fonctions de chaque touche :

### <PRECEDENT>

Cette touche est utilisée pour revenir à la page précédente ou diminuer.

### <C>

Cette touche est utilisée pour ANNULER une manipulation ou donner une réponse NEGATIVE



### <SUIVANT>






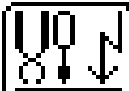
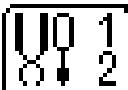



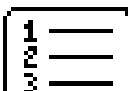


Cette touche est utilisée pour aller à la page suivante ou augmenter.

### <OK>

Cette touche est utilisée pour VALIDER une manipulation ou donner une réponse POSITIVE

## - Speedy, un menu pilote dirigé.

Toutes les fonctions du Speedy sont reprises dans un menu comprenant 13 différentes fonctions. Toutes les options sont représentées graphiquement par une icône. Les différents choix sont rangés suivant leur fréquence d'utilisation. Ci-dessous un aperçu des icônes utilisés avec leur signification.

 <i>Constater</i>	 <i>Vols</i>	 <i>Enloger</i>
 <i>Dépouiller</i>	 <i>Effacer</i>	 <i>Test antenne</i>
 <i>Progr. antenne</i>	 <i>Impr. les const.</i>	 <i>Impr.de l'aperçu</i>
 <i>Coupler les bagues</i>	 <i>Liste des pigeons</i>	 <i>Info. amateur</i>
	 <i>Mise date-heure</i>	

**En maintenant la touche <C> appuyée, vous pouvez voir le texte qui correspond à l'icône.**

## - Speedy, un départ rapide.

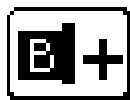
Après avoir pris connaissance des chapitres "installation" et "mode d'emploi", il faut maintenant ajouter les données concernant l'amateur et les pigeons afin de pouvoir utiliser le Speedy.

Les chapitres suivants concernent donc les données de l'amateur et des pigeons :

Données de l'amateur (page 5 )



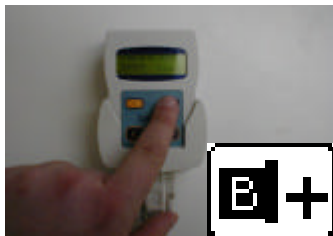
Ajouter des pigeons ou liste de couplage (page 5)



## - Liste d'accouplement

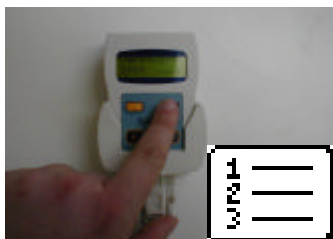
Il y a 2 méthodes pour introduire vos pigeons dans le speedy:

- Via l'antenne club et le logiciel PC "club", " BRICON Club Manager ".
- Directement avec le speedy et ses antenne(s) comme décrit ci-dessous.



- Allez dans le menu "Coupler les bagues" et pressez la touche OK
- Tenez le pigeon avec la bague électronique sur l'antenne. Après lecture de la puce, apparaît un blanc pour ajouter le numéro de bague. Ce numéro de bague peut être modifié avec les touches précédente et suivante. Appuyez sur OK pour confirmer chaque chiffre. Le dernier caractère permet de déterminer le sexe du pigeon un ESPACE pour mâle, un F pour femelle. Si le matricule complet est complété le couplage est terminé.
- On peut alors ajouter les données de ce pigeon ou pas. Confirmez en appuyant sur OK et annuler en appuyant sur C.
- Vous devez répéter la procédure pour chaque pigeon à ajouter

## - Consulter les numéros des pigeons

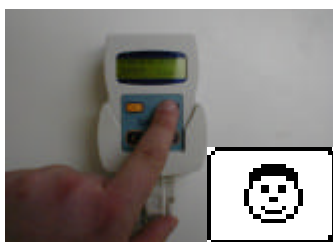


- Cette fonction vous permet de regarder la liste de vos pigeons dont le matricule a été couplé avec une bague électronique.
- Pour effacer un matricule vous appuyez sur OK. Speedy demande de confirmer avec OK ou d'annuler en appuyant sur C.
- *Cette fonction est bloquée quand un vol est actif.*

## - Les données de l'amateur

Les données de l'amateur peuvent être introduit sur de deux manière dans l'appareil :

- Via l'antenne club et le logiciel PC "club", " BRICON Club Manager ".
- Directement sur le Speedy comme décrit ci dessous.



- Avec <suivant> et <précédent> sélectionnez l'amateur dont vous souhaitez changer le nom. Appuyer sur OK pour commencer la modification. Un champ de 20 caractères est disponible.
- Avec <suivant> et <précédent> sélectionnez un caractère, confirmer en appuyant sur OK. De cette manière, parcourir le champ de 20 caractères. A la fin confirmez ce changement.
- Avec C vous pouvez annuler l'action.
- *Cette fonction est bloquée s'il y a un vol actif (concours enlogé).*

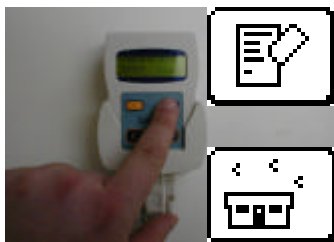
## - Constateur



- Dès que vous avez placé le speedy dans le support, il détectera automatiquement dans quel mode il doit démarrer.
- En outre, s'il ne détecte pas les antennes du colombier (pas assez d'alimentation, mal connecté) le speedy indiquera le menu.
- S'il y a un vol actif (concours enlogé), il démarrera en "mode constatation" sinon en "mode entraînement".



- Appuyez sur <C> pour quitter le mode entraînement et revenir en menu actif. Avec précédent et suivant, vous pouvez parcourir le menu. Sélectionnez la rubrique souhaitée en appuyant sur OK.
- **Pour constater à nouveau le même pigeon (entraînement ou concours) vous devez auparavant effacer les données.**



- **Effacer** : Appuyez sur OK dans le menu sélectionné et toutes les constatations seront effacées.
- **Constateur** : A partir du menu, sélectionnez constater et appuyez sur OK.



- Pendant le concours, vous pouvez regarder les arrivées de vos pigeons avec précédent et suivant. Si vous ne touchez pas à votre appareil, vous verrez toujours le dernier pigeon constaté.
- Après une constatation, le dernier pigeon est toujours affiché sur l'écran.



- Après un concours, il suffit de retirer l'appareil de son support et d'aller au local.

## - Enloger



- *Speedy utilise le système habituel de Club Bricon. S'il y a d'autres modèle d'appareils Bricon déjà présents dans le Club, le Speedy est compatible avec ce système.*



- *Un système club contient : une antenne club, une alimentation et une montre-mère. Un câble-PC est aussi nécessaire.*



- ***Enloger** : dès qu'on raccorde le Speedy à l'antenne Club, l'icone enlogement devient active. Appuyez sur OK pour commencer l'enlogement.*
- *Il peut y avoir 8 vols actifs au même temps, ils peuvent se dénommer avec des chiffres et des lettres. Sélectionnez le concours souhaité avec suivant et précédent.*



- *Vous pouvez choisir la désignation du concours + le n° de vol. Avec OK, vous confirmez votre choix.*
- *Avant de confirmer, vous pouvez avec suivant et précédent activer un autre concours.*



- *Le Speedy se synchronise avec le montre-mère et vous pouvez enloger le premier pigeon.*



- *Tenez le pigeon avec le puce électronique sur l'antenne club. Vous entendez un bip et une petit voyant reste allumé sur l'antenne. Le matricule du pigeon apparaît sur le Speedy pour le contrôler. Après la vérification, appuyez sur OK pour confirmer et C pour annuler.*

## - Accoupler



- *En outre, si une bague électronique n'est pas couplée, le Speedy effectuera une procédure de "couplage d'urgence".*
- *Le Speedy demandera alors d'introduire le matricule du pigeon selon la procédure "liste d'accouplement" en page 5.*



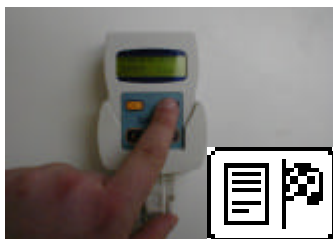
- *Quand l'enlogement est terminé appuyez sur C, la feuille d'enlogement sera immédiatement imprimée 2 fois.*
- *Le Speedy peut maintenant être déconnecté de l'antenne Club.*



- *Vous pouvez retourner au colombier avec votre Speedy. Placez-le dans le support et il démarrera automatiquement en mode constatation.*



## - Dépouiller



- *Après avoir fini de constater, vous allez avec le Speedy au local. L'appareil sera de nouveau connecté à l'antenne Club où vous sélectionnez Dépouiller.*
- *Sélectionnez le concours à dépouiller + OK.*



- *Vous devez sélectionner le concours + le n° de vol. Avec <OK>, vous confirmez votre choix.*
- *Avant de confirmer, vous pouvez avec <suivant> et <précédent> sélectionner un autre concours. Une liste de constatations sera imprimée en 2 exemplaires.*



- *Après l'impression, le Speedy demande < libérer les données>, confirmez avec OK ou annulez en appuyant sur C.*
- *La confirmation va déverrouiller l'accès aux données du concours*
- *Si les données ne sont pas libérées, les données du concours ne peuvent pas être effacées. Dépouillez à nouveau pour les libérer.*



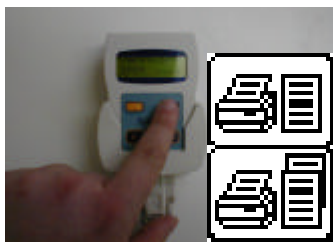
- *Vous pouvez retourner chez vous avec votre appareil. Si vous le placez dans le support et il démarrera automatiquement en mode entraînement.*
- *Il est recommandé d'effacer avant tout les données car un pigeon ne peut être constaté qu'une seule fois.*
- **Effacer** : appuyez sur C et sélectionnez avec suivant jusqu'à la partie effacer et confirmez en appuyant sur OK

***Pour la Belgique, le Speedy travaille uniquement avec le Bricon Clubmaster!***

## - Autres fonctions



- **Connexion-PC** : Speedy sera relié avec le PC via un connecteur spécial avec câble.



- **Imprimer** : Via le menu, vous pouvez imprimer 2 listes : 1) la liste de constatation et 2) la liste d'accouplement. Vous avez pour cela besoin d'une interface ou de l'antenne club. Vous pouvez imprimer sur toutes les imprimantes compatibles DOS.



- **Concours** : Avec cette option, vous pouvez voir quels sont les concours qui sont enlogés. Un statut est annoncé pour chaque concours.
- **Status:**
  - 1 : Enlogé.
  - 3 : Dépouillé et Concours non verrouillé.
  - 7 : Dépouillé et Concours verrouillé.

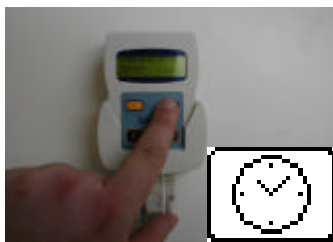


- **Test antenne** : Il est recommandé d'effectuer le test des antennes. Speedy donne le nombre d'antennes qui sont connectées. Avec une bague électronique, vous pouvez tester le bon fonctionnement des antennes. On peut parler de bon fonctionnement si la bague est lue à partir d'une hauteur de 5 à 6 cm.



- **Programmer Antennes** : S'il y a plusieurs antennes à connecter, vous devez donner un numéro à chacune d'entre-elle individuellement. Lors de la fabrication, les antennes reçoivent le n°1.
- Démarrez le Speedy sans connecter les antennes.
- Choisissez : "antenne progr." et confirmez avec OK, Speedy proposera le numéro 1 mais avec les flèches <précédent> et <suivant> vous pouvez choisir entre 1 et 4.
- Connectez l'antenne et confirmez votre choix en appuyant sur <OK>.
- Speedy confirme alors que "la programmation est OK". La programmation peut prendre quelques secondes...
- Speedy est maintenant prêt pour programmer l'antenne suivante.

## - Autres fonctions



- **Mise à l'heure** : on peut mettre à l'heure l'horloge interne du Speedy manuellement...
- L'heure et la date apparaissent sur l'écran du Speedy. Avec précédent et suivant, vous pouvez changer. Confirmez votre choix en appuyant sur <OK>. <C> pour annuler.
- **Cette fonction est bloquée s'il y a un vol actif.**

## - Fiche Technique

<i>Pigeons: <b>200 maxi</b></i>
<i>Concours: <b>8 simultanément</b></i>
<i>Nombre maxi d'amateurs : <b>3</b></i>
<i>Antennes connectables : <b>4</b></i>
<i>Max. nombre de champs d'antennes: <b>4 x 6</b></i>
<i>Max. câble connecteur: <b>100 m</b></i>